SyncMaster 400DX-3/460DX-3

LCD-skärm

Bruksanvisning

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Säkerhetsanvisningar

Symboler

Obs

Dessa säkerhetsanvisningar måste följas för att säkerställa säkerhet och förhindra skada på egendom.

Se till att läsa anvisningarna noggrant och använd produkten på rätt sätt.

Varning/försiktighet

Att inte följa de anvisningar som är illustrerade med denna symbolen kan ge upphov till kroppslig fara eller skador på utrustningen.

Obs

Förbjudet	Detta är alltid viktigt att läsa och förstå
Montera inte isär	Koppla ur kontakten från anslutningen
Rör ej	Jorda för att förhindra elektriska stötar

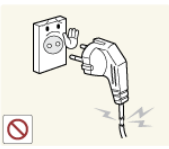
Ström

Ställ in din dator på DPM om den inte används under en längre tid.

Om du använder skärmsläckare ska du anpassa den för det aktuella skärmläget.

Produktbilden som används i följande bilder är för referens och det kan se annorlunda ut på den faktiska produkten.

Anvisningar för att undvika risk för kortslutning



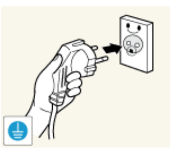
Använd inte en skadad kontakt eller ett skadat vägguttag.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



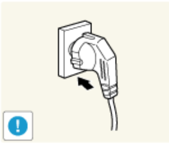
Ta inte i kontakten med våta händer när du ska sätta i kontakten i vägguttaget eller ta ur det.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt.



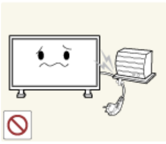
Se till att ansluta strömsladden i ett jordat uttag.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



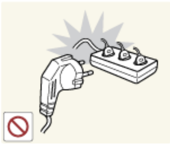
Kontrollera att kontakten är korrekt ansluten till ett uttag.

- Detta kan orsaka brand.



Använd inte onödigt mycket kraft när du drar ur kontakten och ställ inga tunga objekt på den.

- Detta kan orsaka brand.



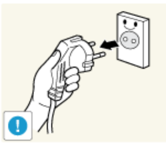
Anslut inte flera apparater till samma vägguttag.

- Detta kan orsaka brand på grund av överhettning.



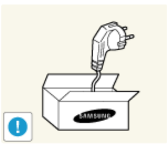
Koppla inte från strömkabeln när du använder produkten.

- Annars kan det leda till skada på produkten på grund av elektrisk kortslutning.



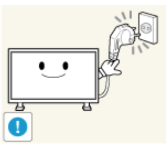
Om du vill koppla från apparaten från strömkällan måste kontakten kopplas från huvudströmmen och den ska göras helt funktionsduglig.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Använd bara strömkabeln som tillhandahålls av vårt företag. Använd inte medföljande strömkabel för någon annan produkt.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



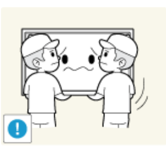
Anslut strömkontakten till ett vägguttag som är lätt att komma åt.

- Om ett problem uppstår med produkten måste du snabbt kunna dra ur kontakten för att bryta strömmen helt. Du bryter inte strömmen helt genom att använda strömbrytaren på produkten.

Installation

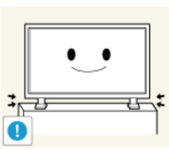
Kontakta auktoriserad kundtjänst vid installation av bildskärmen på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, hög luftfuktighet, där det förekommer kemiska ämnen och om den används dygnet runt, exempelvis på flygplatser, tågstationer etc.

Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.



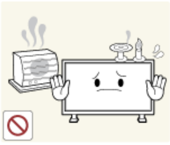
Se till att det alltid är minst två personer som lyfter produkten när den ska flyttas.

- Annars kan den tappas och orsaka personskador och/eller skador på produkten.



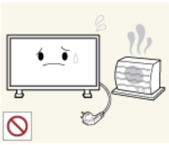
Vid installation av produkten i ett skåp eller på en hylla ska du se till att främre delen av produkten inte skjuter ut.

- Annars kan den falla ned eller orsaka personskada.
- Använd ett skåp eller en hylla med en storlek som passar produkten.



PLACERA INTE LJUS, MYGGLJUS, CIGARETTER ELLER ANDRA VARMA FÖREMÅL NÄRA PRODUKTEN.

- Detta kan orsaka brand.



Strömkabeln och produkten ska ej placeras nära värmekällor.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



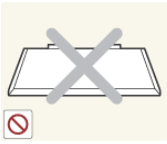
Placera inte produkten på platser med dålig ventilation, t.ex. i en bokhylla, i ett bokskåp eller i en garderob.

- Det kan orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



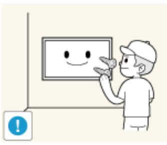
När du lägger ned produkten ska du vara försiktig.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.



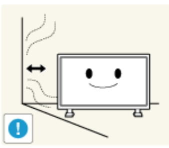
Placera inte produkten på golvet.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.



Säkerställ att ett auktoriserat installationsföretag installerar väggfästet.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Installera med det väggstativ som är avsett för produkten.



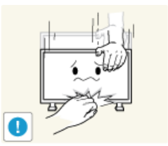
Installera din produkt på en väl ventilerad plats. Säkerställ att det finns ett mellanrum på mer än 4 tum (10 cm) från väggen.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



Säkerställ att förpackningsmaterialet förvaras på avstånd från barn.

- Annars kan det orsaka allvarlig skada om barnen leker med det (kvävningsrisk).



Om monitorns höjd är inställningsbar ska du inte placera några föremål eller delar av kroppen på stativet när du sänker ned den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

Rengöring

När du rengör skärmens hölje eller ytan på TFT-LCD-skärmen torkar du rent dem med ett något fuktigt, rent tyg.



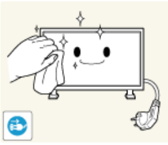
Spraya inte rengöringsmedlet direkt på produktens yta.

- Annars kan det leda till missfärgning och förändringar i skärmens yta.



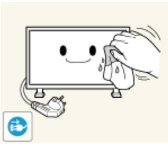
Vid rengöring av strömkontaktens stift eller dammning av eluttaget ska du rengöra med en torr trasa.

- Detta kan orsaka brand.



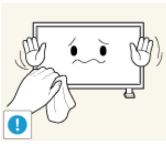
Vid rengöring av produkten ska du kontrollera att strömkabeln har kopplats ur.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



När du rengör produkten ska du först koppla ur strömkontakten och rengöra den med en mjuk och torr trasa.

- (Använd inte kemikalier, såsom vax, bensen, alkohol, tinner, myggmedel, smörjmedel eller rengöringsmedel.) Detta kan ändra produktens yta och avlägsna märketiketter på produkten.



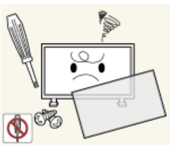
Eftersom produktens hölje lätt repas ska du se till att endast använda en trasa som är avsedd för den.



Vid rengöring av produkten ska du inte spraya direkt på produktens huvudkropp.

- Kontrollera att vatten inte tränger in i produkten och att den inte blir våt.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand eller felfunktion.

Övrigt



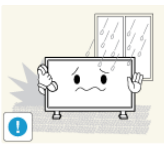
Den här produkten är en högspänningsprodukt. Montera inte isär, reparera inte och ändra inte produkten på egen hand.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand. Om produkten behöver repareras ska du kontakta ett servicecenter.



Om det förekommer en underlig lukt eller konstiga ljud eller om det kommer ut rök ur produkten, ska du koppla från strömkontakten omedelbart och kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



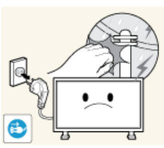
Placera inte produkten på en plats där den utsätts för fukt, damm, rök, vatten eller i en bil.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Om du tappar produkten eller om höljet går sönder, ska du slå av strömmen och koppla ur strömsladden. Kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



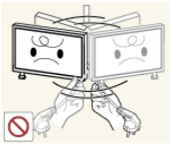
Om det börjar åska eller blixtra ska du inte röra vid strömsladden eller antennkabeln.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



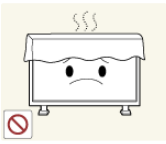
Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.



Lyft eller flytta inte produkten bakåt, framåt eller åt höger eller vänster samtidigt som du håller i strömsladden eller signalkablarna.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.



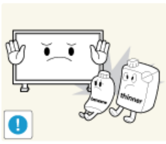
Se till att ventilerna inte blockeras av något bord eller någon gardin.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



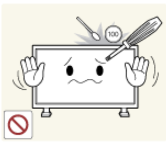
Placera inga behållare som innehåller vatten, vaser, krukor, mediciner eller någon metall på produkten.

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka produktfel, elektrisk stöt eller brand.



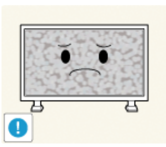
Använd eller förvara inte antändbara medel nära produkten.

- Detta kan orsaka en explosion eller brand.



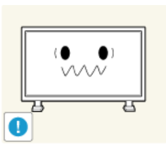
För inte in några metallföremål, exempelvis gafflar, mynt och liknande, eller antändbara föremål, såsom tändstickor eller papper, in i produkten (genom ventilöppningar, in- och utgångsterminaler etc.).

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Vid användning av en fast bild under längre tid, kan det bildas en bildskärmsbränning eller uppstå fläckar.

- Om du inte använder produkten under en längre tid ska försätta den i viloläge eller använda en rörlig skärmsläckare.



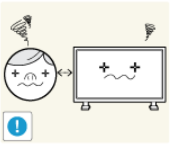
Ange en upplösning och frekvens som passar för produkten.

- Annars kan du skada din syn.

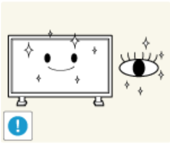


Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



Sitt inte för nära produkten, det kan anstränga ögonen,



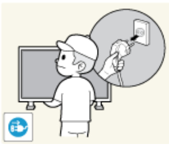
Ta en paus på minst fem (5) minuter efter användning av skärmen i en (1) timme.

Detta minskar ögontrötthet.



Installera inte på en instabil plats, exempelvis en ostadig hylla eller på en ojämn yta, eller där den kan utsättas för vibrationer.

- Annars kan den falla och orsaka personskador och/eller skador på produkten.
- Om du använder produkten på en plats där den utsätts för vibrationer kan det leda till skada på produkten och orsaka brand.



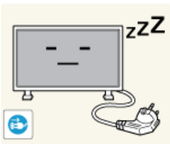
När du flyttar produkten ska du slå av strömmen och koppla ur strömkontakten, antennkabeln och alla kablar som är anslutna till produkten.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Se till att barn inte hänger över produkten eller klättrar på den.

- Produkten kan falla och orsaka personskada eller dödsfall.



Om du inte använder produkten under en längre period ska du koppla från strömsladden från vägguttaget.

- Annars kan det leda till överhettning eller brandrisk på grund av damm och brandrisk till följd av elektrisk kortslutning eller läckage.



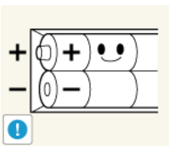
Placera inga tunga föremål eller leksaker eller livsmedel, exempelvis kakor på produkten, eftersom det kan göra att barn vill klättra upp på produkten.

- Dina barn kan hänga över produkten, vilket kan göra att den faller och resultera i personskada eller dödsfall.



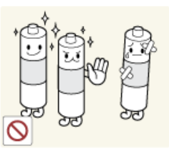
Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



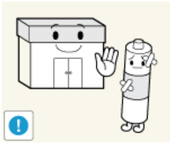
Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).



Placera inte produkten på en plats där den utsätts för direkt solljus eller nära någon värmeanläggning, såsom värmeaggregat.

- Det här kan orsaka att produktens livslängd minskar och och leda till brandrisk.



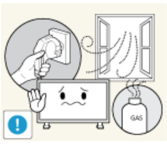
Tappa inga föremål på produkten eller orsaka någon skada på den.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Använd inte en luftfuktare nära produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

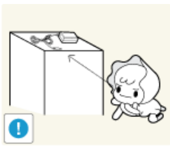


Om det uppstår en gasläcka ska du inte vidröra produkten eller strömkontakten, utan omedelbart vädra.

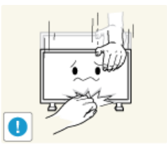
- Om det bildas en gnista kan det orsaka explosion eller brand.



Om produkten har slagits av under en längre tid kan skärmen bli mycket varm. Rör den ej.



Förvara små tillbehör på en plats där de är utom räckhåll för barn.



Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller höjden på stativet.

- Det kan orsaka personskada, eftersom din hand eller dina fingrar kan fastna.

- Dessutom är det så att om du lutar produkten för mycket kan den falla och det kan orsaka personskada.



Installera inte produkten på en plats som är så låg att barn kan nå den.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.

- Eftersom främre delen av produkten är tung ska du installera produkten på en jämn och stabil yta.



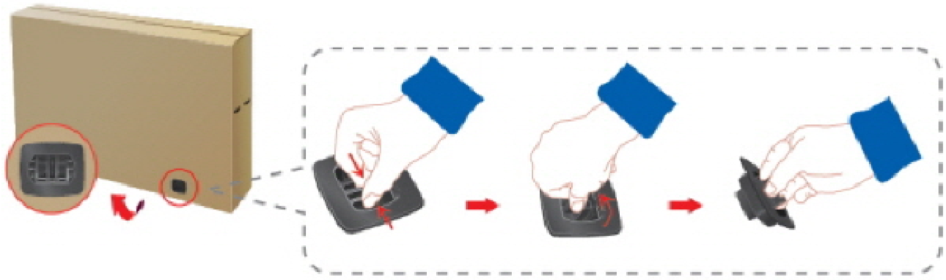
Placera inga tunga föremål på produkten.

- Det kan orsaka personskada och/eller skada på produkten.

Inledning

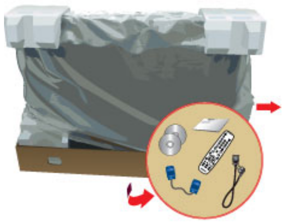
Förpackningens innehåll

Kontrollera innehållet i kartongen



Ta bort locket på kartongen så som bilden ovan visar.







Lyft kartongen genom att hålla i handtagen på båda sidorna om kartongen.	Kontrollera innehållet i kartongen.	Ta bort skyddsmaterialet och vinylskyddet.

Obs

- När du du har packat upp ska du kontrollera innehållet.
- Spara emballaget om du skulle behöva flytta produkten senare.
- Kontakta din återförsäljare om det saknas något.
- Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa till artiklar.

Uppackning



LCD-skärm

Handböcker

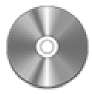


Snabbstartguide



Garantikort

(Ej tillgängligt på alla platser)

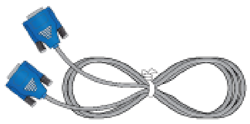


Bruksanvisning

Kablar

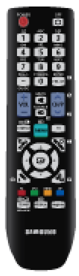


Strömkabel



D-Sub-kabel

Övrigt



Fjärrkontroll

(BP59-00138B)



Batterier (AAA X 2)

(Ej tillgängligt på alla platser)

Säljs separat



Kit med Semi-stativ



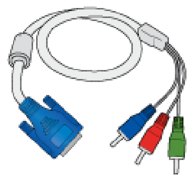
LAN-kabel



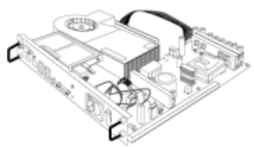
USB-kabel



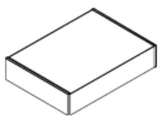
RGB till BNC-kabel

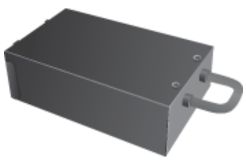


RGB till Component-kabel



NätverksBox





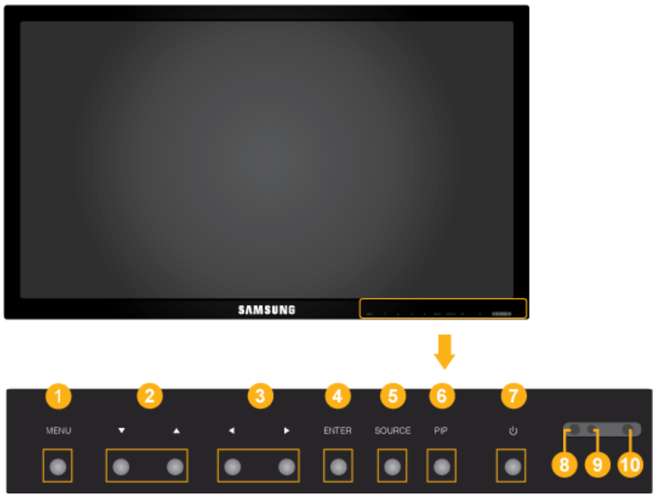


Säljs separat

Kit med väggfäste	TV-mottagningsbox (endast USA)	HDMI-kabel
 HDMI-DVI-kabel		

Din LCD-skärm

Fram



---

1. *MENU-knapp [MENU]*

   Öppnar skärmmenyn och stänger den. Används även för att stänga OSD-menyn eller återgå till föregående meny.

2. *Navigeringsknappar (Upp-Ned)*

   Går från ett menyalternativ till ett annat vertikalt eller justerar valda menyvärden.

3. *Justeringsknappar (Vänster-Höger)/Volymknappar*

   Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller justerar valda menyvärden. När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera volymen.

4. *ENTER-knapp [ENTER]*

   Aktiverar det markerade menyalternativet.

5. *SOURCE-knapp [SOURCE]*

   Växlar från PC-läge till Videoläge. Välj den ingångskälla som den externa enheten är ansluten till.

   [PC] → [DVI] → [AV] → [Component] → [HDMI1] → [HDMI2] → [DisplayPort] → [MagicInfo] → [TV]

   Obs

   - Porten RGB/COMPONENT IN är kompatibel med signalerna **RGB** (PC) och**Component**.

Bilden kan dock visas på ett onormalt sätt om ansluten, extern ingångskälla skiljer sig från den valda videosignalen.

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

6 *PIP-knapp*

Tryck på knappen PIP för att slå på/av BIB-skärmen.

- **PC** : **DVI** / **AV** / **HDMI1** / **HDMI2** / **DisplayPort** / **TV**(säljs separat)
- **DVI** : **PC**
- **AV** : **PC** / **TV**(säljs separat)
- **Component** : **TV**(säljs separat)
- **HDMI1** : **PC**
- **HDMI2** : **PC**
- **DisplayPort** : **PC** / **TV**(säljs separat)
- **TV**(säljs separat) : **PC** / **AV** / **DisplayPort**

7 *Strömbrytare [⏻]*

Använde den här knappen när du vill slå på och stänga av LCD-skärmen.

8 *Ljusstyrkesensor (tillval)*

Identifierar automatiskt omgivande ljusstyrka.

Obs

Den här funktionen är endast aktiverad på modeller som är utrustade med automatisk ljussensor.

9 *Strömindikator*

Visar energisparläge när den blinkar grönt

Obs

Se Energisparfunktion som beskrivs i handboken för mer information om energibesparingsfunktioner. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder.

10 *Mottagare för fjärrkontrollen*

Rikta fjärrkontrollen mot den här punkten på LCD-skärmen.

Bak

Obs

I avsnittet "Anslutningar" finns mer information om kabelanslutningar. LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på modell.



A



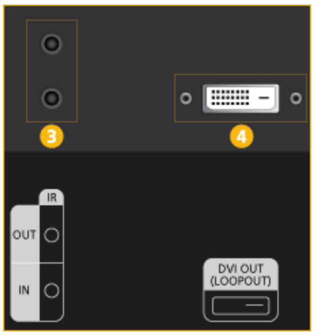
1 *POWER S/W ON [|] / OFF*

Slår på och av LCD-skärmen.

2 *POWER*

Strömkabeln ansluts till LCD-skärmen och till ett vägguttag.

B



3 *IR OUT/IN*

Tar emot en signal från fjärrkontrollen och skickar signalen genom Loopout med ett externt sensorkort ansluts.

4 *DVI OUT (LOOPOUT)*

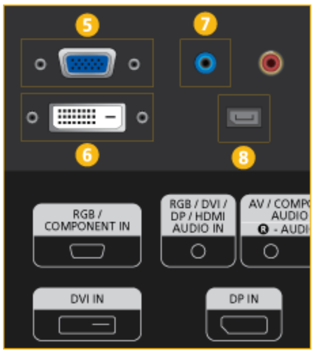
- Anslut en skärm till en annan skräm via en DVI, DVI till HDMI-kabel.
- Anslut en DVI. eller DVI-HDMI-kabel till *[DVI OUT (LOOPOUT)]* på produkten och *[DVI IN]* eller *[HDMI IN]* på en annan skärm.
- HDMI och nätverkssignaler som skickas via *[DVI OUT(LOOPOUT)]*-porten visas på den andra skärmen som har *[DVI IN]*-port.

Obs

- Loopout-funktionen kan användas för att kopiera skärmvisningen på den primära skärmen. Anslut *[DVI OUT]* på den primära skärmen till *[DVI IN]* eller *[HDMI]* på en annan skärm.
- Max 100 skärmar kan anslutas till DVI-Loopout (med en DVI-kabel på 2 m). Upp till full HD-upplösning stöds. Kompatibla ingångskällor omfattar DVI IN, HDMI IN 1 och HDMI IN 2 (MagicInfo).

- Kabelns skick kan ha stor påverkan på *Loopout*-prestandan.

C



5 *RGB/COMPONENT IN (PC/COMPONENT-anslutningsterminal (ingång))*

- Anslut porten *[RGB/COMPONENT IN]* på skärmen till porten RGB på datorn med D-SUB-kabeln.
- Anslut *[RGB/COMPONENT IN]*-porten på skärmen till COMPONENT-porten på den externa enheten med RGB till KOMPONENT-kabeln.
- Anslut porten *[RGB/COMPONENT IN]* på skärmen till porten BNC på datorn med RGB till BNC-kabeln.

6 *DVI IN(PC Video anslutningsterminal)*

Anslut porten *[DVI IN]* på skärmen till porten DVI på datorn med DVI-kabeln.

7 *RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN (PC-/DVI-/DP-/HDMI-ljudanslutningsterminal (ingång))*

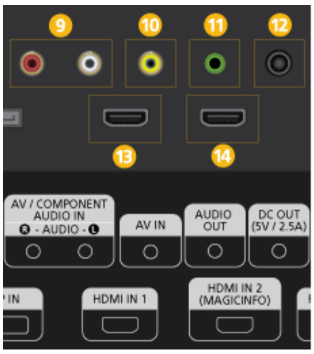
Anslut terminalen *[RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN]* på monitorn och utgångsterminalen på din dators ljudkort med en stereokabel (säljs separat).

8 *DP IN*

Tar emot en signal från skärmporten.

Anslut en DP-kabel till *[DP IN]* på produkten och DP IN på en annan skärm.

D



9 *AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]*

Anslut *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]*-porten på skärmen till ljudutgången på datorn eller på den externa enheten med en ljudkabel.

10 *AV IN*

Anslut ingången *[AV IN]* på skärmen till videoutgången på den externa enheten med en VIDEO-kabel.

11 *AUDIO OUT*

Anslut hörlurar eller en extern högtalare.

⑫ *DC OUT*

Se till att du använder anslutningen *[DC OUT]* till den auktoriserade TV-mottagningsboxen. (endast USA)

Annars kan det orsaka skada på produkten.

⑬ *HDMI IN 1*

- Anslut *[HDMI IN 1]*-terminalen på baksidan av LCD-skärmen till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.
- Upp till HDMI 1.3 kan hanteras.

Obs

- En normal extern enhet (DVD-spelare, videokamera etc.) eller en TV-mottagningsbox kan anslutas till *[HDMI IN 1]*-uttaget.
- För att kunna använda TV-mottagningsboxen (endast USA) ska du ansluta den till *[HDMI IN 1]*-uttaget.

⑭ *HDMI IN 2 (MAGICINFO)*

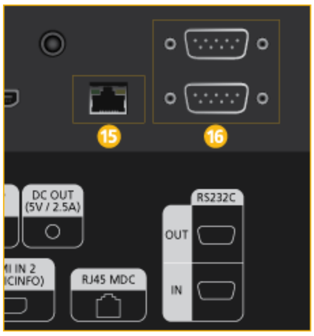
- Anslut *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]*-terminalen på baksidan av LCD-skärmen till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.
- Upp till HDMI 1.3 kan hanteras.

Obs

För att kunna använda **MagicInfo** ska den nätverksbox som angivits separat av Samsung installeras i produkten och **MagicInfo**-utgången på nätverksboxen vara ansluten till *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]*-uttaget.

Kontakta Samsung Electronics för mer information om hur du köper och installerar en nätverksbox.

E



15 *RJ 45 MDC (MDC PORT)*

MDC(Multiple Display Control) programport

Anslut nätverkskabeln till *[RJ45 MDC]* på produkten och LAN på datorn. För att kunna använda MDC måste MDC-programmet vara installerat på datorn.

Obs

Gå till **Flerstyrning** och välj **RJ45 MDC** som **MDC-anslutning**.

16 *RS232C OUT/IN (RS232C Serieport)*

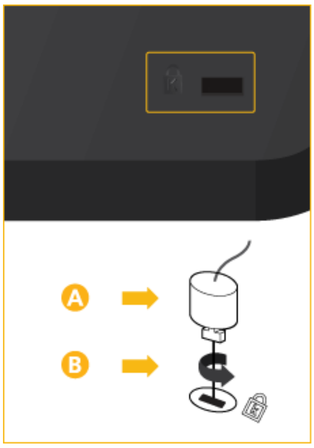
MDC(Multiple Display Control) programport

Anslut en seriekabel (korstyp) till *[RS232C]* på produkten och RS232C på datorn. För att kunna använda MDC måste MDC-programmet vara installerat på datorn.

Obs

Gå till **Flerstyrning** och välj **RS232C MDC** som **MDC-anslutning**.

F



Kensington Lock slot

Ett Kensington-lås är ett tjuvlås som gör att användaren kan låsa produkten så att den kan användas på offentliga platser. Eftersom form och användning av låsenheten kan variera beroende på modell och tillverkare hänvisas du till bruksanvisningen till låsenheten för mer information.

Följ stegen nedan för att låsa produkten:

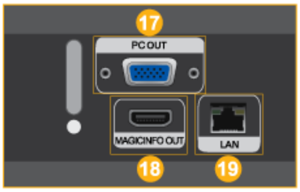
1. Vira Kensington-låskabeln runt ett stort, fast föremål såsom ett bord eller en stol.
2. För kabeländen med låset monterat genom öglan på Kensington-låskabeln.
3. För in Kensington-låset i säkerhetsskåran (B) på skärmens baksida.
4. Lås låset (A).

Obs

- Kensington-lås säljs separat.

- Det här är allmänna instruktioner. För exakta instruktioner, se bruksanvisningen som medföljer låsenheten.
- Du kan köpa låsenheten i en elbutik, en onlinebutik eller hos våra servicecenter.

G Ansluta till en nätverksbox (säljs separat)



17 *PC OUT*

MagicInfo-videoutgång

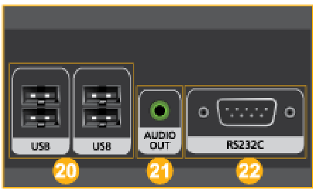
18 MAGICINFO OUT

Detta är utgången för video, ljud och kontrollsignaler för **MagicInfo**. Den kan användas genom att anslutas till *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]*-uttaget med en HDMI-kabel.

19 *LAN(LAN anslutningsterminal)*

Ansluter till en LAN-kabeln för att tillåta Internet- eller nätverksåtkomst i **MagicInfo**-läget.

H Ansluta till en nätverksbox (säljs separat)



20 *USB(USB anslutningsterminal)*

Kompatibel med tangentbord/mus/lagringsenhet.

21 *AUDIO OUT*

Anslut hörlurar eller en extern högtalare.

22 *RS232C (RS232C serieport*)

Serieport

I Ansluta till en nätverksbox (säljs separat)



23 *STRÖM*

Anslut *[POWER]*-uttaget på produkten till *[POWER]*-uttaget på skärmen med hjälp av en förlängningskabel för ström.

24 *STRÖM*

Ansluter till ett eluttag via strömsladden.

25 *POWER S/W ON [I] / OFF*

Slår på eller av nätverksboxen.

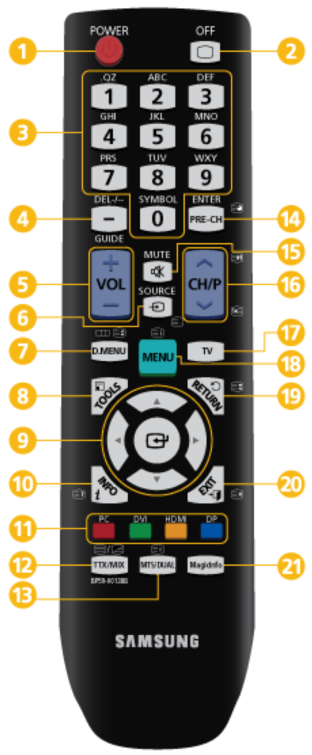
Obs

Strömbrytarna på skärmen och nätverksboxen måste vara påslagna för att nätverksboxen ska fungera som den ska.

Fjärrkontroll

Obs

- Fjärrkontrollens prestanda kan påverkas av en TV eller andra elektroniska enheter som används nära LCD-skärmen. Störningar av frekvensen kan orsaka tekniska fel.
- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)



1. POWER
2. OFF
3. *Sifferknappar*
4. -/-- / GUIDE-knapp
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. knapparna Upp-Ner Vänster-Höger
10. INFO
11. Färgknappen och valknappen PC/DVI/ HDMI/DP
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1 POWER	Slå på och av skärmen.
2 OFF	Slå av skärmen.
3 *Sifferknappar*	Används för att ange lösenord under inställning av skärm-språksmenyerna eller för att använda MagicInfo.

Knapp	Beskrivning
	Tryck här när du vill byta kanal.
4 -/-- / GUIDE-knapp	Knappen "-" används för att välja digitala kanaler. Visar EPG (elektronisk programguide). - Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
5 + VOL -	Justera ljudvolymen.
6 SOURCE	Välj en ansluten extern ingångskälla eller läget **MagicInfo**. Tryck på knappen SOURCE för att ändra ingångssignal. Det är endast tillåtet att ändra SOURCE för externa enheter som är anslutna till LCD-skärmen för tillfället.
7 D.MENU	Slår på/av TV-menyskärmen i Tv-läget. - Den här knappen kan endast användas i TV-läge när en TV-mottagningsbox (säljs separat) är ansluten.
8 TOOLS	Används för att snabb välja funktioner som ofta används. - Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
9 . knapparna Upp-Ner Vänster-Höger	Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller vertikalt eller justerar valda menyvärden.
10 INFO	Den aktuella bildinformationen visas i skärmens övre vänstra hörn.
11 Färgknappen och valknappen PC/DVI/HDMI/DP	I TV-läget kan dessa knappar användas för att ställa in funktionen för sändningsmeddelande för en digital kanal. Du kan välja den externa ingången **PC**, **DVI**, **HDMI** eller **DP** (**DisplayPort**) direkt i ett annat läge än TV-läget.
12 TTX/MIX	TV-kanalerna erbjuder skriftlig information via text-tv. - Text-tv-knappar

6, 7, 10, 12, 13, 14, 16, 18, 19, 20

- Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.

13 MTS/DUAL

MTS-

Du kan välja läget MTS (Multichannel Television Stereo).

	Ljudtyp	MTS/S_läge	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell ändring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll och MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO kan användas beroende på sänd-

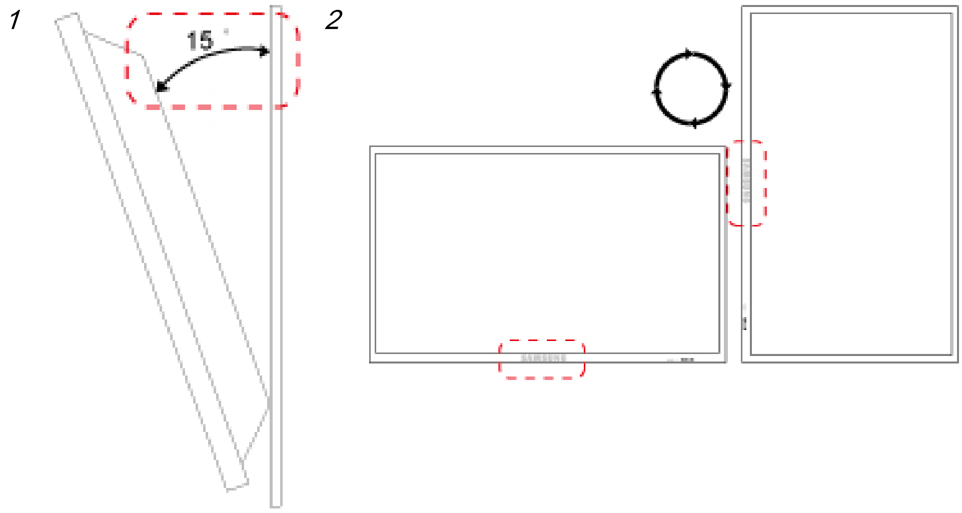
	ningstypen, genom att använda DUAL-knappen på fjärr-kontrollen medan du tittar på TV. - Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
14 ENTER/PRE-CH	Den här knappen används för att återgå till den kanal som användes innan den aktuella. - Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
15 MUTE	Pausar (tystar) det utgående ljudet tillfälligt. Visas längst ned till vänster på skärmen. Ljudet hörs igen om MUTE eller - VOL + trycks in i tyst läge.
16 ∨ CH/P ∧	Väljer TV-kanaler i läget **TV**. - Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
17 TV	Väljer TV-läget direkt. - Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
18 MENU	Öppnar skärmmenyn och stänger den eller stänger inställ-ningsmenyn.
19 RETURN	Går tillbaka till föregående meny.
20 EXIT	Stänger menyskärmen.
21 MagicInfo	**MagicInfo** Snabbstartsknapp. **Obs** Den här knappen är avaktiverad för produkter som inte stöder **MagicInfo**.

Installationsguide

Obs

- Se till att kontakta en installationsexpert för Samsung Electronics för att installera produkten.
- Garantin blir ogiltig om produkten installeras av någon annan än ett proffs som är auktoriserat av Samsung Electronics.
- Ett servicecenter för Samsung Electronics kan ge detaljerad information.

Lutningsvinkel och rotation



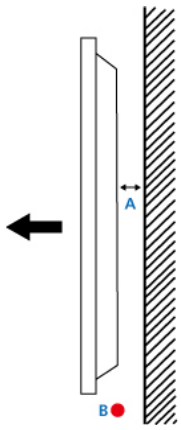
1. Produkten kan lutas upp till 15˚ från en vertikal vägg.

2. För att använda produkten i porträttläge, rotera den medurs så att LED-indikatorn visas längst ned.

Ventilationskrav

1. Förhållanden för vertikal väggmontering

<Sidovy>



A : minst 40 mm

B: Omgivande temperatur <35℃

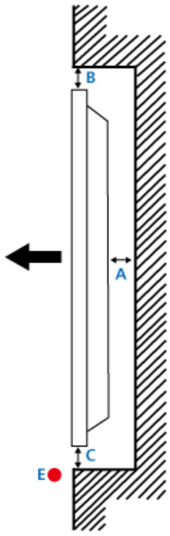
- Vid montering av produkten på en vertikal vägg, se till att det finns ett avstånd på 40 mm eller mer bakom produkten för ventilation, så som visas ovan, och håll den omgivande temperaturen på 35℃ eller lägre.

Obs

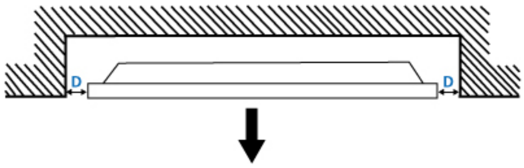
Ett servicecenter för Samsung Electronics kan ge detaljerad information.

2. Inbäddad monteringsguide

<Sidovy>



<Vy ovanifrån>



A : minst 40 mm

B: minst 70 mm

C : minst 50 mm

D : minst 50 mm

E : Omgivande temperatur <35℃

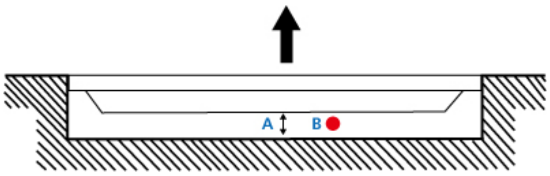
- Vid montering av produkten på en vertikal vägg, se till att det finns ett avstånd bakom produkten för ventilation, så som visas ovan, och håll den omgivande temperaturen på 35℃ eller lägre.

Obs

Ett servicecenter för Samsung Electronics kan ge detaljerad information.

3. Golvmonteringsguide

<Sidovy>



A : minst 50 mm

B: Omgivande temperatur <20℃

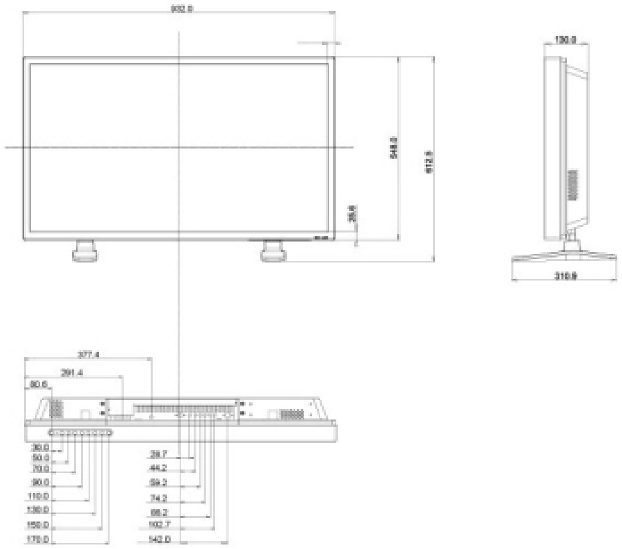
- Vid montering av produkten på ett golv, se till att det finns ett avstånd på 50 mm eller mer bakom produkten för ventilation, så som visas ovan, och håll den omgivande temperaturen på 20℃ eller lägre.

Obs

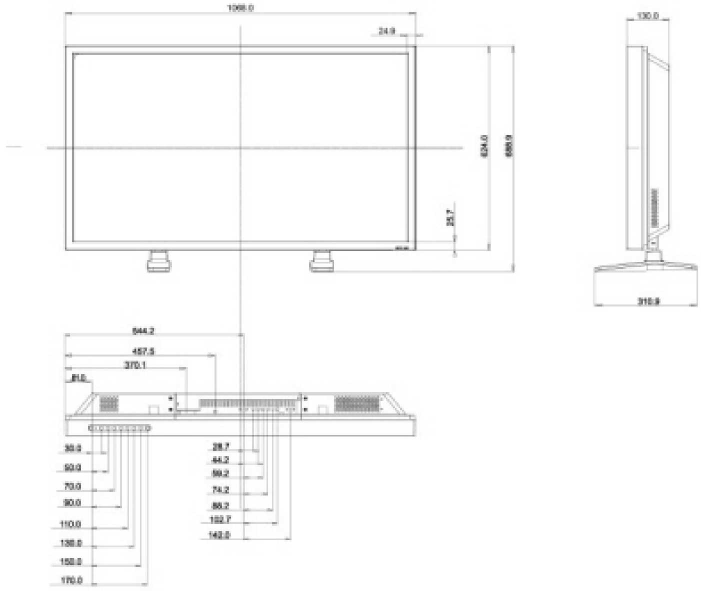
Ett servicecenter för Samsung Electronics kan ge detaljerad information.

Mekanisk layout

400DX - 3



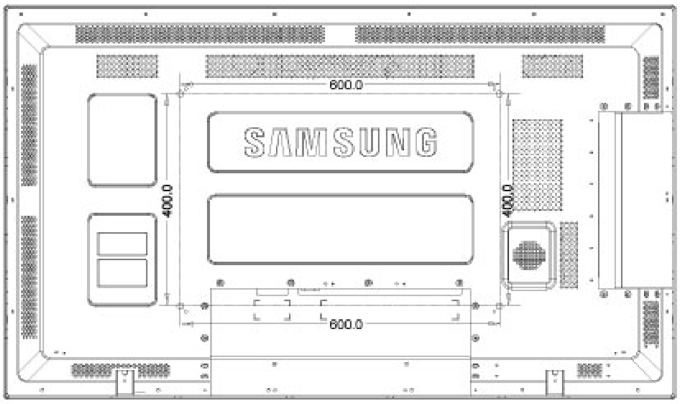
460DX-3



Installation av VESA-fäste

- När du installerar VESA måste du se till att följa internationella VESA-standarder.
- Köpa VESA-fäste och få installationsinformation: Kontakta din närmaste SAMSUNG-återförsäljare och gör en beställning. När beställningen är gjord kommer yrkesinstallatörer att besöka dig och installera fästet.
- Det krävs minst 2 personer för att flytta LCD-skärmen.
- SAMSUNG kan inte hållas ansvarig för produktskador eller personskador som orsakats av installation efter kundens omdöme.

Mått



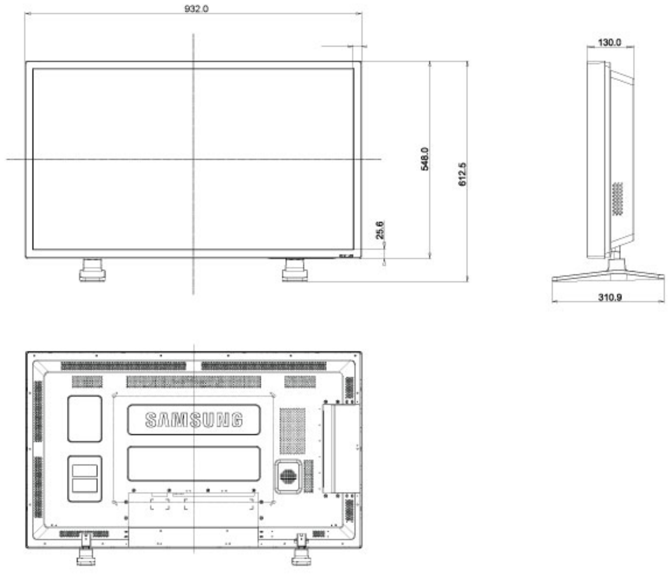
Observera

För att säkra fästet i en vägg ska endast maskinskruvar med 6 mm diameter och 8 till 12 mm längd användas.

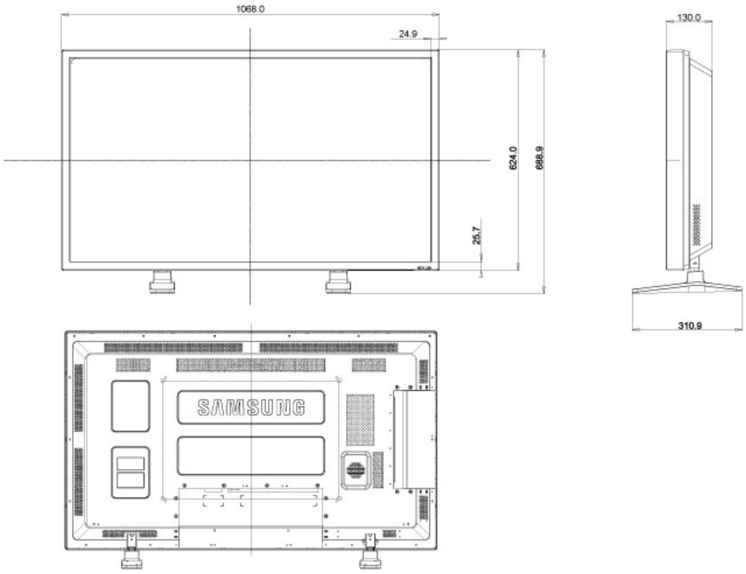
Tillbehör (säljs separat)

- Mått med tillvalsstativ

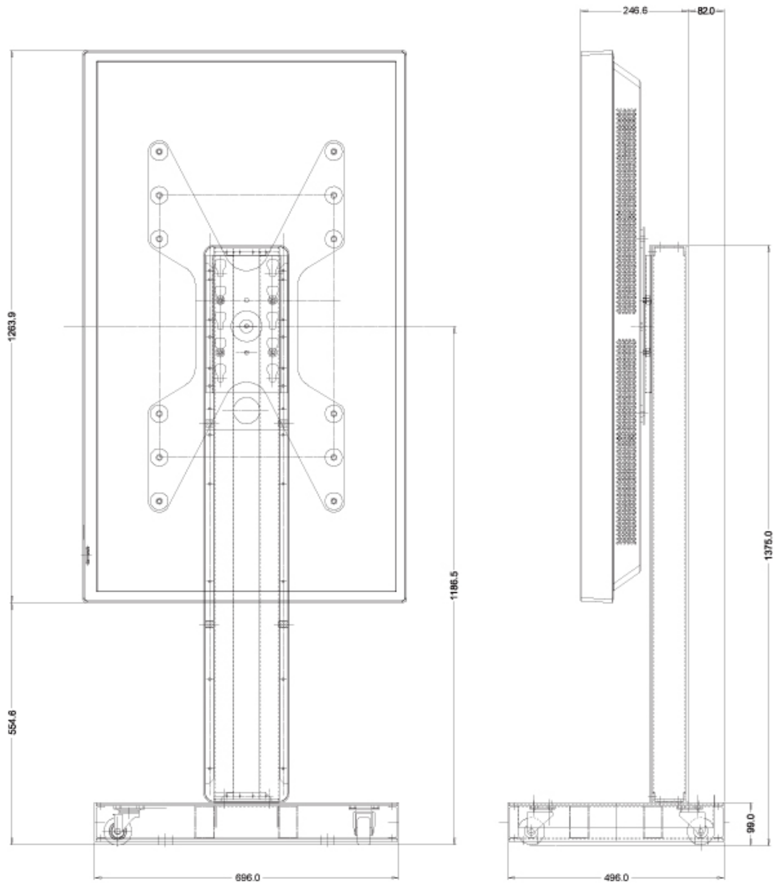
400DX - 3



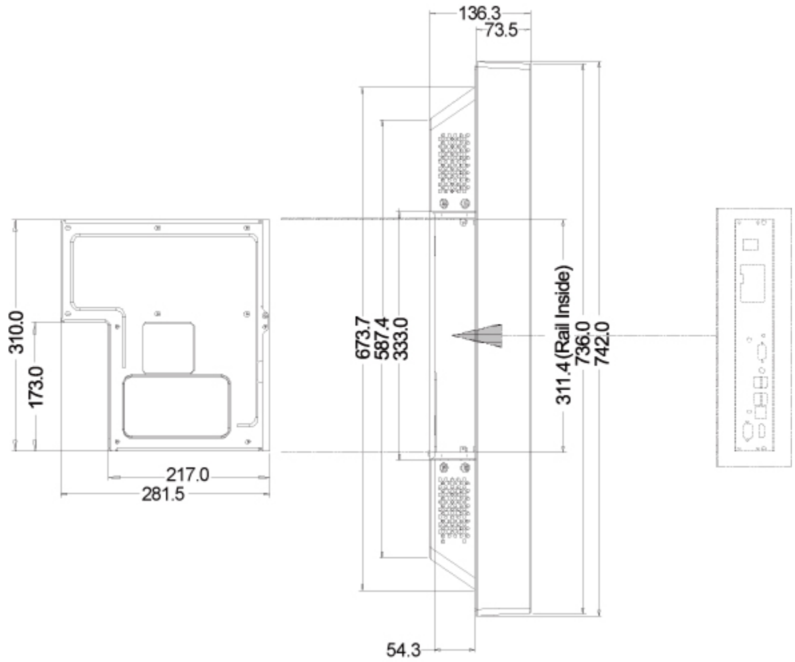
460DX-3



- Mått med welcome board



• Mått med andra tillbehör



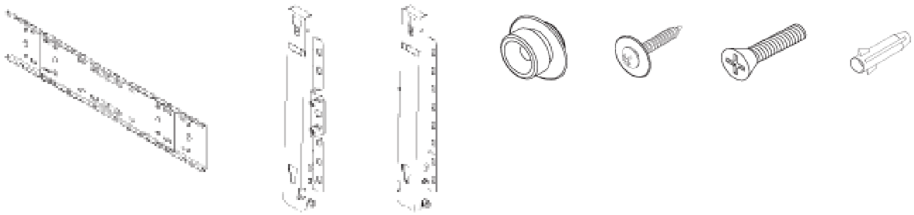
Installation av väggfäste

• Kontakta en tekniker för installation av väggfästet.

- SAMSUNG Electronics kan inte hållas ansvarig för skador på produkten eller på personer om installationen utförs av kunden.
- Den här produkten får endast installeras på cementväggar. Produkten kanske inte finns på plats vid installation på gips- eller träunderlag.

Komponenter

Använd endast de komponenter och tillbehör som levererades med produkten.

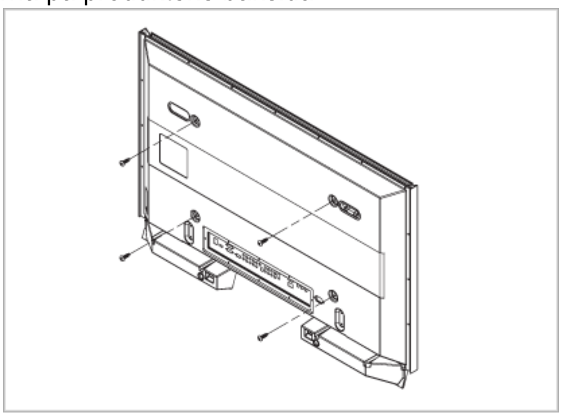


Väggfäste(1)	Gångjärn (vänster 1, höger 1)	Plas-thän-gare(4)	Skruv (A)(11)	Skruv (B)(4)	Förankr-ing(11)

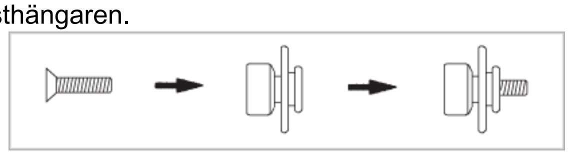
Montera produkten på väggfästet

Produktens färg och form kan variera beroende på modell. (Monteringen av plasthängarna och skruvarna är densamma)

1. Ta bort de 4 skruvarna på produktens baksida.



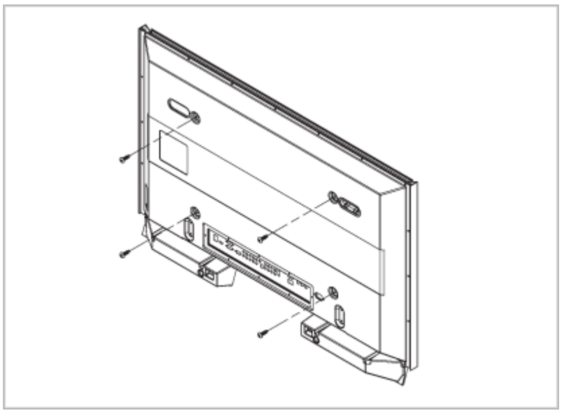
2. Sätt i skruv B i plasthängaren.



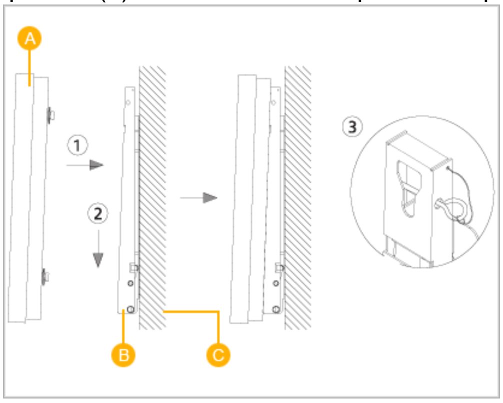
Observera

- Montera produkten på väggfästet och se till att det är fäst ordentligt i vänster och höger plasthängare.
- Se till att inte fingrarna fastnar i något hål när du installerar produkten på fästet.
- Kontrollera att väggfästet är fäst ordentligt i väggen, annars kanske inte produkten håller sig på plats efter installation.

3. Dra åt de 4 skruvarna i steg 2 (plasthängare + skruv B) i produktens bakre hål.



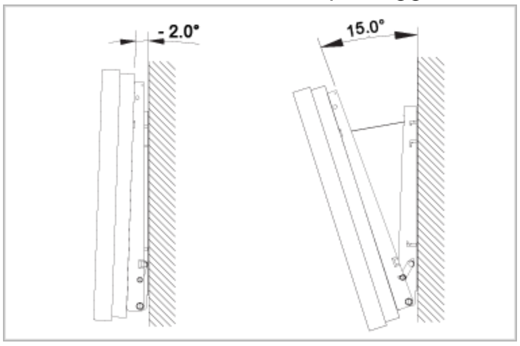
4. Ta bort säkerhetssprinten (3) och sätt i de 4 produkthållarna i motsvarande hål (1) i fästet. Placera sedan produkten (2) så att den är ordentligt fäst i fästet. Se till att åter igen sätta i och dra åt säkerhetssprinten (3) för att säkert hålla produkten på fästet.



A -	LCD-skärm
B -	Väggfäste
C -	Vägg

Vinkeljustering av väggfäste

Justera fästets vinkel till -2˚ innan du installerar det på väggen.

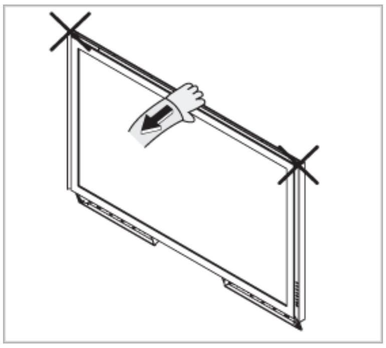


1. Fäst produkten på väggfästet.

2. Håll produkten högst upp i mitten och dra det framåt (i pilens riktning) för att justera vinkeln.

Obs

Du kan justera fästets vinkel mellan -2˚ och 15˚.



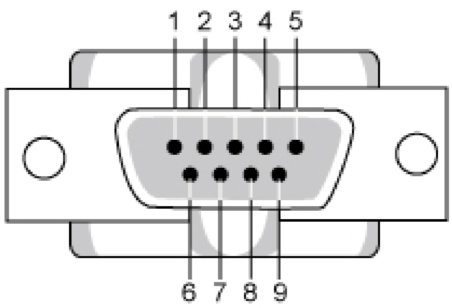
Se till att du använder övre mitten och inte vänster eller höger sida av produkten när du justerar vinkeln.

Fjärrkontroll (RS232C)

Kabelanslutningar

gränssnitt	RS232C (9 stift)
stift	TxD (Nr.2) RxD (Nr.3) GND (Nr.5)
Bithastighet	9600 bps
Databitar	8 bit
Paritet	Ingen
Stoppbitar	1 bit
Flödeskontroll	Ingen
Maximal längd	15 m (endast typ med hölje)

- Stifttilldelning

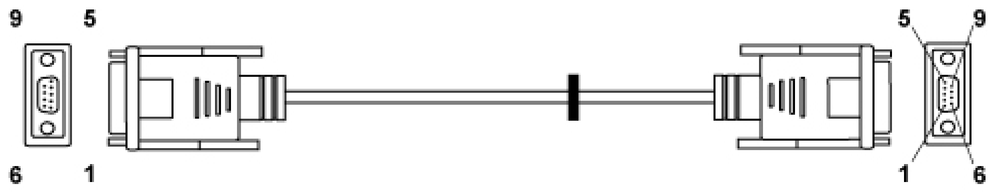


Stift	Signal
1	Databärardetektering
2	Mottagna data
3	Sända data
4	Dataterminal klar
5	Signalgrund
6	Datainstallation klar
7	Begär att skicka
8	Rensa att skicka
9	Signalindikator

- RS232C-kabel

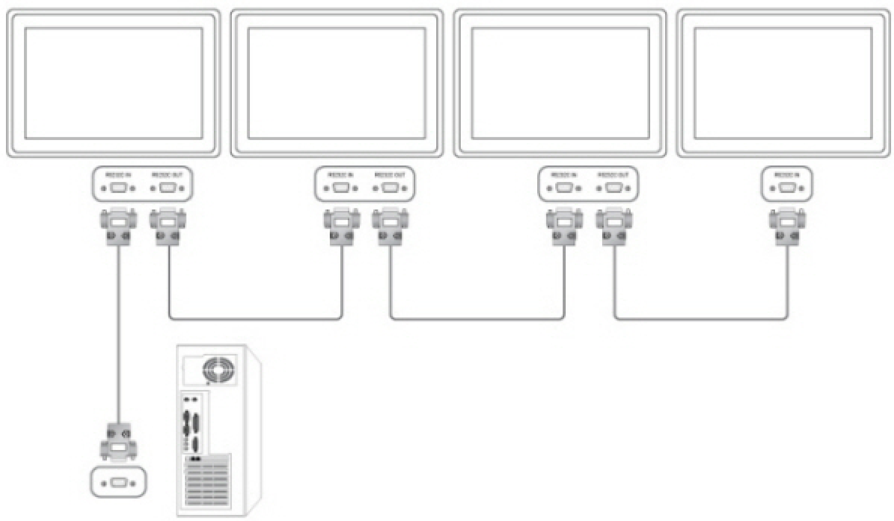
  Kontakt: 9-stifts D-sub

  Kabel: Krysskabel (reverserad)



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
HONA	Rx	2	--------->	3	Rx	HONA
	Tx	3	<---------	2	Tx	
	Gnd	5	----------	5	Gnd	

- Anslutningsmetod



Kontrollkoder

- Get-kontroll

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	kommandotyp		0	

- Inställningskontroll

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	kommando-typ		1	Värde	

- kommandoord

Nej.	kommandotyp	kommando	Värdeintervall
1	Strömkontroll	0x11	0~1

2	Volymkontroll	0x12	0~100
3	Inmatning av källkontroll	0x14	-
4	Skärmlägeskontroll	0x18	-
5	Skärmstorlekskontroll	0x19	0~255
6	BID på-/avkontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll	0x3D	0
8	Video wall-lägeskontroll	0x5C	0~1
9	Säkerhetslås	0x5D	0~1

- ID ska visas som ett hexadecimalvärde för tilldelat ID, men ID 0 ska vara 0xFF.

- All kommunikation görs i hexadecimaler och kontrollsumman är alla återstående alternativ. Om den exempelvis överskrider två siffror är den 11+FF+01+01=112, och du ska radera numret i den första strängen enligt nedan.

exempelvis)PowerOn&ID=0

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA 1	Kontroll-summa
0xAA	0x11		1	Ström	

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA 1	12
0xAA	0x11		1	1	

Om du vill kontrollera alla mekanismer som är anslutna med seriekabel oavsett dess ID ställer du in ID-artikeln till "0xFE" och skicka kommandon. Vid tidpunkten följer varje produkt kommandon men svarar inte med ACK.

- Strömkontroll

  - Funktion

    Persondatorn slår PÅ/AV strömmen för TV/skärm.

  - Hämta status för ström PÅ/AV

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x11		0	

  - Ställ in PÅ/AV för ström

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x11		1	Ström	

Ström : Strömkod som ska ställas in på TV/skärm

1 : Ström PÅ

0 : Ström AV

  - Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x11	Ström	

Ström : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x11	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Volymkontroll

  - Funktion

    Persondator ändrar volym för TV/skärm.

  - Hämta volymstatus

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x12		0	

- Ställ in volym

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x12		1	Volym	

Volym : Volymvärdekod som ska ställas in på TV/skärm (0 ~ 100)

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x12	Volym	

Volym : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x12	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Ingångskälla för källkontroll

- Funktion

  Persondator ändrar ingångskälla för TV/skärm.

- Hämta status för ingångskälla

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x14		0	

- Ange ingångskälla

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x14		1	Ingångskäl-la	

Ingångskälla : Ingångskällkod som ska ställas in på TV/skärm

0x14	PC
0x1E	BNC
0x18	DVI
0x0C	AV
0x04	S-Video
0x08	Component
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_VIDEO
0x30	RF(TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2
0x24	HDMI2_PC
0x25	DisplayPort

Varning

DVI_VIDEO, HDMI1_PC, HDMI2_PC → Hämta bara

Vid användning med MagicInfo, går det bara att välja med modeller som har MagicInfo

Vid användning med TV, går det bara att välja med modeller som har TV.

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x14	Ingång-skälla	

Ingångskälla : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x14	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Skärmlägeskontroll

- Funktion

Persondatorskärm för TV.

Kan inte kontrolleras när Videowall är på.

Varning

Fungerar bara med modeller som har TV.

- Hämta skärmlägesstatus

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x18		0	

- Ange bildstorlek

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x18		1	Skärmläge	

Skärmläge : Skärmlägeskod som ska ställas in på TV/skärm

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x18	Skärm-läge	

Skärmläge : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa

0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Skärmstorlekskontroll

  - Funktion

    Persondatorn identifierar skärmstorleken för TV/skärm.

  - Hämta skärmstorleksstatus

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x19		0	

  - Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	Skärm-storlek	

Skärmstorlek : Skärmstorlek för TV/skärm (område: 0 ~ 255, enhet: tum)

  - Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- BIB PÅ-/AV-kontroll

  - Funktion

    Datorn slår PÅ/AV BIB-funktionen för en TV eller skärm.

    Kan inte kontrolleras när Videowall är på.

    Det här fungerar inte i läget för MagicInfo.

  - Hämta status för BIB PÅ/AV

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		0	

  - Ställ in PÅ/AV för BIB

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x3C		1	BIB	

BIB : Koden för BIB PÅ/AV som ställs in för TV eller skärm

1 : BIB PÅ

0 : BIB AV

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	BIB	

BIB : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'N'	0x3C	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Autojusteringskontroll (endast PC, BNC)

  - Funktion

    Datorn kontrollera PC-systemskärmen automatiskt.

  - Hämta autojusteringsstatus

    Ingen

  - Ställ in autojustering

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x3D		1	Autojuster-ing	

Autojustering : 0x00 (alltid)

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	Autojus-tering	

- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa

0xAA	0xFF		3	'N'	0x3D	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Video Wall-lägeskontroll

  - Funktion

    Datorn konverterar Video Wall-läget för TV/skärm när Video Wall är PÅ.

    Fungerar bara med TV/skärm där Video Wall är på.

    Fungerar inte i MagicInfo

  - Hämta Video Wall-läge

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		0	

  - Ställ in Video Wall-läge

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x5C		1	Video Wall-läge	

Video Wall-läge : Video Wall-lägeskod som ska ställas in på TV/skärm

1 : **Full**

0 : **Naturlig**

  - Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	Video Wall-läge	

Video Wall-läge : samma som ovan

  - Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5C	FEL	

FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

- Säkerhetslås

- Funktion

  Datorn slår PÅ/AV säkerhetslåsfunktionen för TV/skärm.

  Kan användas oavsett om strömmen är PÅ/AV.

- Hämta status för säkerhetslås

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		0	

- Ställ in aktivering/avaktivering av säkerhetslås

Rubrik	kommando	ID	DATA-längd	DATA	Kontroll-summa
0xAA	0x5D		1	Säkerhet-slås	

  Säkerhetslås : Låskod som ska ställas in på TV/skärm

  1 : PÅ

  0 : AV

- Ack

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x5D	Säker-hetslås	

  Säkerhetslås : Samma som ovan

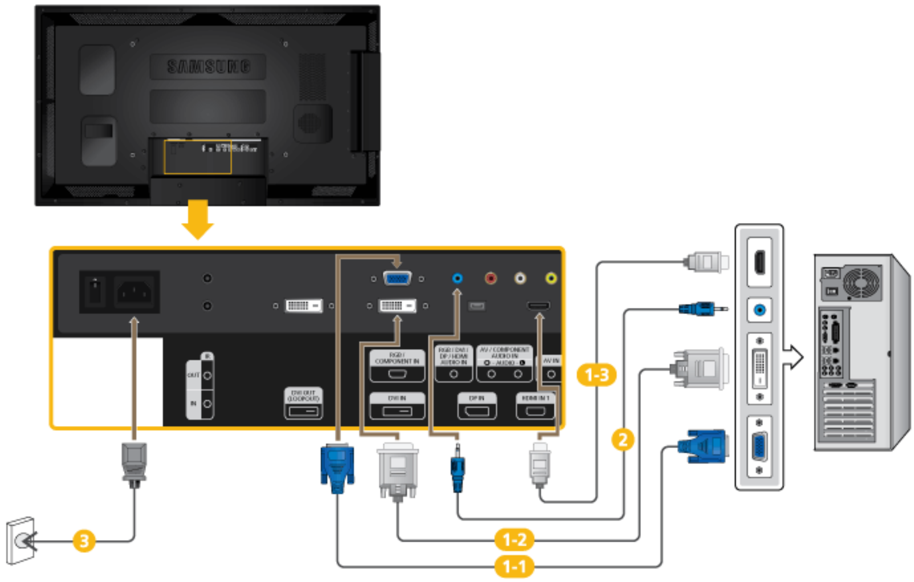
- Nak

Rubrik	kom-mando	ID	DATA-längd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontroll-summa
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x5D	Säker-hetslås	

  FEL: Felkod som visar vilket fel som inträffat

Anslutningar

Ansluta en dator



1 Det finns flera sätt att ansluta datorn till skärmen. Välj ett av följande alternativ.

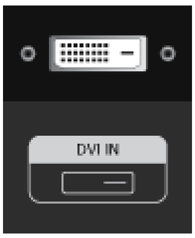
1-1 Använda D-sub-kontakten (analog) på grafikkortet.

- Anslut D-sub:en till 15-stiftsuttaget och porten *[RGB/COMPONENT IN]* på LCD-skärmens baksida till porten för D-sub:en med 15 stift på datorn.



1-2 Använda den (digitala) DVI-kontakten på grafikkortet.

- Anslut DVI-kabeln till *[DVI IN]*-porten på baksidan av LCD-skärmen och DVI-porten på datorn.



1-3 Använda den (digitala) HDMI-kontakten på videokortet.

- Anslut porten *[HDMI IN 1]* på LCD-skärmen till HDMI-porten på datorn med HDMI-kabeln.



Obs

Välj **HDMI2** eller **HDMI1** som ingångskälla när du är ansluten till datorn via en HDMI-kabel.

För att erhålla normal bild och normalt ljud från datorn måste **HDMI2** eller **HDMI1** väljas innan **PC** väljs i **Ändra namn**.

För att aktivera ljud när **DVI-enheter** är valt ska du se till att upprätta anslutningen med steg (2).

2. Anslut audiokabeln för LCD-skärmen till audioporten på baksiden av LCD-skärmen.
3. Anslut LCD-skärmens strömkabel till strömporten på LCD-skärmens baksida. Slå på strömmen.

Obs

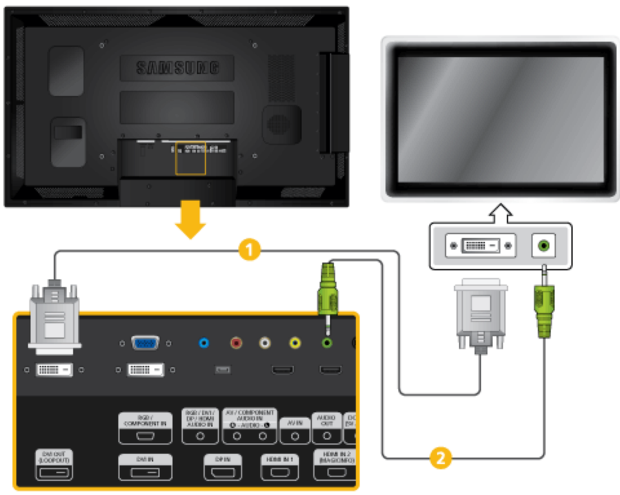
Kontakta ett lokalt SAMSUNG Electronics Servicecenter för att köpa tilläggsartiklar.

Ansluta till andra enheter

Obs

- AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-ingångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.
- LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på LCD-skärmmodell.

Anslutning av en extern skärm



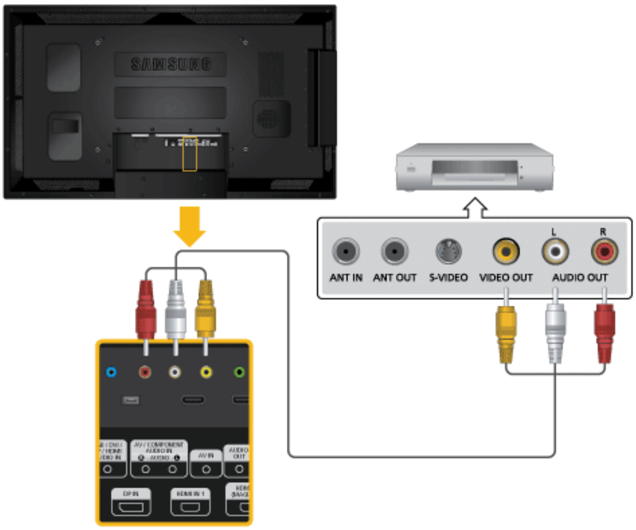
1. Anslut mellan *[DVI OUT(LOOPOUT)]*-porten på LCD-skärmen och ingångsporten på en annan skärm med en DVI-kabel.

2. Anslut mellan *[AUDIO OUT]*-porten på LCD-skärmen och ljudingångsporten på en annan skärm med en stereokabel.

Obs

- Välj **DVI**-läget som ingångskälla för den externa skärmen som är ansluten till *[DVI OUT]*.
- DVI OUT stöder inte HDCP.

Ansluta AV-enheter



1. Anslut en ljudkabeln till *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* på produkten och ljudporten på en extern enhet, så som en videobandspelare eller en DVD-spelare.

2. Anslut en videokabel till *[AV IN]* på produkten och videoutgången på den externa enheten.

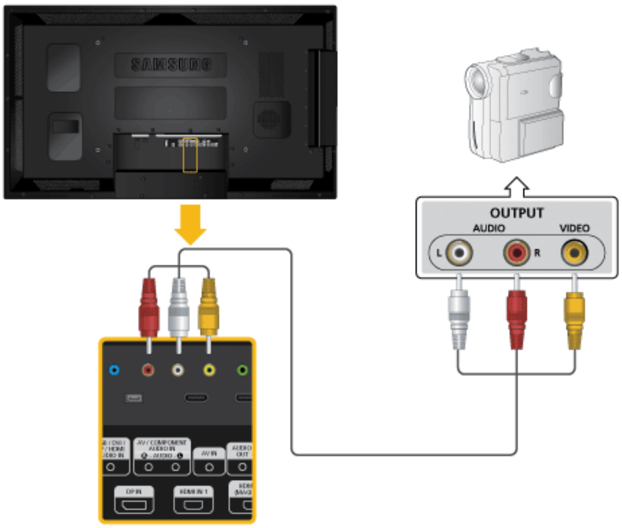
3. Starta sedan DVD-spelaren, videobandspelaren eller videokameran med en DVD-skiva eller ett band i apparaten.

4. Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "**AV**".

Obs

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-ingångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.

Ansluta till en videokamera



1. Lokalisera AV-utgången på videokameran. Den finns vanligtvis på sidan eller på baksidan av videokameran. Anslut videokabeln mellan uttaget VIDEO OUTPUT på videokameran och *[AV IN]* på LCD-skärmen.

2. Anslut uppsättningen av ljudkablar mellan uttagen AUDIO OUTPUT på videokamera och *[AV /COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* på LCD-skärmen.

3. Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "AV".

4. Starta sedan videokameran med en kassett isatt.

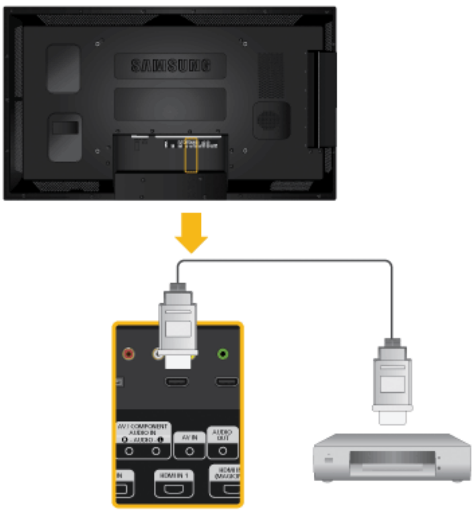
Obs

Audio/video-kablarna som visas här medföljer vanligtvis en videokamera.

(Om de inte medföljer kan du besöka närmaste elaffär.)

Om videokameran har stereo måste du ansluta två kablar.

Anslutning med en HDMI-kabel



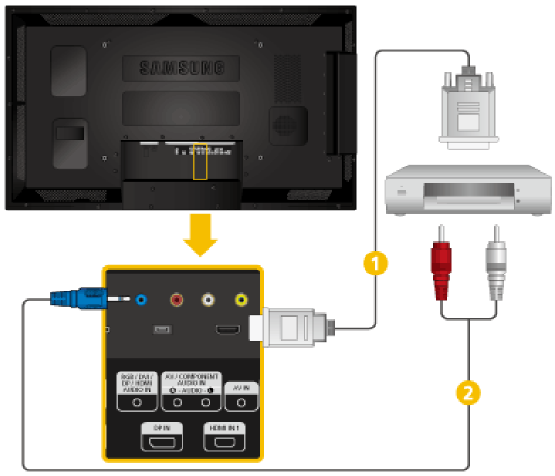
1. Anslut en HDMI-kabel till *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]* eller *[HDMI IN 1]* på produkten och HDMI-utgångsporten på en digital enhet.

2. Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "**HDMI1 / HDMI2**".

Obs

I läget **HDMI** stöds endast PCM-formatsljud.

Anslutning med en DVI till HDMI-kabel



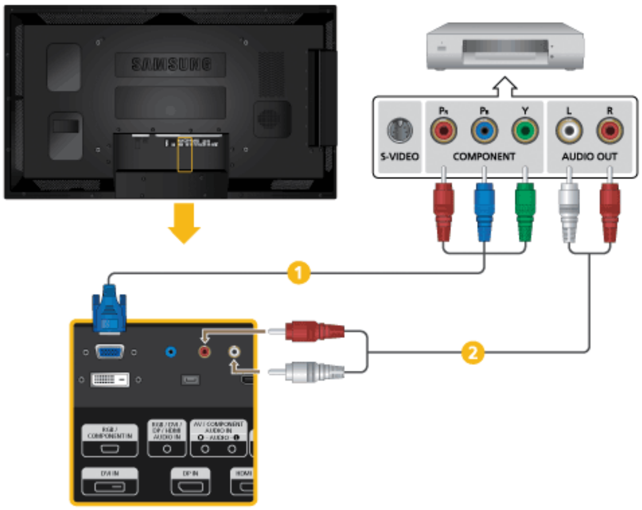
1. Anslut en DVI-HDMI-kabel till *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]* eller *[HDMI IN 1]* och DVI-utgångsporten på den digitala enheten.

2. Anslut de röda och vita kontakterna på en RCA till stereo-kabel (för PC) till ljudutgångsterminalerna med motsvarande färg på den digitala utgångsenheten och anslut motsatta kontakter till *[RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN]*-terminalen på LCD-skärmen.

Obs

Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "**HDMI1 / HDMI2**".

Ansluta en DVD-spelare



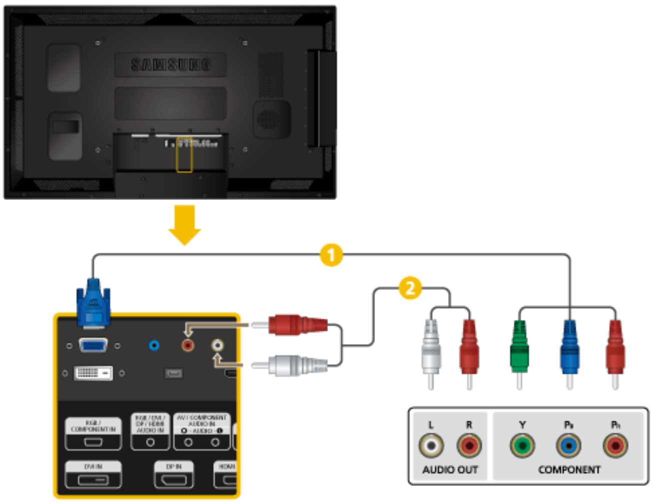
1. Anslut en RGB till Komponent-kabeln mellan *[RGB/COMPONENT IN]*-porten på LCD-skärmen och uttagen P_R, Y, P_B på DVD-spelaren..

2. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* på LCD-skärmen och AUDIO OUT-uttagen på DVD-spelaren.

Obs

- Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "**Component**".
- Starta sedan DVD-spelaren med en DVD isatt.
- En RGB till komponent-kabel är tillval.
- Mer information om Component video finns i manualen till DVD-spelaren.

Ansluta en DVD/digital-tv-box (kabel/satellit)



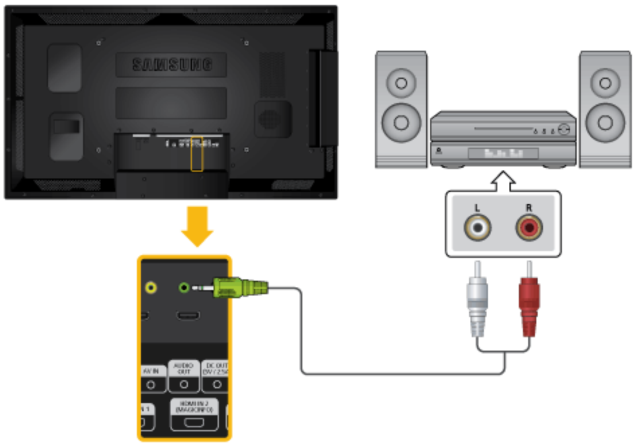
1. Anslut en RGB till Komponent-kabeln mellan *[RGB/COMPONENT IN]*-porten på LCD-skärmen och uttagen P_R, Y, P_B på digital-tv-boxen.

2. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* på LCD-skärmen och AUDIO OUT-uttagen på digital-tv-boxen.

Obs

- Tryck på *SOURCE* på produkten eller fjärrkontrollen och välj "**Component**".
- Mer information om Component video finns i manualen till digital-tv-boxen.

Ansluta till ett ljudsystem



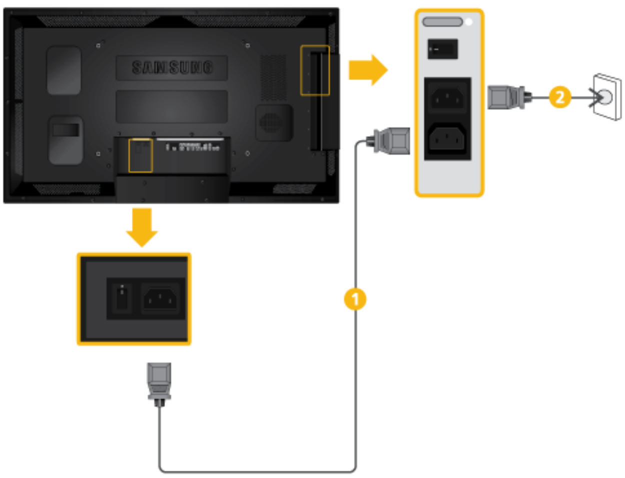
1. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUX L, R på ljudsystemet och *[AUDIO OUT]* på LCD-skärmen.

Ansluta till en nätverksbox (säljs separat)

Obs

- Nätverksboxar säljs separat.
- Kontakta Samsung Electronics för mer information om hur du köper och installerar en nätverksbox.

Ansluta strömmen

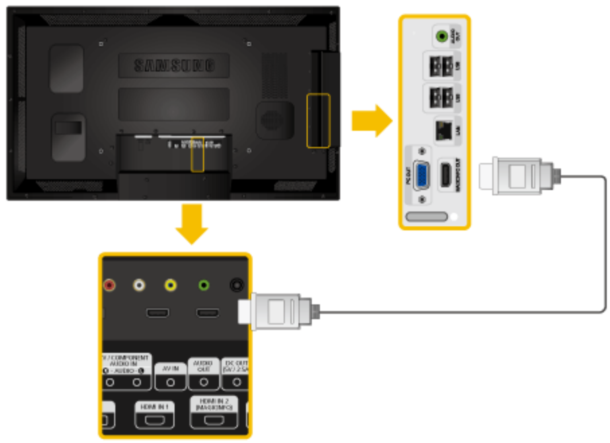


1. Anslut *[POWER]*-uttaget på produkten till *[POWER]*-uttaget på den installerade nätverksboxen med hjälp av en förlängningskabel för ström.

2. Anslut strömsladden till *[POWER]* på nätverksboxen och till ett eluttag.

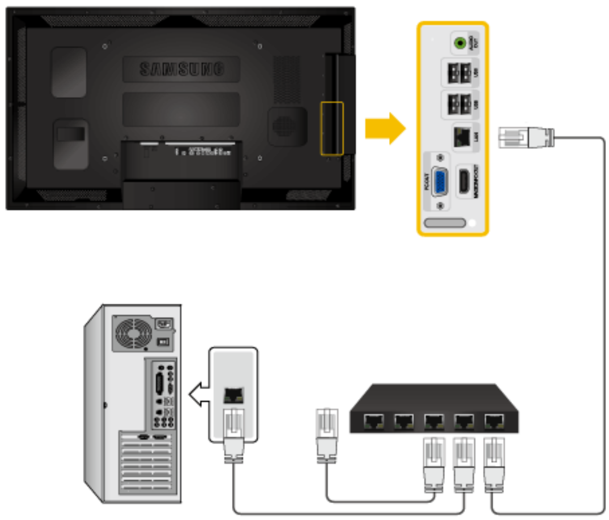
   Slå på strömmen.

Ansluta till MAGICINFO OUT



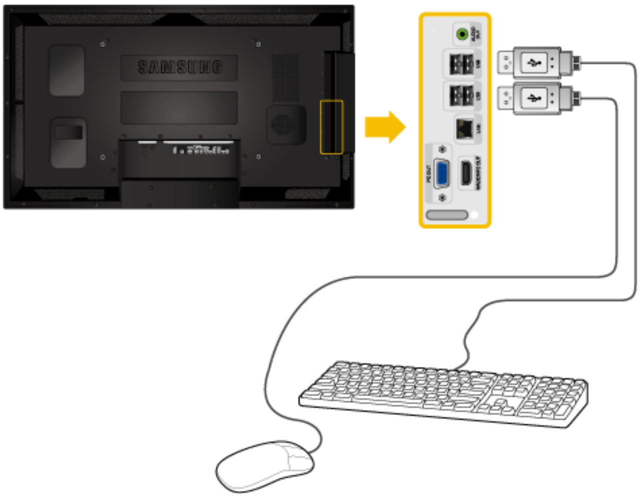
1. Anslut *[MAGICINFO OUT]*-uttaget på nätverksboxen till *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]*-uttaget på skärmen med HDMI-kabeln.

Ansluta en LAN-kabel



1. Anslut nätverkskabeln mellan *[LAN]*-porten på produkten och [LAN]-porten på datorn.

Ansluta en USB-enhet



1. Du kan ansluta USB-enheter så som mus eller tangentbord.

Använda mjukvaran

Skärmens drivrutin

Obs

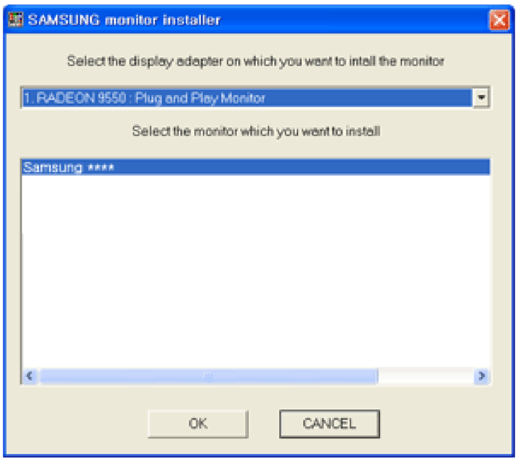
När operativsystemet frågar efter drivrutinen till skärmen sätter du i CD-ROM-skivan med drivrutinen som medföljer den här bildskärmen. Tillvägagångssättet för att installera drivrutinen varierar beroende på vilket operativsystem som används. Följ anvisningarna för det operativsystem som du använder.

Förbered en tom skiva och ladda ner filen för programdrivrutinen på Internet-webbsidan nedan.
Internet-webbsida :

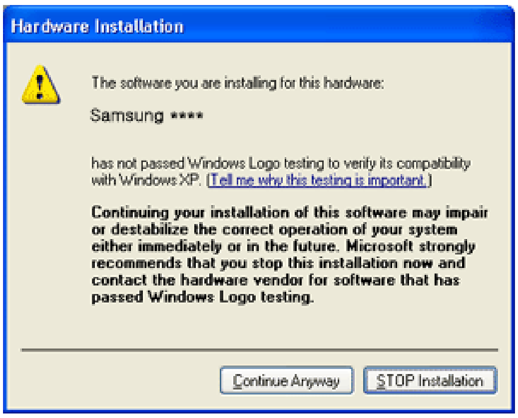
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Automatiskt)

1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på "Windows".
3. Välj skärmmodell i modellistan och klicka sedan på knappen "OK".



4. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på knappen "OK" (operativsystemet Microsoft® Windows® XP/2000).



Obs

Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

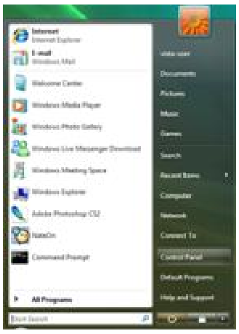
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Manuellt)

Operativsystemet Microsoft® Windows Vista™

1. Sätt i CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på (Start) och Kontrollpanelen. Dubbelklicka sedan på "Appearance and Personalization" (Utseende och anpassning).





3. Klicka på "Personalization" (Anpassning) och sedan på "Display Settings" (Bildskärmsinställningar).



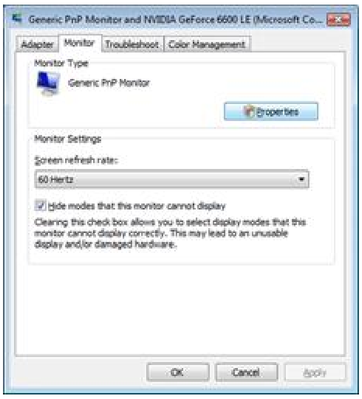


4. Klicka på "Advanced Settings..." (Avancerade inställningar…).



5. Klicka på "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm). Om knappen "Properties" (Egenskaper) avaktiveras, innebär det att konfigurationen för din skärm är klar. Skärmen kan användas som den är.

   Om meddelande "Windows needs..." (Windows måste…) visas, såsom syns i bilden nedan, klickar du på "Continue" (Fortsätt).





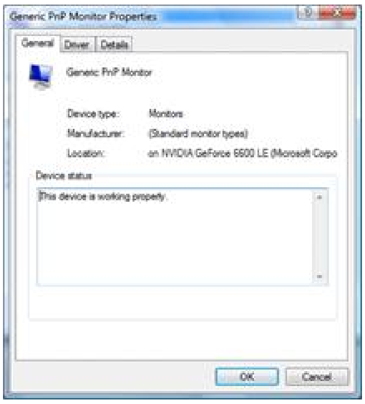
Obs

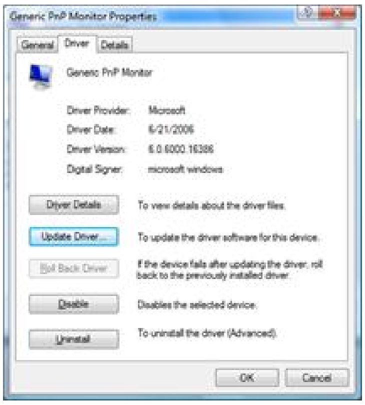
Skärmens drivrutin har certifierats av MS och installationen förstör inte systemet.

Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

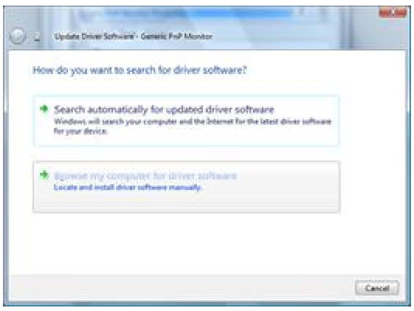
http ://www.samsung.com

6. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin...) på fliken "Driver" (Drivrutin)".



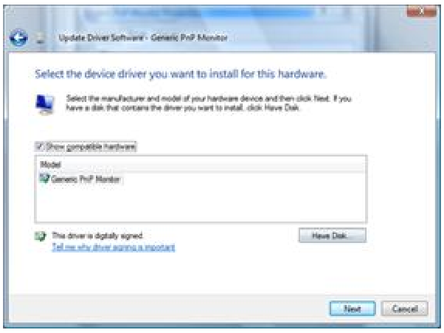


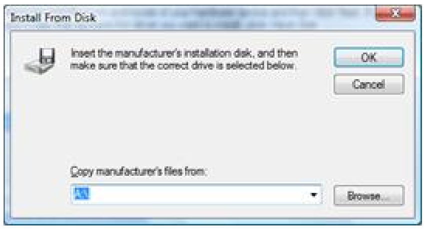
7. Markera kryssrutan "Browse my computer for driver software" (Välj drivrutinsprogramvara som redan finns på datorn) och klicka på "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Låt mig välja från en lista över drivrutiner som finns på datorn).



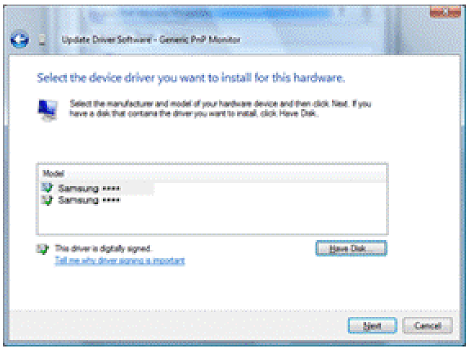


8. Klicka på "Have Disk..." (Diskett finns…) och välj mapp (exempelvis D:\Drivrutiner) där drivrutinsinstallationsfilen finns och klicka sedan på "OK" (OK).

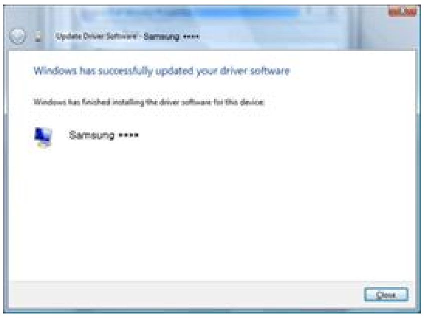


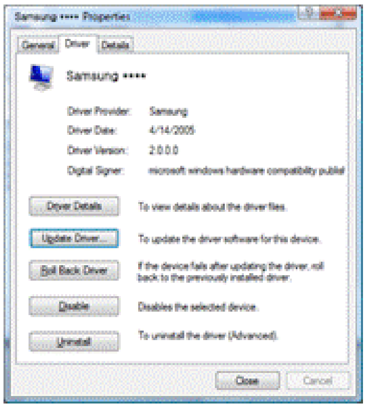


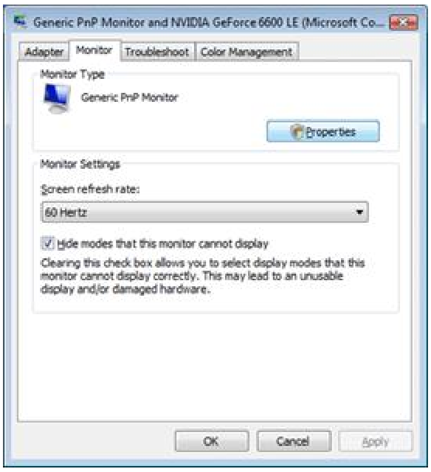
9. Välj den modell som överensstämmer med din skärm från listan över skärmmodeller på skärmen och klicka sedan på "Next" (Nästa).

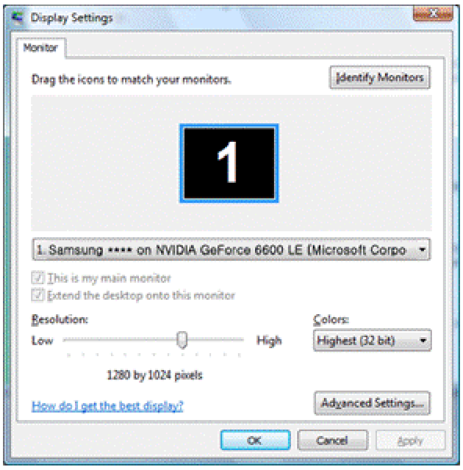


10. Klicka på "Close" (Stäng) → "Close" (Stäng) → "OK" (OK) → "OK" (OK) på fönstren som visas efter varandra.







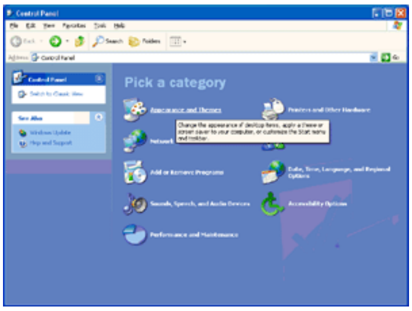


Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

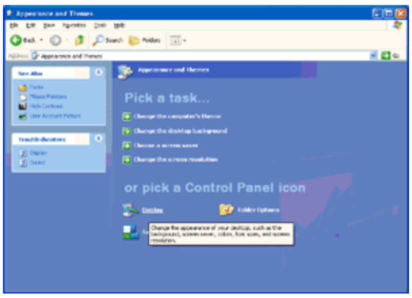
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.

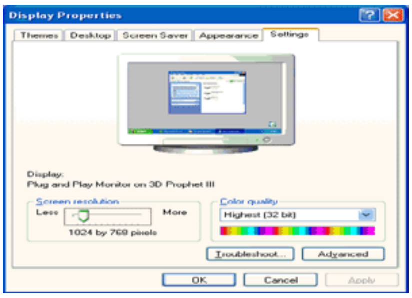
2. Klicka på "Start" (Start) → "Control Panel" (Kontrollpanelen) och klicka sedan på symbolen "Appearance and Themes" (Utseende och teman).



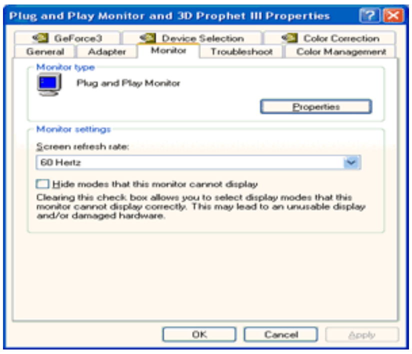


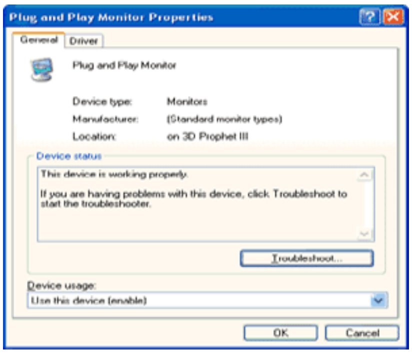
3. Klicka på symbolen "Display" (Visning) och öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka sedan på "Advanced..." (Avancerat).



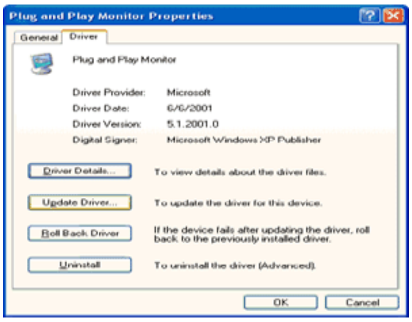


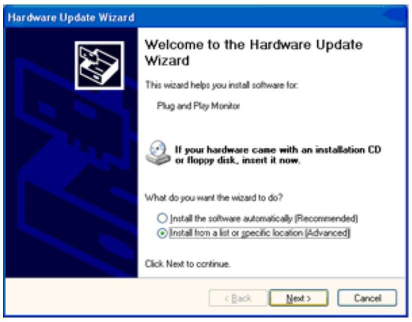
4. Klicka på knappen "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm) och öppna fliken "Driver" (Drivrutin).



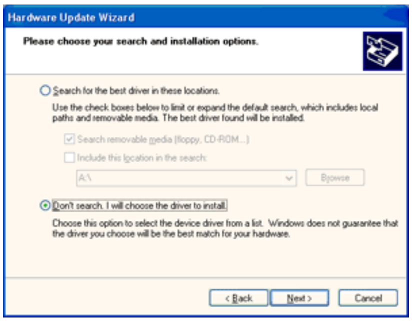


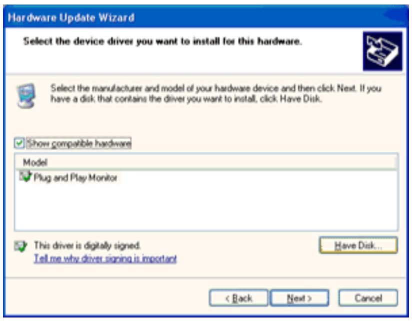
5. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin) och välj "Install from a list or..." (Installera från en lista eller...) och klicka sedan på knappen "Next" (Nästa).



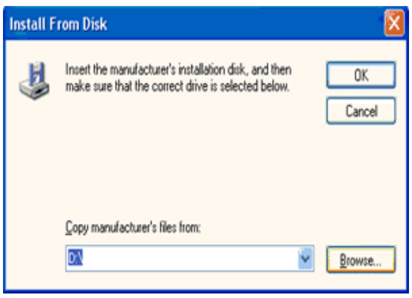


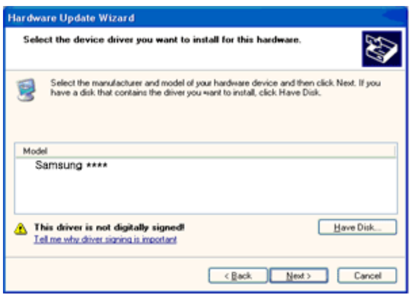
6. Markera "Don't search, I will..." (Sök inte, jag...) och klicka sedan på "Next" (Nästa) och "Have disk" (Diskett finns).



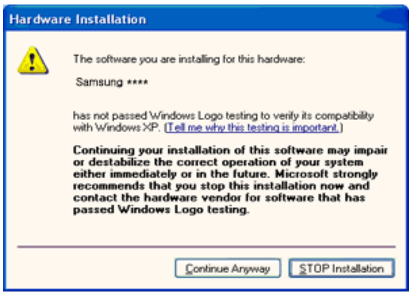


7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) och sedan A:(D:\Driver) och välj skärmmodell i listan över modeller och klicka på knappen "Next" (Nästa).





8. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på "OK"".



Obs

Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

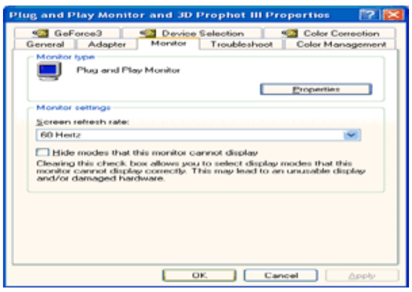
Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

http://www.samsung.com/

9. Klicka på knappen "Close" (Stäng) och sedan på "OK" flera gånger.







10. Installationen av skärmens drivrutin är slutförd.

Operativsystemet Microsoft® Windows® 2000

När du ser "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) på skärmen följer du de här stegen.

1. Klicka på knappen "OK" i fönstret "Insert disk" (Sätt in skiva).
2. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) i fönstret "File Needed" (Fil krävs).
3. Välj A:(D:\Driver) och klicka sedan på "Open" (Öppna) och sedan på "OK".

Så här installerar du

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).
2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).

3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).
4. Välj "Monitor" (Skärm).

   Situation 1 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är inaktiv innebär det att skärmen är korrekt konfigurerad. Avbryt installationen

   Situation 2 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är aktiv klickar du på "Properties" (Egenskaper) och följer stegen nedan.
5. Klicka på "Driver" (Drivrutin) och sedan på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin) och sedan på knappen "Next" (Nästa).
6. Välj "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Visa en lista över kända drivrutiner för enheten så att jag kan välja en specifik drivrutin) och klicka sedan på "Next" (Nästa) och sedan på "Have disk" (Diskett finns).
7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) och välj A:(D:\Driver).
8. Klicka på "Open" (Öppna) och klicka sedan på "OK".
9. Välj skärmmodell och klicka på knappen "Next (Nästa)". Klicka sedan på " Next (Nästa) ".
10. Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

    Om fönstret "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) visas klickar du på "Yes" (Ja). Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

Operativsystemet Microsoft® Windows® Millennium

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).
2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).
3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).
4. Välj fliken "Monitor" (Skärm).
5. Klicka på knappen "Change" (Ändra) i området för "Monitor Type" (Skärmtyp).
6. Välj "Specify the location of the driver" (Välj plats för drivrutinen).
7. Välj "Display a list of all the driver in a specific location..." (Visa en lista över alla drivrutiner på en specifik plats) och klicka sedan på "Next" (Nästa).
8. Klicka på "Have Disk" (Diskett finns).
9. Skriv in A:\(D:\driver) och klicka sedan på knappen "OK".
10. Välj "Show all devices" (Visa alla enheter) och välj den skärm som överensstämmer med den du har anslutit till datorn och klicka sedan på "OK".
11. Fortsätt genom att välja knappen "Close" (Stäng) och sedan "OK" tills du har stängt dialogrutan Display Properties (Visningsegenskaper).

Operativsystemet Microsoft® Windows® NT

1. Klicka på "Start", "Settings" (Inställningar), "Control Panel" (Kontrollpanelen) och dubbelklicka sedan på symbolen "Display" (Visning).

2. I fönstret för registreringsinformation för visning klickar du på fliken Inställningar och sedan på "All Display Modes" (Alla visningslägen).

3. Välj ett läge som du vill använda (upplösning, antal färger och Vertikal frekvens) och klicka sedan på "OK".

4. Klicka på "Apply" (Verkställ) om du ser att skärmen fungerar som vanligt efter att du klickat på "Test". Om skärmen inte är normal ändrar du till ett annat läge (lägre inställning för upplösning, färger eller frekvens).

Obs

Om inget läge visas vid Alla visningslägen väljer du upplösning och vertikal frekvens genom att läsa i Förinställda tidslägen i användarhandboken.

Operativsystemet Linux

För X-Window ska du skapa filen X86Config, som är en typ av systeminställningsfil.

1. Tryck på "Enter" (Retur) i första och andra fönstret efter att du kört filen X86Config.

2. Det tredje fönstret används för inställning av musen.

3. Ställ in en mus för datorn.

4. På nästa skärm väljer du tangentbord.

5. Ställ in ett tangentbord för datorn.

6. Nästa fönstret används för inställning av skärmen.

7. Först ställer du in horisontell frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)

8. Ställ in vertikal frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)

9. Ange modellnamn för skärmen. Den här informationen påverkar inte körningen av X-Window.

10. Du har nu ställt in skärmen. Kör X-Window efter att du ställt in annan hårdvara.

MDC-programinstallation/-avinstallation

Installation

1. Sätt i program-CD:n i CD-ROM-spelaren.
2. Klicka på **MDC Unified**-installationsprogrammet.

   Om ett fönster för programinstallation inte visas på huvudskärmen ska du installera med körfilen "MDC Unified" i MDC-mappen på CD-skivan.

3. Klicka "Next" i den installationsguide som visas.
4. När fönstret för "License Agreement" visas väljer du "I accept the terms of the license agreement" och klickar på "Next".
5. I det "Customer Information"-fönster som visas fyller du i alla informationsfält och klickar på "Next".
6. I fönstret "Destination Folder" väljer du katalogsökvägen du vill installera programmet under och sedan klickar du på "Next".

   Om filens plats inte har angetts kommer programmet att installeras på standardplatsen.

7. I det "Ready to Install the Program"-fönster som visas kontrollerar du katalogsökvägen du vill installera programmet under och klickar på "Install".
8. Installationsförloppet visas.
9. Klicka på "Finish" i det "InstallShield Wizard Complete"-fönster som visas.

   Välj "Launch MDC Unified" och klicka på "Finish" för att köra MDC-programmet direkt.

10. Genvägsikonen för **MDC Unified** skapas på skrivbordet efter installationen.

    - MDC-körningsikonen kanske inte visas beroende på datorsystem eller produktspecifikationer.
    - Tryck på F5 om körningsikonen inte visas.

Avinstallation

1. Välj **Inställningar** > **Kontrollpanelen** på **Start**-menyn och dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
2. Välj **MDC Unified** från listan och klicka på **Ändra/Ta bort**.

MDC-installationen kan påverkas av grafikkort, moderkort och nätverksförhållanden.

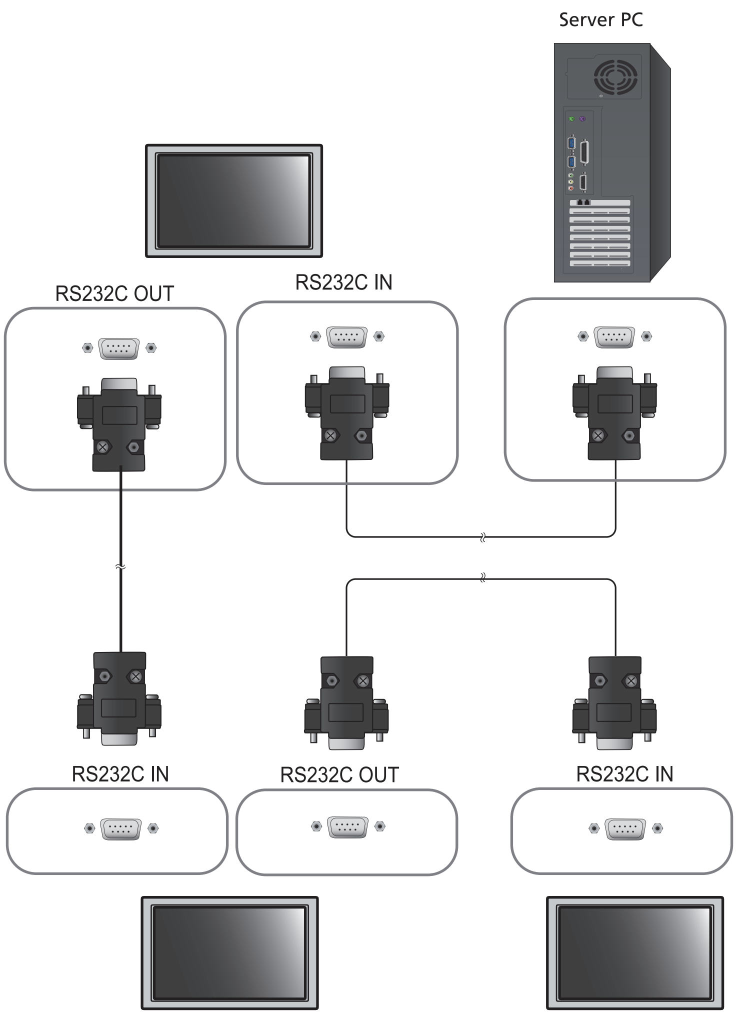
Čo je systém MDC?

Ovládanie zloženého displeja "MDC" je aplikácia, ktorá umožňuje súčasné jednoduché ovládanie zložených zobrazovacích zariadení pomocou počítača.

Pripojenie k systému MDC

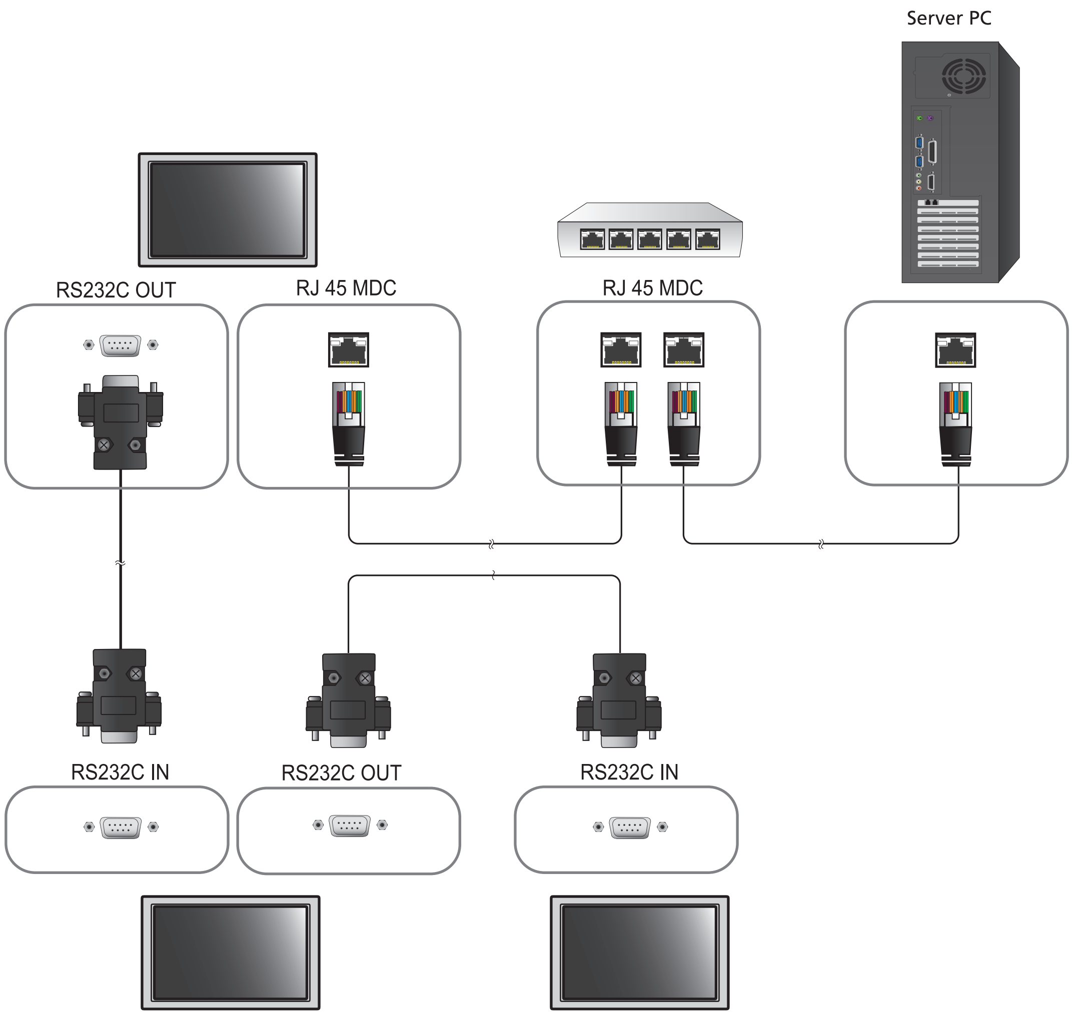
Používanie funkcie MDC prostredníctvom rozhrania RS-232C (štandard sériovej dátovej komunikácie)

Sériový kábel RS-232C musí byť pripojený k sériovým portom na počítači a monitore.



Používanie funkcie prostredníctvom siete Ethernet

Zadajte adresu IP primárneho zobrazovacieho zariadenia a pripojte zariadenie k počítaču. Jedno zobrazovacie zariadenie možno pripojiť k inému pomocou sériového kábla RS-232C.

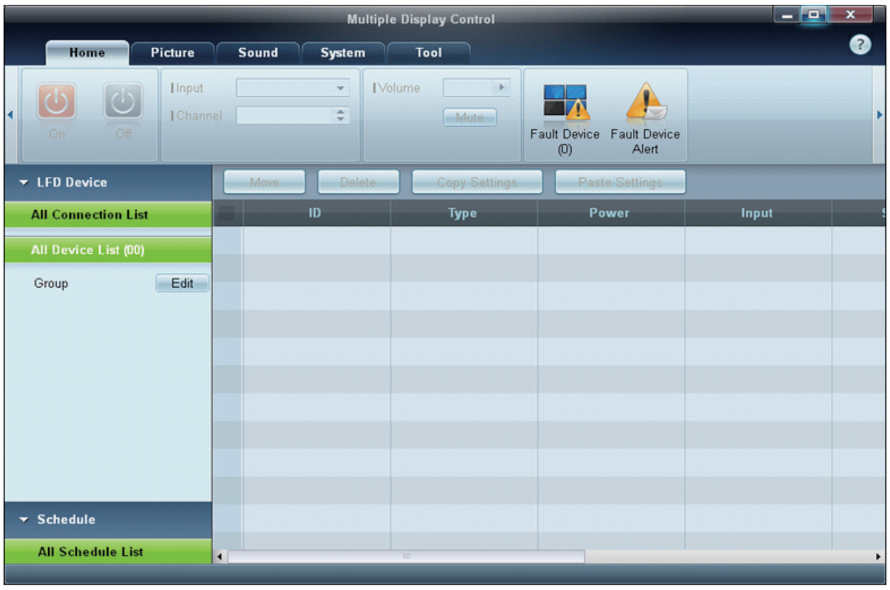


Správa pripojenia

Správa pripojenie obsahuje **zoznam pripojení** a **možnosti na úpravu zoznamu pripojení**.

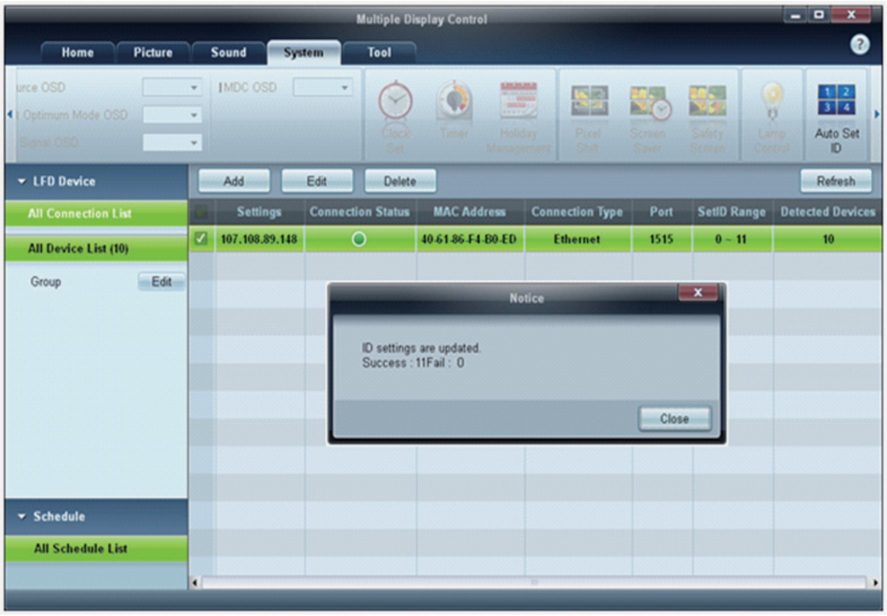
Zoznam pripojení – Zoznam pripojení obsahuje podrobnosti o pripojeniach, napríklad nastavenia pripojenia (položka IP/COM, číslo portu, adresa MAC a položka **Connection Type**), stav pripojenia, položka **Set ID Range** a rozpoznané zariadenia. Každé pripojenie môže obsahovať najviac 100 zariadení v sériovom zapojení. Všetky zariadenia LFD rozpoznané v rámci pripojenia sa zobrazujú v zozname zariadení, v ktorom môže používateľ vytvárať skupiny a odosielať príkazy rozpoznaným zariadeniam.

Možnosti na úpravu zoznamu pripojení – Možnosti na úpravu zoznamu pripojení zahŕňajú položky **Add**, **Edit**, **Delete** a **Refresh**.



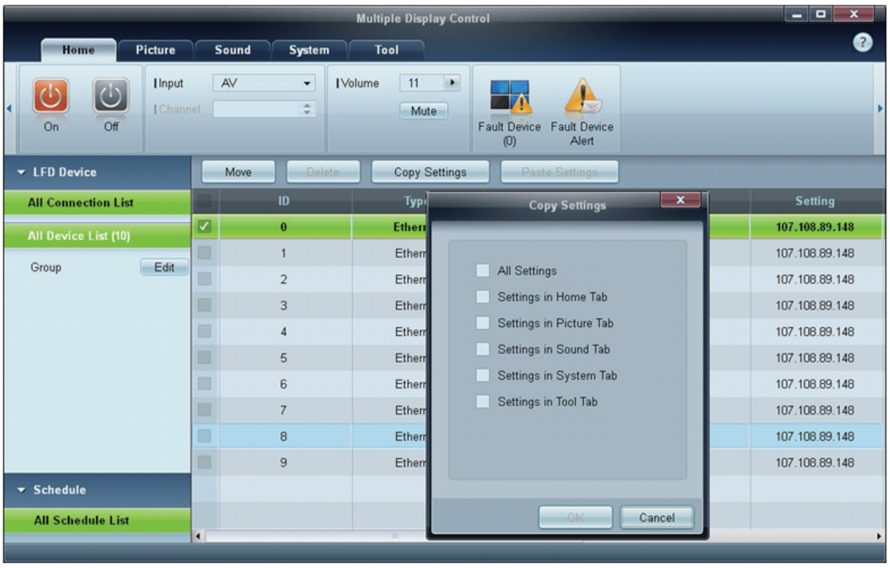
Auto Set ID

Funkcia **Auto Set ID** priraďuje identifikátor zariadenia všetkým sériovo pripojeným zariadeniam LFD vo vybratom pripojení. Pripojenie môže obsahovať najviac 100 zariadení LFD. Identifikátor zariadenia sa priraďuje postupne v sériovom rozložení od 1 do 99 a nakoniec sa nastaví identifikátor zariadenia 0.



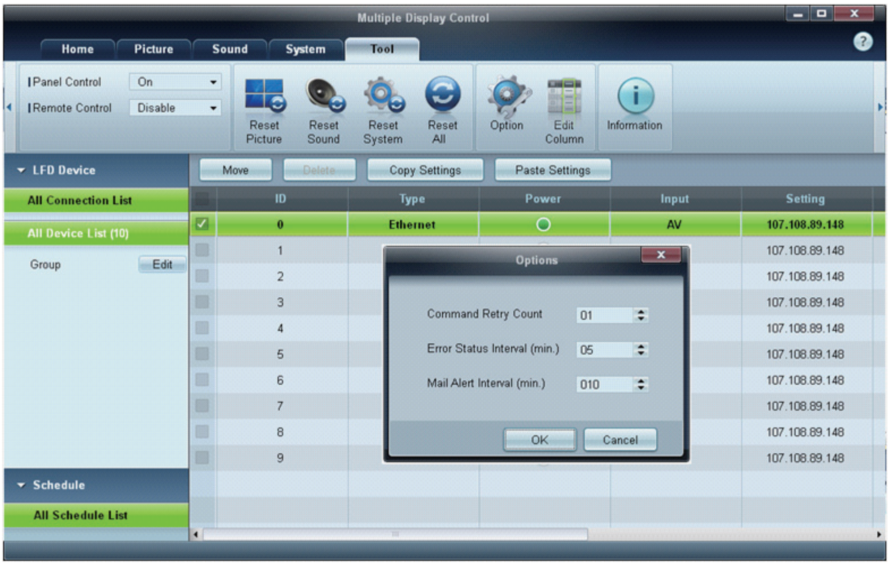
Klonovanie

Pomocou funkcie klonovania môžete skopírovať nastavenia jedného zariadenia LFD a použiť ich na viaceré vybraté zariadenia LFD. Pomocou okna s možnosťami nastavenia kopírovania môžete na klonovanie vybrať kategórie na konkrétnych kartách alebo kategórie na všetkých kartách.



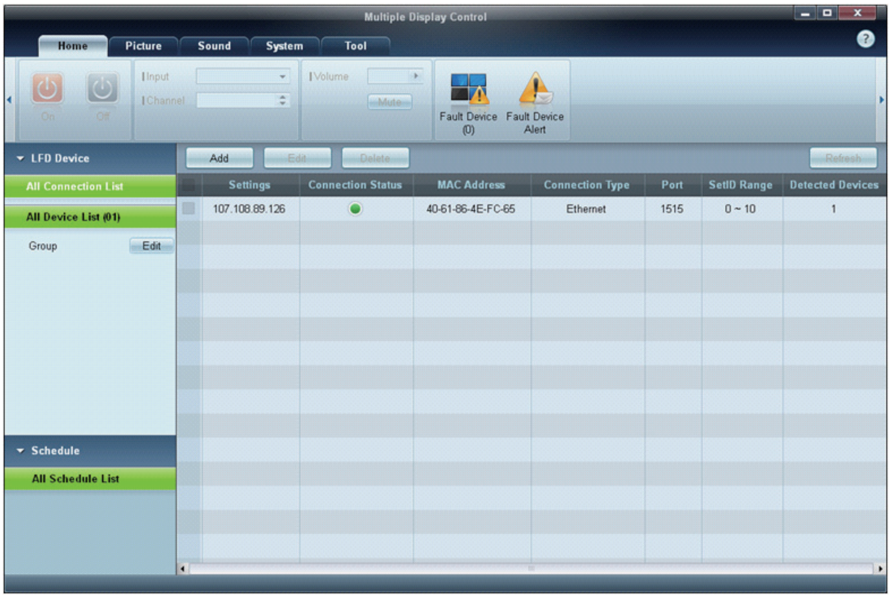
Opakovanie príkazu

Pomocou tejto funkcie možno určiť maximálny počet pokusov o opakované odoslanie príkazu MDC v prípade, že zariadenie LFD neodošle žiadnu odpoveď alebo odošle poškodenú odpoveď. Pomocou okna možností funkcie MDC možno nastaviť počet opakovaných pokusov. Počet opakovaných pokusov musí byť v rozsahu 1 – 10. Predvolená hodnota je 1.



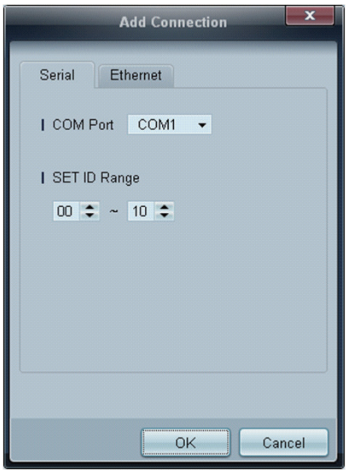
Začíname pracovať s funkciou MDC

1 Program spustite kliknutím na položky **Štart** → **Programy** → **Samsung** → **MDC Unified**.

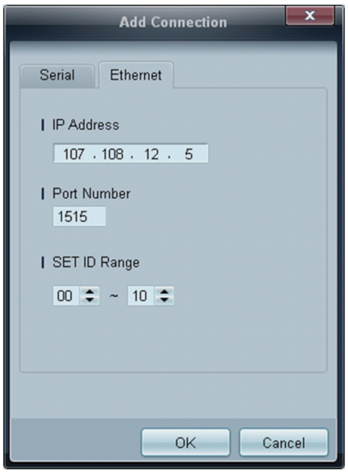


2 Kliknutím na položku **Add** pridajte zobrazovacie zariadenie.

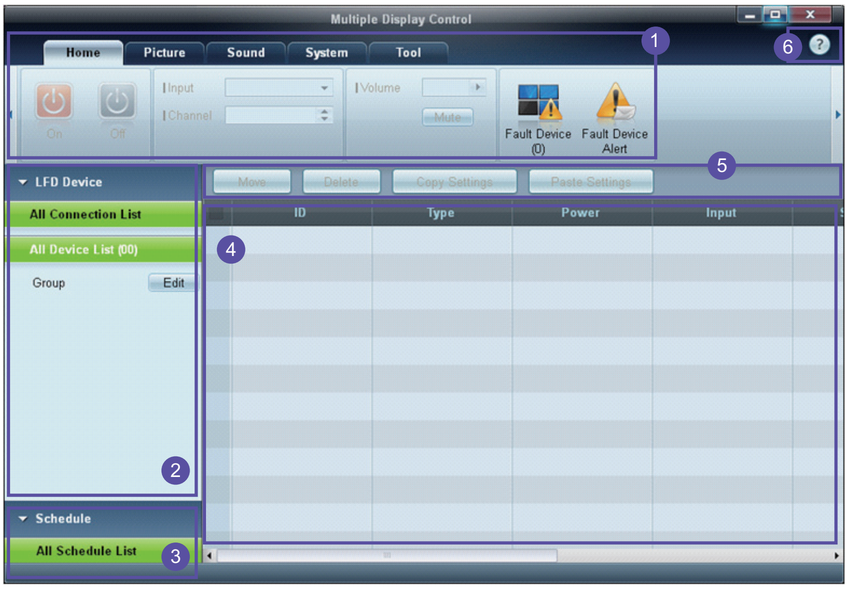
- Ak je vytvorené pripojenie pomocou rozhrania RS232C, prejdite na kartu **Serial** a zadajte položku **COM Port**.



- Ak je vytvorené pripojenie pomocou siete **Ethernet**, zadajte adresu IP, ktorá bola zadaná pre zobrazovacie zariadenie.



Rozloženie hlavnej obrazovky



1 Lišta ponuky	Umožňuje zmenu stavu zobrazovacieho zariadenia alebo vlastností programu.
2 Kategória zariadenia	Zobrazuje zoznam pripojených zobrazovacích zariadení alebo skupín zariadení.
3 Kategória plánu	Zobrazuje zoznam plánov pre zobrazovacie zariadenia.
4 Zoznam zariadení	Umožňuje výber zobrazovacieho zariadenie, ktoré chcete upraviť.
5 Úprava zoznamu zariadení	Umožňuje pridanie, úpravu, preskupenie alebo odstránenie zariadení.
6 Témy pomocníka	Zobrazí témy pomocník pre tento program.

Ponuky

Môžete zapnúť alebo vypnúť vybraté zariadenie alebo zmeniť vstupný zdroj alebo hlasitosť zariadenia.

Vyberte zobrazovacie zariadenie zo zoznamu zariadení a vyberte kartu **Home**.



❶ Home

Vyberte položku a zmeňte príslušné nastavenie.

Napájanie

- **On** : Zapne vybratý displej.
- **Off** : Vypne vybratý displej.

Input

- Vstupný zdroj : Zmení vstupný zdroj.
  - Dostupné vstupné zdroje sa môžu líšiť v závislosti od modelu zobrazovacieho zariadenia.
  - Vstupný zdroj možno zmeniť len pri displejoch, ktoré sú zapnuté.
- **Channel** : Zmení kanál.
  - Televízny kanál možno zmeniť pomocou tlačidiel so šípkou nahor/nadol.
  - Kanál možno zmeniť, len keď je vstupný zdroj nastavený na možnosť **TV**.
  - Vybrať možno len zaregistrované kanály.

❷ Volume

Hlasitosť možno zmeniť a zvuk stíšiť len pri displejoch, ktoré sú zapnuté.

Volume

- Hlasitosť možno nastaviť pomocou posúvača v rozsahu 0 až 100.

  Upravte hlasitosť vybratého displeja.

Vstup

- Zapne alebo vypne funkciu **Mute** na vybratom displeji.

  Nastavenie **Mute** sa automaticky vypne, ak upravíte položku **Volume**, keď je aktívne nastavenie **Mute**.

❸ Alert

- **Fault Device**

- V tejto ponuke sa zobrazuje zoznam zobrazovacích zariadení s nasledujúcimi chybami – chyba ventilátora, chyba v dôsledku teploty, chyba snímača jasu alebo chyba lampy.

  Zo zoznamu vyberte zobrazovacie zariadenie. Tlačidlo **Repair** bude aktívne. Kliknite na tlačidlo na obnovenie chybového stavu zobrazovacieho zariadenia. Zobrazovacie zariadenie, ktorého chyba bola odstránená, sa prestane zobrazovať v zozname **Fault Device List**.

Fault Device Alert

- Informácia o zobrazovacom zariadenia, v ktorom bola zistená chyba, sa odošle e-mailom.

  Vyplňte všetky požadované polia. Tlačidlá **Test** a **OK** budú aktívne. Skontrolujte, či sú zadané údaje o odosielateľovi v položke **Sender** a najmenej jeden príjemca v položke**Recipient**.

Nastavenie obrazovky

Nastavenia obrazovky (kontrast, jas a pod.) je možné upraviť.

Vyberte zobrazovacie zariadenie zo zoznamu zariadení a vyberte kartu **Picture**.

Vlastné nastavenie

Vyberte položku a zmeňte príslušné nastavenie obrazovky.



- Položky **Color** a **Tint** nie sú dostupné, ak je vstupný zdroj **PC**.
- Položky **Red**, **Green**, **Blue** a **PC Screen Adjustment** nie sú dostupné, ak je vstupný zdroj **Video**.
- Položky **Color**, **Tint**, **Color Tone**, **Color Temp**, **Red**, **Green**, **Blue** a **PC Screen Adjustment** nie sú dostupné, ak sú vybraté obe možnosti **PC Source** a **Video Source**.

Contrast

- Upraví kontrast pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Brightness

- Upraví jas pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Color

- Upraví farby pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Tint (G/R)

- Upraví odtieň pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Color Tone

- Upraví tón farby pozadia pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Color Temp

- Upraví farebnú teplotu pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

  Táto možnosť je zapnutá, ak je položka **Color Tone** nastavená na možnosť **Off**.

Red

- Prispôsobí intenzitu červenej farby pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

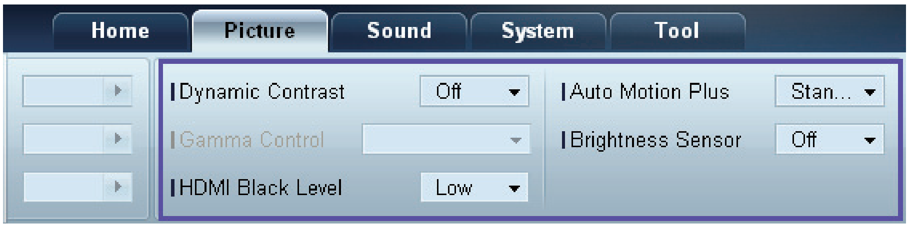
Green

- Prispôsobí intenzitu zelenej farby pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Blue

- Prispôsobí intenzitu modrej farby pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Možnosti



Dynamic Contrast

Upraví položku **Dynamic Contrast** pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Gamma Control

Zmení hodnotu gama pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Auto Motion Plus

Táto možnosť slúži na zobrazenie dynamických obrázkov.

- **Off** : Vypne funkciu **Auto Motion Plus**.
- **Clear** : Nastaví úroveň funkcie **Auto Motion Plus** na jasné nastavenie. Tento režim je vhodný na zobrazenie živých obrázkov.
- **Standard** : Nastaví úroveň funkcie **Auto Motion Plus** na štandardné nastavenie.
- **Smooth** : Nastaví úroveň funkcie **Auto Motion Plus** na plynulé nastavenie. Tento režim je vhodný na zobrazenie plynulého obrazu.
- **Custom** : Prispôsobí úroveň zvyškového obrazu alebo blikania obrazovky.
- **Demo** : Táto funkcia demonštruje technológiu **Auto Motion Plus**. Ukážka výsledného zobrazenia pri zmene režimu sa zobrazuje na ľavej strane okna.

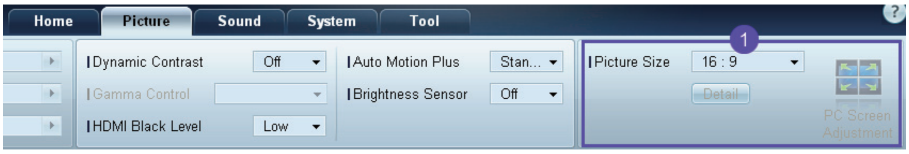
Brightness Sensor

Zapne alebo vypne funkciu **Brightness Sensor** pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Funkcia **Brightness Sensor** rozpozná intenzitu okolitého svetla a automaticky upraví jas obrazovky.

V závislosti od modelu nemusí byť funkcia **Brightness Sensor** k dispozícii.

Veľkosť



Picture Size

Upraví veľkosť obrazovky pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

Položka **Detail** bude vypnutá, ak je položka **Picture Size** nastavená do režimu, ktorý nepodporuje podrobnú konfiguráciu.

Pomocou tlačidiel -/+ môžete nastaviť položku **Zoom**.

Obrazovku možno presunúť pomocou tlačidiel nahor/nadol/vľavo/vpravo.

Detail

Môžete zobraziť podrobnosti o vybratej veľkosti obrazovky.

PC Screen Adjustment

Nastavenie frekvencie alebo jemné doladenie je dostupné v položkách **Coarse** alebo **Fine** pomocou tlačidiel -/+.

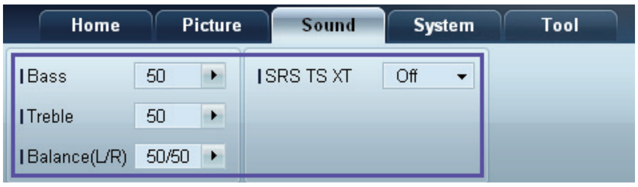
Ak chcete presunúť obrazovku, kliknite na jeden zo štyroch obrázkov pod položkou **Position**.

Ak chcete automaticky nastaviť frekvenciu, jemné doladenie alebo presun obrazovky, kliknite na položku **Auto Adjustment**.

Nastavenie zvuku

Môžete zmeniť nastavenia zvuku.

Vyberte zobrazovacie zariadenie zo zoznamu zariadení a vyberte kartu **Sound**.



Položky **Bass** alebo **Treble** budú neaktívne, ak príslušnú položku nepodporuje vybraté zariadenie.

Bass

Pre zvolený displej upraví hĺbky.

Treble

Pre zvolený displej upraví výšky.

Balance (L/R)

Pre vybraté zobrazovacie zariadenie upraví hlasitosť ľavého a pravého reproduktora.

SRS TS XT

Zapne alebo vypne efekt **SRS TS XT** pre vybraté zobrazovacie zariadenie.

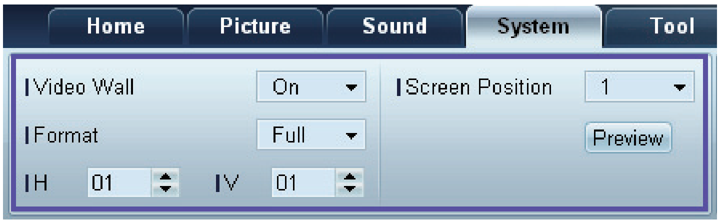
Nastavenie systému

Vyberte zobrazovacie zariadenie zo zoznamu zariadení a vyberte kartu **System**.

Video Wall

Funkciu **Video Wall** môžete použiť na zobrazenie časti celého obrazu alebo na zopakovanie rovnakého obrazu na každom z pripojených zložených zobrazovacích zariadení.

Funkcia **Video Wall** je aktívna, len ak sú zariadenia v skupine.

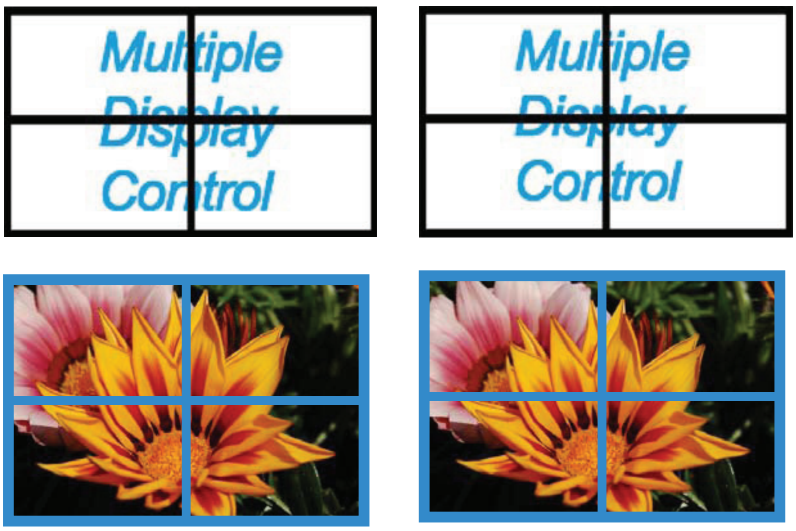


Video Wall

Zapne alebo vypne funkciu **Video Wall**.

Format

Slúži na výber formátu zobrazenia rozdelenej obrazovky.



Full Natural

H

Slúži na výber počtu horizontálnych zobrazovacích zariadení.

Do jedného radu môžete umiestniť najviac 15 displejov.

V položke V možno priradiť najviac 6 zariadení, ak je položke H priradených 15 zariadení.

V

Slúži na výber počtu vertikálnych zobrazovacích zariadení.

Do jedného radu môžete umiestniť najviac 15 displejov.

V položke V možno priradiť najviac 6 zariadení, ak je položke H priradených 15 zariadení.

Screen Position

Zobrazte rozloženie displejov (nakonfigurované rozdeľovačom obrazovky) alebo podľa potreby zmeňte rozloženie.

Položky **Screen Position** a **Preview** sú aktívne, keď je funkcia **Video Wall** zapnutá.

Ak sú pripojené viaceré zariadenia, funkcia **Preview** je aktívna, len ak nastavenia položiek H a V zodpovedajú rozloženiu vybratých zariadení.

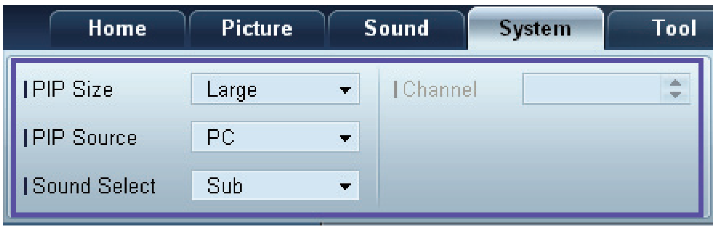
Ak chcete zmeniť položku **Position**, vyberte zariadenie a presuňte ho na nové miesto.

Rozsah nastavení rozdeľovača obrazovky sa môže líšiť v závislosti od modelu.

PIP

Základné informácie potrebné na nastavenie funkcie **PIP** sa zobrazia na obrazovke ponuky.

- Funkcia **PIP** bude vypnutá, keď je položka **Video Wall** nastavená na možnosť **ON**.
- Funkcia **Picture Size** je vypnutá, keď je položka **PIP** nastavená na možnosť **ON**.



PIP Size

Zobrazí položku **PIP Size** aktuálneho displeja.

PIP Source

Vyberie vstupný zdroj funkcie PIP.

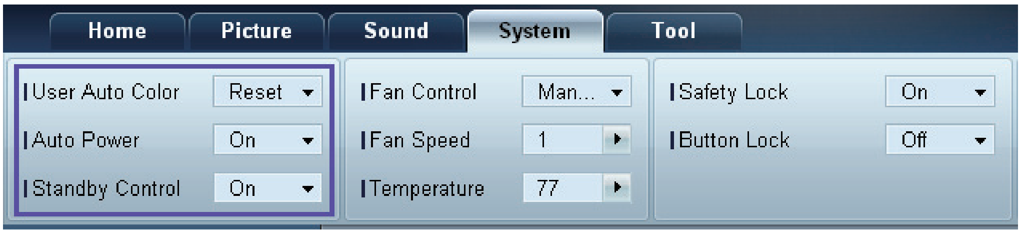
Sound Select

Vyberie a zapne zvuk z primárnej alebo sekundárnej obrazovky.

Channel

Kanál možno zmeniť, ak je položka **PIP Source** nastavená na možnosť **TV**.

Všeobecné



User Auto Color

Automaticky upraví farby obrazovky.

Dostupné len v režime**PC**.

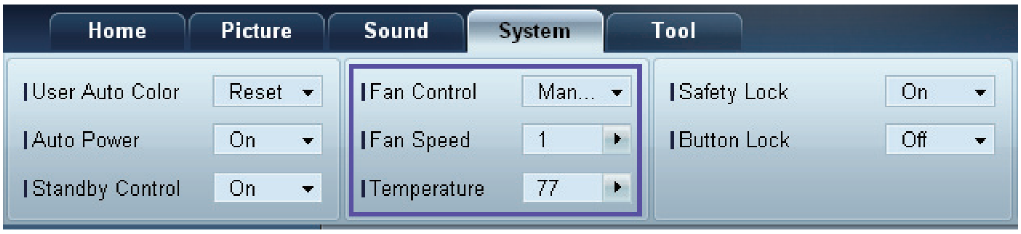
Auto Power

Nastaví automatické zapnutie výrobku.

Standby Control

Nastaví zapnutie pohotovostného režimu, ak sa nerozpozná vstupný zdroj.

Ventilátor a teplota



Nakonfigurujte nastavenia potrebné na sledovanie otáčok ventilátora a vnútornej teploty na zabezpečenie ochrany výrobku.

Fan Control

Slúži na výber spôsobu konfigurácie otáčok ventilátora.

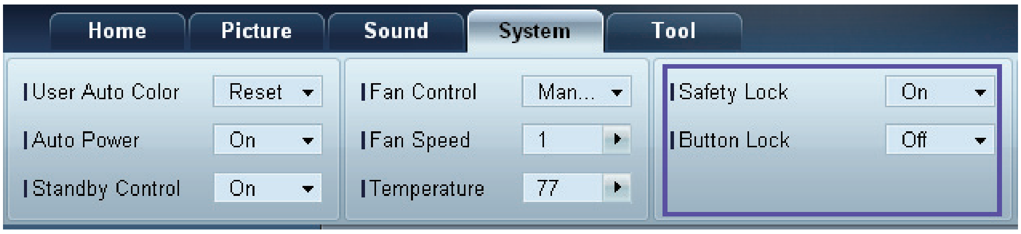
Fan Speed

Slúži na konfiguráciu otáčok ventilátora.

Temperature

Zistí vnútornú teplotu na základe určenia rozsahu teploty.

Zabezpečenie



Safety Lock

Uzamkne ponuky na obrazovke.

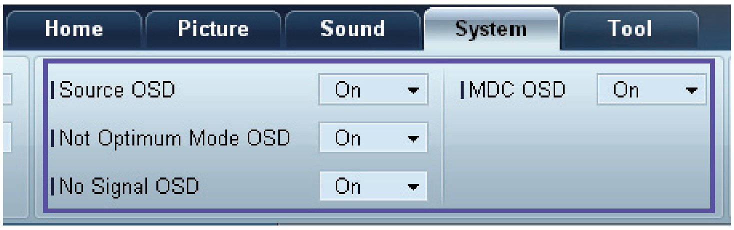
Odomknutie ponúk vykonajte nastavením položky **Safety Lock** na možnosť **Off**.

Button Lock

Uzamkne tlačidlá na zobrazovacom zariadení.

Odomknutie tlačidiel vykonajte nastavením položky **Button Lock** na možnosť **Off**.

Zobrazenie OSD



Source OSD

Umožňuje vybrať, či sa zobrazí správa pri zmene nastavenia **Source**.

Not Optimum Mode OSD

Umožňuje vybrať, či sa zobrazí správa pri výbere nekompatibilného režimu.

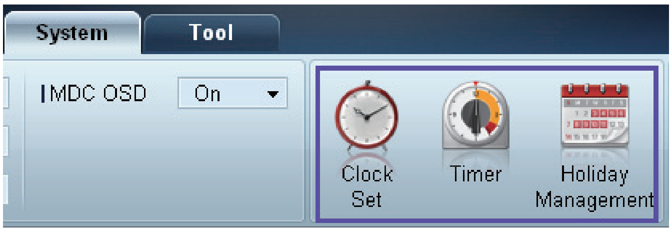
No Signal OSD

Umožňuje vybrať, či sa zobrazí správa pri neprítomnosti vstupného signálu.

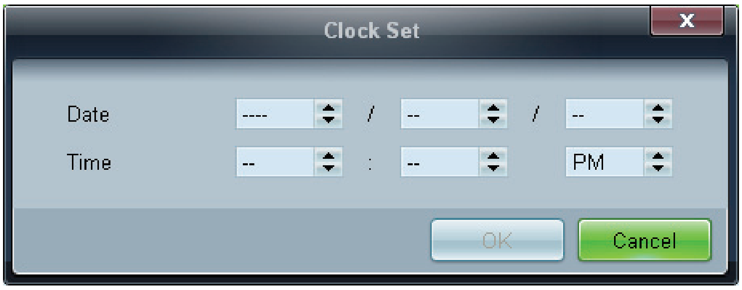
MDC OSD

Umožňuje vybrať, či sa zobrazí správa pri zmene nastavení pomocou aplikácie MDC.

Čas



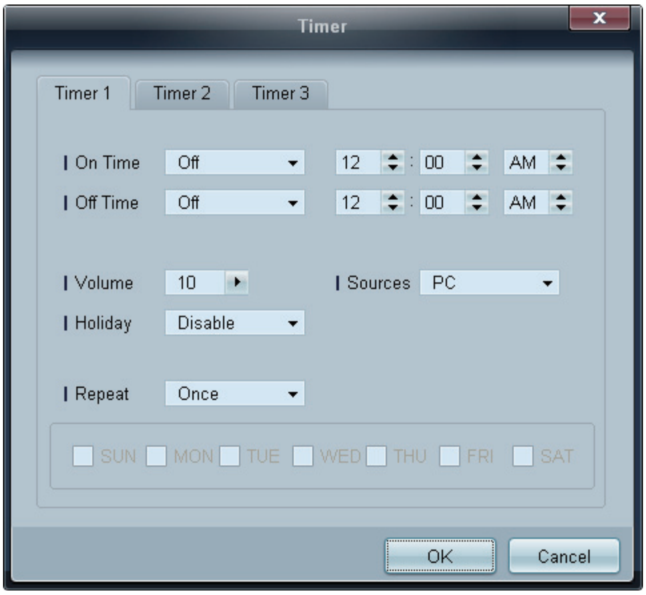
Clock Set



Zmení aktuálny na čas na vybratom zobrazovacom zariadenia podľa času nastavené na počítači.

Ak na zobrazovacom zariadení nie je nastavený čas, zobrazia sa prázdne hodnoty.

Timer



- **On Time** : Nastaví čas zapnutia vybratého zobrazovacieho zariadenia.
- **Off Time** : Nastaví čas vypnutia vybratého zobrazovacieho zariadenia.
- **Volume** : Určuje hlasitosť zobrazovacieho zariadenia pri zapnutí pomocou funkcie **On Time**.
- **Source** : Určuje vstupný zdroj zobrazovacieho zariadenia pri zapnutí pomocou funkcie **On Time**.
- **Holiday** : Nastavenia **Holiday Management** možno použiť pri položke **Timer**.
- **Repeat** : Určuje obdobie, počas ktorého chcete opakovať vybratú položku **Timer**.

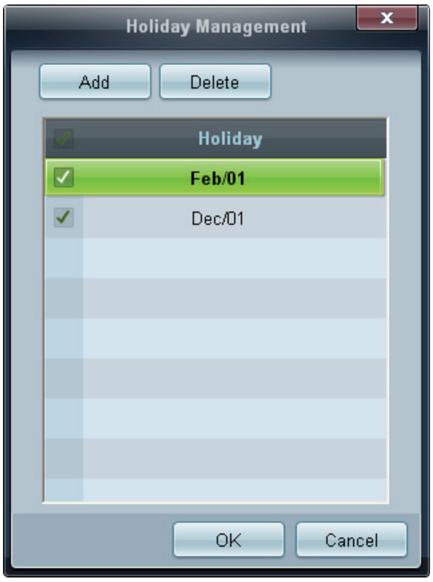
- **Once** : Časovač sa aktivuje len raz.
- **EveryDay** : Časovač sa aktivuje každý deň.
- **Mon~Fri** : Časovač sa aktivuje od pondelka do piatku.
- **Mon~Sat** : Časovač sa aktivuje v sobotu a v nedeľu.
- **Manual** : Prispôsobí dni v týždni.

Začiarkavacie políčka na výber dní v týždni pod položkou **Repeat** sú aktívne, len ak je vybratá možnosť **Manual**.

Holiday Management

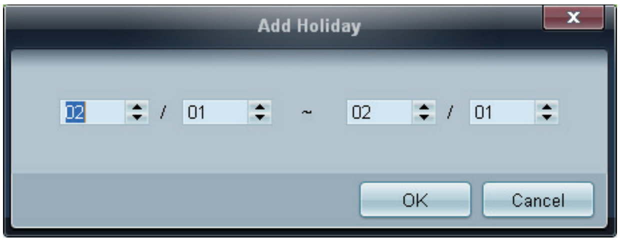
Pomocou funkcie **Holiday Management** možno zabrániť zapnutiu zariadení, pre ktoré je nastavené zapnutie pomocou funkcie **Timer**, v stanovenom dátume.

Funkciu **Holiday Management** môžete zapnúť alebo vypnúť v ponuke nastavení **Timer**.



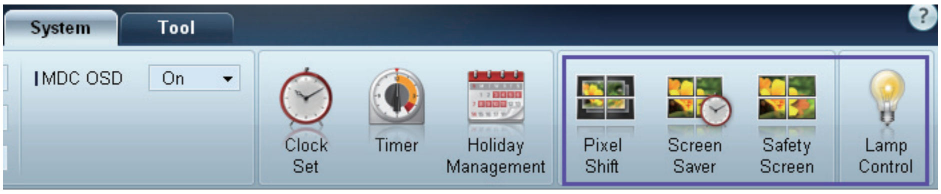
- **ADD** : Môžete určiť prázdniny:

  Kliknite na tlačidlo **Add** v okne **Holiday Management**.

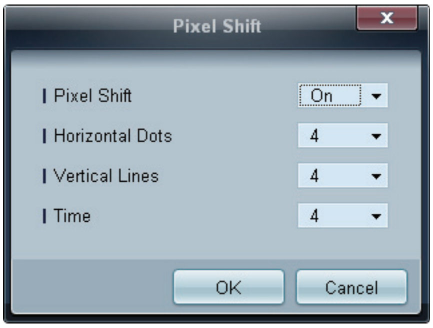


- **Delete** : Odstráni prázdniny. začiarknite príslušné políčka a kliknite na toto tlačidlo.
- Zoznam prázdnin: Zobrazuje zoznam prázdnin, ktoré ste pridali.

Ochrana proti vypáleniu obrazovky

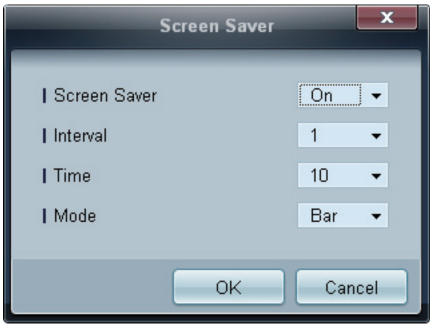


Pixel Shift



V stanovených časových intervaloch mierne posúva obraz na obrazovke, aby sa predišlo vypáleniu obrazu.

Screen Saver



Táto funkcia predchádza vypáleniu obrazu do obrazovky, keď je obrazovka vybratého zobrazovacieho zariadenia dlhšiu dobu v nečinnosti.

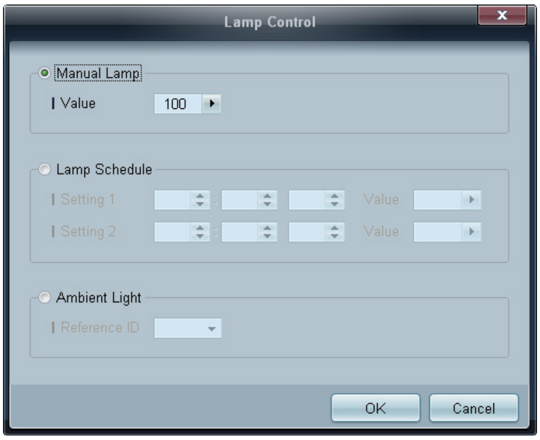
- **Interval** : Nastavuje interval pre aktiváciu funkcie **Screen Saver**.
- **Mode**: Nastavenie položky **Time** sa môže líšiť v každom režime **Mode**.



Pomocou funkcie **Safety Screen** možno predchádzať vypáleniu zvyškového obrazu na obrazovke, keď sa na obrazovke zobrazovacieho zariadenia dlhšiu dobu zobrazuje statický obraz.

Lamp Control

Položka **Lamp Control** sa používa na nastavenie podsvietenia na zníženie spotreby energie.



V stanovenom čase automaticky upraví podsvietenie vybratého zobrazovacieho zariadenia.

Ak je upravené nastavenie **Manual Lamp Control**, položka **Auto Lamp Control** sa automaticky prepne na možnosť **Off**.

Pre zvolený displej manuálne upraví podsvietenie.

Ak je upravené nastavenie **Auto Lamp Control**, položka **Manual Lamp Control** sa automaticky prepne na možnosť **Off**.

- **Ambient Light** : Funkcia **Ambient Light** zisťuje intenzitu okolitého svetla a automaticky nastavuje jas obrazovky všetkých zariadení LFD v tom istom sériovom reťazci.

Nastavenia nástrojov



❶ Zabezpečenie

Panel Control

Zapne alebo vypne obrazovku zobrazovacieho zariadenia.

Remote Control

Zapne alebo vypne diaľkové ovládanie.

❷ Vynulovanie

Reset Picture

Vynuluje nastavenia obrazovky.

Reset Sound

Vynuluje nastavenia zvuku.

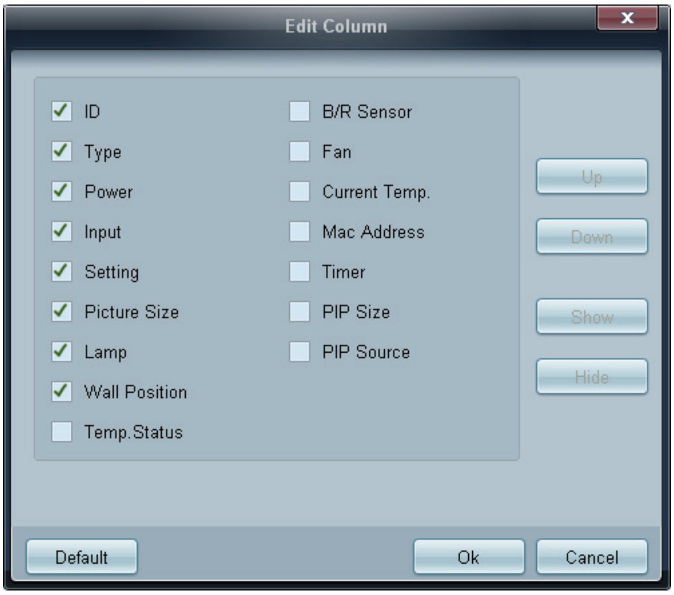
Reset System

Vynuluje nastavenia systému.

Reset All

Naraz vynuluje nastavenia obrazovky, zvuku a systému.

③ Edit Column



Vyberte položky, ktoré chcete zobraziť v zozname zariadení.

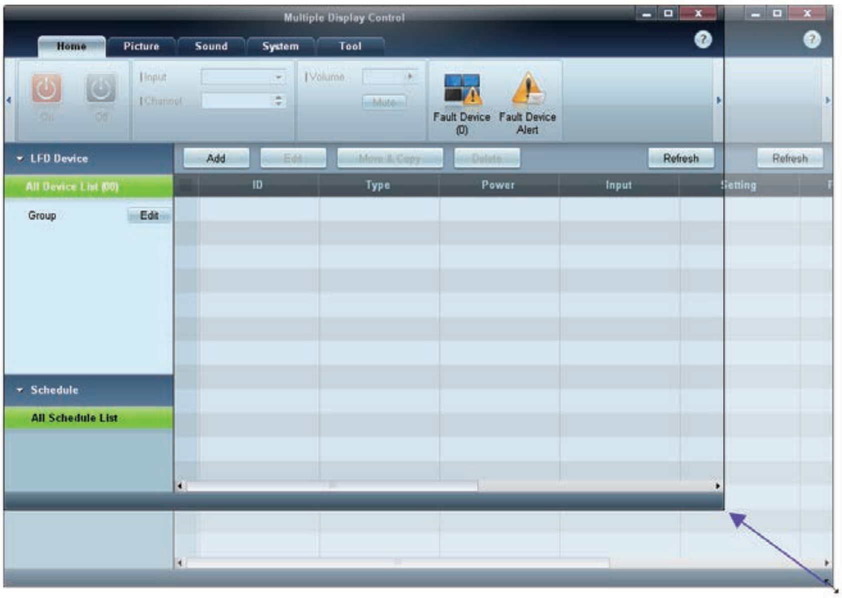
④ Information

Zobrazí informácie o programe.

Ďalšie funkcie

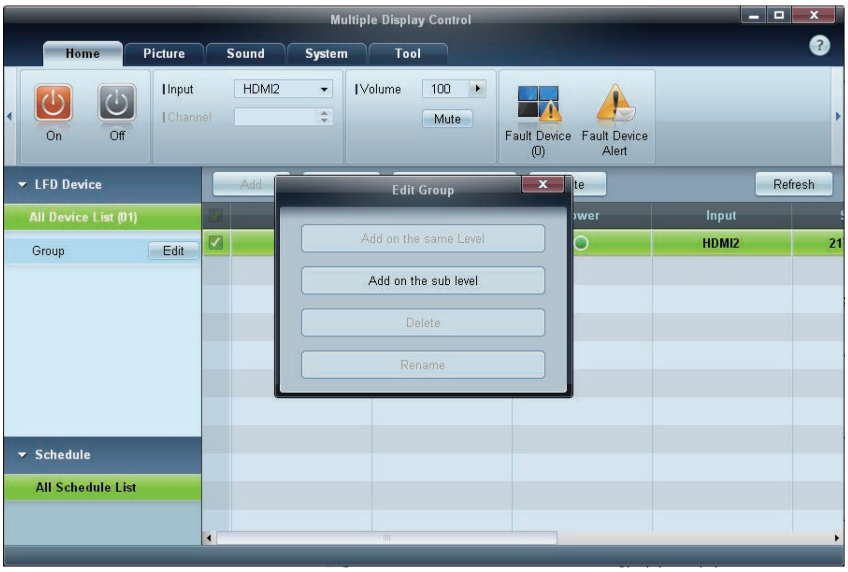
Zmena veľkosti okna

Ukazovateľ myši umiestnite na okraj okna programu. Zobrazí sa šípka. Presunutím šípky upravte veľkosť okna programu.



Správa skupín

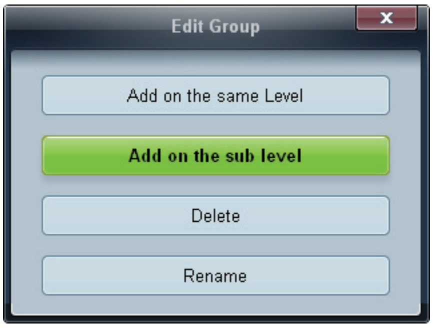
Vytvorenie skupín



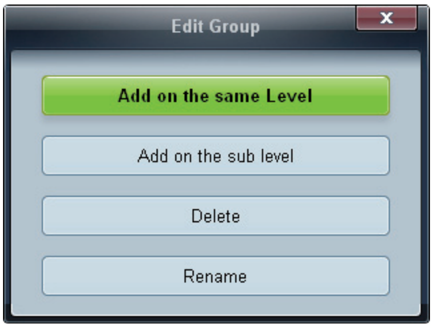
Môžete vytvoriť skupiny a spravovať zoznamy zariadení na základe skupín.

Duplicitné názvy skupín nemožno použiť.

1. Kliknite pravým tlačidlom myši a vyberte položku **Group>Edit** v časti so zoznamom zobrazovacích zariadení na ľavej strane okna programu.
2. V zobrazenom okne **Edit Group** kliknite na položku **Add on the sub level** alebo **Add on the same level**.
   - **Add on the sub level**: Vytvorí podskupinu v rámci vybratej skupiny.



   - **Add on the same level**: Vytvorí skupinu na rovnakej úrovni ako vybratá skupina.

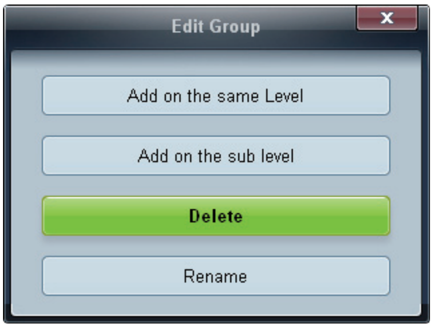


Tlačidlo **Add on the same level** je aktívne, len ak je vytvorená aspoň jedna skupina.

3. Zadajte názov skupiny.

Odstránenie skupín

1. Vyberte názov skupiny a kliknite na položku **Edit**.
2. V zobrazenom okne **Edit Group** kliknite na položku **Delete**.

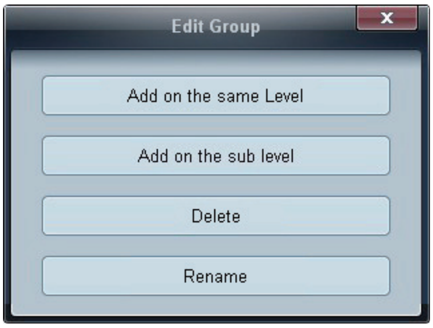


3. Kliknite na položku **Yes**. Skupina sa odstráni.

Premenovanie skupín

1 Vyberte názov skupiny a kliknite na položku **Edit**.

2 V zobrazenom okne **Edit Group** kliknite na položku **Rename**.



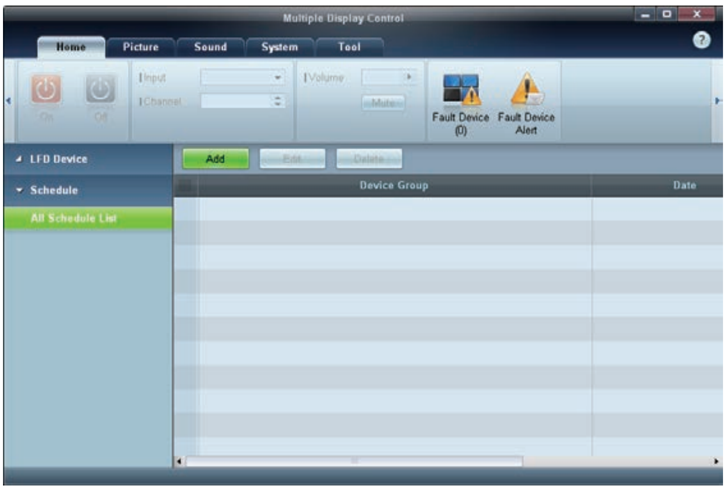
3 Ak sa kurzor zobrazí na starom názve skupiny, zadajte nový názov skupiny.

Správa plánov

Vytvorenie plánov

Vytvorte a zaregistrujte plán na základe skupiny.

1 Kliknite na položku **All Schedule List** v časti s plánmi na ľavej strane okna programu. Tlačidlo **Add** v strednej časti bude aktívne.



2 Kliknite na tlačidlo **Add**. Zobrazí sa okno **Add Schedule**.



3 Kliknite na tlačidlo **Add** pod položkou **Device Group** a vyberte skupinu, do ktorej chcete pridať plán.



4 Vyberte položku **Date&Time/Action** a kliknite na tlačidlo **OK**. Plán sa pridá a zoznam plánov sa zobrazí v okne so zoznamom zariadení.

- **Device Group** : Vyberie skupinu.
- **Date&Time**
  - **Instant Execution** : Spustí plán okamžite.
  - **Timer** : Nastaví dátum, čas a interval na spustenie plánu.
- **Action** : Slúži na výber funkcie, ktorá sa aktivuje v stanovenom čase a intervale.

Úprava plánu

Ak chcete upraviť plán, vyberte ho a kliknite na tlačidlo **Edit**.

Odstránenie plánu

Ak chcete odstrániť plán, vyberte ho a kliknite na tlačidlo **Delete**.

Sprievodca riešením problémov

Problém		Riešenie
Displej, ktorý chcete ovládať, sa nezobrazuje v informačnej tabuľke systému.	1.	Skontrolujte pripojenie kábla RS232C (skontrolujte, či je kábel správne pripojený do správneho sériového portu).
	2.	Skontrolujte, či nie je pripojený iný displej s rovnakým identifikátorom **ID**. Pripojenie displejov s rovnakým identifikátorom **ID** môže spôsobiť, že sa displeje nezobrazia kvôli konfliktu pri prenose údajov.
	3.	Skontrolujte, či je identifikátor **ID** displeja v rozsahu od 0 do 99. (Identifikátor zmeňte pomocou ponuky displeja.) Pre displej podporujúci identifikátor v rozsahu 0 až 99 nastavte identifikátor **ID** v rozsahu 0 až 99.
Displej, ktorý chcete ovládať, sa nezobrazuje v ďalších informačných mriežkach ovládania.		Skontrolujte, či je displej zapnutý. (Stav napájania si pozrite v systémovej informačnej tabuľke.)
		Určite vyberte vstupný zdroj, ku ktorému je displej pripojený.
Opakovane sa zobrazuje nasledujúca správa. 		Skontrolujte, či ste vybrali displej, ktorý chcete ovládať.
Zapnutie alebo vypnutie displejov v rozdielnych časoch, aj napriek tomu, že je nastavená položka **On Time** alebo **Off Time**.		Upravte čas v počítači na synchronizáciu času medzi pripojenými displejmi.
Diaľkové ovládanie nefunguje.		Diaľkové ovládanie možno nebude fungovať, ak odpojíte kábel RS-232C alebo ak program neštandardne zatvoríte, keď je funkcia **Remote Control** nastavená na možnosť **Disable**. Tento problém vyriešite opätovným spustením programu a nastavením položky **Remote Control** na možnosť **Enable**.

Tento program môže niekedy pracovať nesprávne kvôli komunikačnému problému medzi počítačom a displejom alebo kvôli elektromagnetickým vlnám vysielaným z blízkych elektronických zariadení.

Spôsob zobrazenia vlastností pri používaní zložených displejov

1. Keď ste nevybrali žiadny displej: Zobrazuje sa predvolená hodnota.
2. Keď ste vybrali jeden displej: Zobrazia sa nastavenia pre zvolený displej.
3. Keď ste vybrali dva displeje (napr. v poradí **ID** 1 a **ID** 3): Nastavenia pre **ID** 1 sa zobrazujú pred nastaveniami pre **ID** 3.
4. Keď začiarknete políčko **All**+**Select** a vyberiete všetky displeje: Zobrazia sa predvolené nastavenia.

Justera LCD-skärmen.

Ingångar

Tillgängliga lägen

- PC / DVI / DisplayPort
- AV
- Component
- HDMI
- MagicInfo
- TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- MagicInfo kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Källa PACHMT



Används för att välja **PC**, HDMI eller andra ingångskällor som är anslutna till LCD-skärmen. Används för att välja skärm.

1. **PC**
2. **DVI**
3. **AV**
4. **Component**
5. **HDMI1** - Detta är avaktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
6. **HDMI2** - Detta är avaktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.
7. **DisplayPort**
8. **MagicInfo** - Aktiveras när en nätverksbox är ansluten.
9. **TV** - Aktiveras när en TV-mottagningsbox är ansluten.

Obs

Porten RGB/COMPONENT IN är kompatibel med signalerna **RGB** (PC) och**Component**.

Bilden kan dock visas på ett onormalt sätt om ansluten, extern ingångskälla skiljer sig från den valda videosignalen.

BIB

Obs

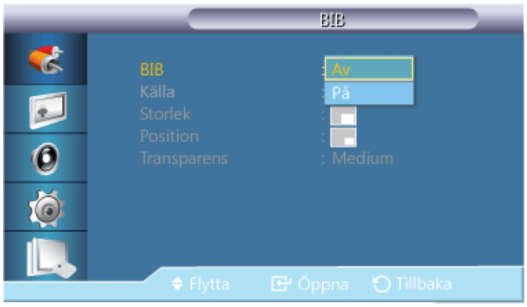
Funktionen **BIB** är inte tillgänglig när **Delad skärmbild** är **På**.

Om externa AV-enheter, som videobandspelare och DVD-spelare, är anslutna till LCD-skärmen kan du med **BIB** titta på video från dessa enheter i ett litet fönster via PC videosignal. (AV/På)

Obs

- PIP stängs av när LCD-skärmen växlar till en extern enhet.
- Om du väljer , , i **Storlek** avaktiveras **Position** och **Transparens**.

BIB



Sätter skärmens lägen för **BIB** i lägena **Av**/**På**.

- **Av**
- **På**

Källa



Obs

- BIB är avaktiverat om huvudskärmen inte tar emot en signal.
- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)

Väljer ingångskälla för BIB.

- PC : DVI / AV / HDMI1 / HDMI2 / DisplayPort
- DVI : PC
- AV : PC
- HDMI : PC
- DisplayPort : PC

Storlek



Ändrar storlek för PIP-fönstret (BIB).

Obs

<Size> ändras till <16:9> när <BIB> är <On>.

Position



Ändrar Position (Placering) för PIP-fönstret (BIB).

Transparens

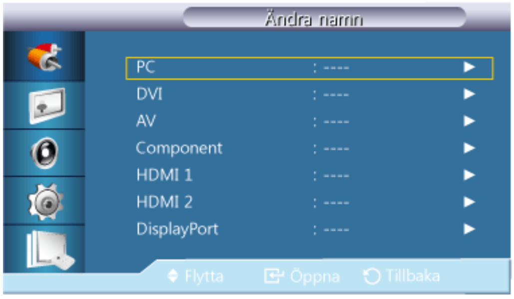


Ställ in Transparens för BIB-fönstret.

- Hög
- Medium
- Låg

- **Matt**

Ändra namn



Döp den enhet som är ansluten till ingångarna för att göra det enklare att välja ingångskälla.

Video / **DVD** / **Digitalbox** / **Sat./Hårddisk** / **Satellitmott.** / **AV-mottagare** / **DVD-mottagare** / **Spel** /**Videokamera** / **DVD/Video** / **DVD/Hårddisk** / **PC** / **DVI PC** / **DVI-enheter**

Obs

- De visade enheterna varierar beroende på externt ingångsläge.
- När du ansluter en PC till HDMI-uttaget ska du ställa in **Ändra namn** som **PC**. I övriga fall ställer du in **Ändra namn** som **AV** . Eftersom 640x480, 720P (1280x720) och 1080p (1920x1080) är vanliga signaler för **AV** och **PC** ska du se till att du ställer in **Ändra namn** i enlighet med insignalen.
- Menyn **Bild** ändras beroende på insignal och **Ändra namn**.

  När du använder en DVI till HDMI-kabelanslutning (som inte stöder ljud och video samtidigt) ska ljudporten anslutas med en separat ljudkabel.

  När en dator är ansluten ska du ställa in **Ändra namn** som **DVI PC** för att kunna titta på video och höra ljud från den anslutna datorn.

  När en AV-enhet är ansluten ska du ställa in **Ändra namn** som **DVI-enheter** för att kunna titta på video och höra ljud från den anslutna AV-enheten.

Källinställ. för autoväxling

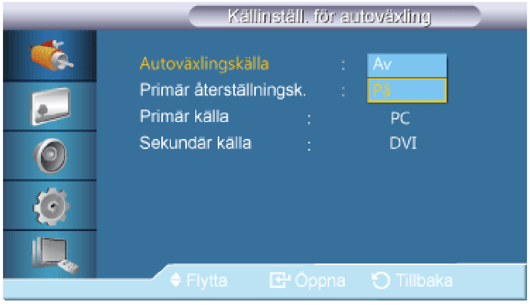
Om du slår på skärmen med **Autoväxlingskälla** **På** och det tidigare valet av videokälla inte är aktivt söker skärmen automatiskt efter olika videoingångskällor för aktiv video.

Obs

- Om TV-källan för skärmen är aktiv (TV-tuner ansluten till skärmen) blir sökfunktionen **Autoväxlingskälla** inaktiv. Skärmen blir kvar i TV-källan.
- Val av **Autoväxlingskälla** och funktionen **BIB**: Om valet **Autoväxlingskälla** är inställt på **På**, fungerar inte funktionen **BIB** och valet **Autoväxlingskälla** måste ställas in till **Av**, för att funktionen **BIB** ska fungera.
- När valet **Autoväxlingskälla** är inställt på **På** och/eller **Primär återställningsk.** är i läget **På**, blir strömsparläget för skärmen inaktiverat.
- När **Primär återställningsk.** är i läget **På**, blir bara valen **Primär källa** och **Sekundär källa** tillgängliga och de är utväxlingsbara och kan väljas efter önskemål.

  Se **BIB** > **Källa** för kompatiblal signaler för varje primär ingångskälla.

Autoväxlingskälla



När **Autoväxlingskälla** är i läget **På**, söker videokällan automatiskt efter aktiv video.

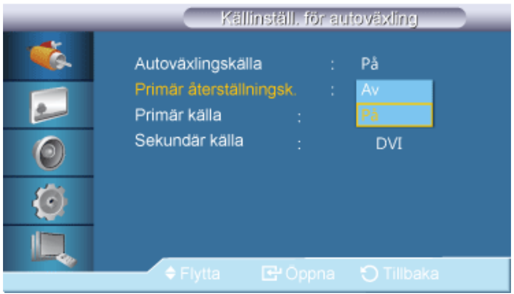
Valet **Primär källa** aktiveras om den aktuella ingångskällan inte identifieras. Valet **Sekundär källa** blir aktiverat om ingen primär videokälla är tillgänglig. Om den primära eller sekundära källan inte identifieras söker skärmen inte igen och om ingen aktiv video återfinns på skärmen visas meddelandet för att det saknas ingående signal.

När **Primär källa** är inställt på **Alla**, söker skärmen efter alla videokällingångar två gånger i följd då man söker efter en aktiv videokälla och återgår till första videokällan i sekvensen om ingen video hittas.

1. **Av**

2. **På**

Primär återställningsk.



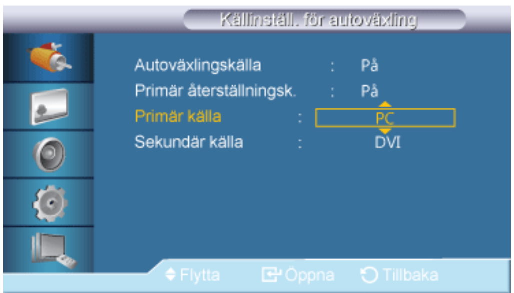
När **Primär återställningsk.** är i läget **På**, söks bara valen **Primär källa** och **Sekundär källa** igenom efter aktiv video.

Primär källa väljs om den aktiva videon återfinns, om ingen video återfinns och **Sekundär källa** väljs om ingen video återfinns i **Sekundär källa** igen och meddelandet om att det saknas ingående signal visas.

1. **Av**

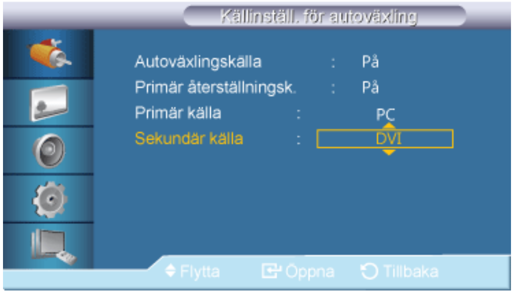
2. **På**

Primär källa



Specificera **Primär källa** för den automatiska ingångskällan.

Sekundär källa



Specificera **Sekundär källa** för den automatiska ingångskällan.

Bild [läge PC / DVI / DisplayPort / MagicInfo]

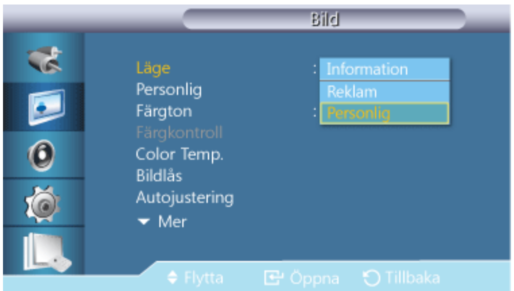
Tillgängliga lägen

- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo
- T TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Läge P M



Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På.**

1. **Information**

   Rekommenderas för att kommunicera exakt information (dvs. allmän information).

2. **Reklam**

Rekommenderas för att visa annonser (t.ex. videor eller inomhus- och utomhusannons-er).

3. **Personlig**

Personlig

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

Obs

- Genom att ändra bilden med funktionen **Personlig** ändras **Läge** till läget **Personlig**.
- Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

1. **Kontrast**



Justerar kontrast.

2. **Ljusstyrka**



Justerar ljusstyrkan.

3. **Skärpa**



Justera Skärpan.

4. **Gamma**



Ändra den normala ljusstyrkan (Gamma) för bilden.

- **Naturlig**
- **Läge1**

  Ställer in bilden på ljusare nivå än **Naturlig**.

- **Läge2**

  Ställer in bilden på mörkare nivå än **Läge1**.

- **Läge3**

  Ökar kontrasten mellan mörka och ljusa färger.

Färgton



Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

Du kan ändra färgton.

1. **Av**
2. **Sval**
3. **Normal**
4. **Varm**
5. **Personlig**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval**, **Normal**, **Varm** eller **Personlig** avaktiveras funktionen **Color Temp**.

Om du ställer in **Färgton** som **Av** avaktiveras funktionen **Färgkontroll**.

Färgkontroll

Ändra balansen för röd, grön och blå individuellt.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

1. **Röd**



2. **Grön**



3. **Blå**



Color Temp.



Color Temp. är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

Obs

Den här funktionen är aktiverad när **Läge** är inställd på **Personlig**, och **Dynamisk kontr.** och **Färgton** är **Av**.

Bildlås

Bildlås används för att fininställa och få fram bästa bildkvalitet genom att avlägsna brus som skapar instabila bilder med skakningsoskärpa och suddigheter. Om du inte får tillfredsställande resultat med fininställningen kan du använda grovinställning och sedan justera mot fint igen.

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

Grov



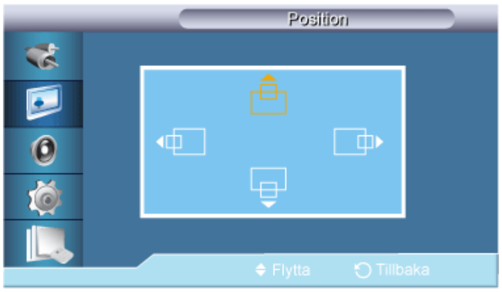
Avlägsnar störningar som vertikala ränder. Grovjustering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

Fin



Avlägsnar störningar som horisontala ränder. Om bruset kvarstår även efter fininställning ska du upprepa efter frekvensjustering (clock speed (klockhastighet)).

Position



Justerar skärmens placering horisontellt och vertikalt.

Autojustering



Värdena för **Fin**, **Grov**, **Position** ändras automatiskt. Om upplösningen ändras i kontrollpanelen utförs autofunktionen.

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

Signalbalans

Används för att kompensera för den svaga RGB-signalen som överförs i en lång signalkabel.

Obs

- Endast tillgänglig i läget **PC**
- Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På.**

Signalbalans



Väljer antingen **På** eller **Av** med signalbalansen.

Ställa in signal

Obs

Tillgänglig när **Signalbalans** är inställt som **På.**

1. **R-Gain**



2. **G-Gain**



3. **B-Gain**



4. **R-Offset**



5. **G-Offset**



6. **B-Offset**



Storlek



Storlek kan ändras.

1. **16:9**
2. **4:3**

BIB-bild

Ändrar skärminställningar för BIB.

Obs

- Tillgängliga lägen: **BIB På**

1. **Kontrast**



Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.

2. **Ljusstyrka**



Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.

3. **Skärpa**



Justerar skärpan för BIB-fönstret på skärmen.

4. **Färg**



Justerar färgen för BIB-fönstret på skärmen.

Obs

BIB-ingång fungerar bara i lägena **AV**, **HDMI** och **Component**.

5. **Ton**



Lägger på en naturlig ton på BIB-fönstret.

Obs

BIB-ingång fungerar bara i lägena **AV**, **HDMI** och **Component**.

Dynamisk kontr.



Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. **Av**
2. **På**

Obs

Den här funktionen avaktiveras när **BIB** eller **Energispar** är i läget **På**.

Justera lampan

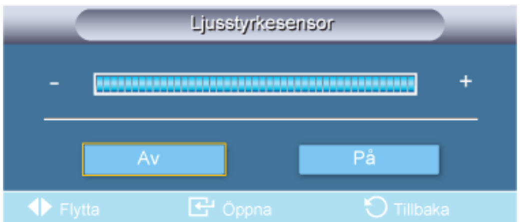


Justerar ljuset för att minska energiåtgången.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

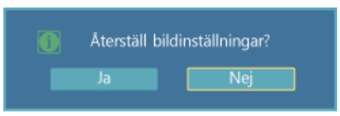
Ljusstyrkesensor



Ljusstyrkesensor detekterar omgivande ljusintensitet så att bildens ljusstyrka automatiskt kan justeras.

1. **Av**
2. **På**

Bildåterställning



Återställ skärminställningarna.

Bild [Läge AV / HDMI / Component]

Tillgängliga lägen

- PC / DVI / DisplayPort
- AV
- Component
- HDMI
- MagicInfo
- TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Läge



LCD-skärmen har fyra automatiska bildinställningar ("**Dynamisk**", "**Standard**", "**Film**" och "**Personlig**") som är förinställda i fabriken.

Dynamisk, **Standard**, **Film** eller **Personlig** kan aktiveras.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På.**

1. **Dynamisk**
2. **Standard**
3. **Film**
4. **Personlig**

Personlig

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På.**

Kontrast



Justerar kontrast.

Ljusstyrka



Justerar ljusstyrkan.

Skärpa



Justera bildens Sharpness (Skärpa).

Färg



Justera bildens Colour (Färg).

Ton



Lägger på en naturlig ton på displayen.

Obs

Används endast om videosignalen är NTSC.

Färgton AHCT



Du kan ändra färgton. De individuella färgkomponenterna är även inställbara.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

1. **Av**

2. **Sval2**

3. **Sval1**

4. **Normal**

5. **Varm1**

6. **Varm2**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval2**, **Sval1**, **Normal**, **Varm1** eller **Varm2** avaktiveras funktionen **Color Temp.**.

Color Temp.



Color Temp. är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

Obs

Den här funktionen är aktiverad när **Läge** är inställd på **Personlig**, och **Dynamisk kontr.** och **Färgton** är **Av**.

Storlek



Storlek kan ändras.

PC-läge (**PC**, **HDMI**[PC-timing]): **16:9 - 4:3**

Videoläge (**HDMI** [Videotiming], **AV** eller **Component**): **16:9 - Zoom1 - Zoom2 - 4:3 - Anpassa t. skärm - Personlig**

1. **16:9** - Ställer in bilden i läge 16:9 wide.

2. **Zoom1** - Förstorar bilden lodrätt på bildskärmen.

3. **Zoom2** - Förstorar bilden mer än **Zoom1**.

4. **4:3** - Ställer in bilden i läge 4:3 normal.

5. **Anpassa t. skärm** - Visar inbilder som de är utan att de kapas, vid insignal HDMI 720p, 1080i, 1080p.

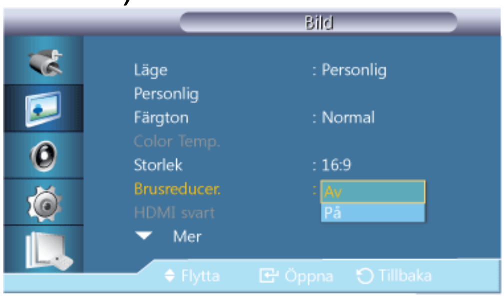
6. **Personlig** - Ändrar upplösningen efter användarens önskemål.

   - **Position**
   - **Storlek**
   - **Åters.**

Obs

- Vissa externa enheter kan ge skärmen en ospecificerad signal som kan beskära även om du använder funktionen **Anpassa t. skärm.**
- **Zoom1**, **Zoom2** är inte tillgängligt i läget **HDMI**.
- Funktionerna **Position** och **Åters.** är tillgängliga i lägena **Zoom1** och **Zoom2**.

Brusreducer. (Digital Noise Reduction)



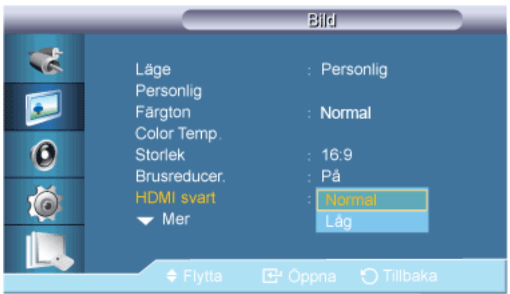
Slår **Av**/**På** funktionen för digial brusreducering. Funktionen för digital brusreducering gör det möjligt för dig att njuta av klarare och tydligare bilder.

1. **Av**
2. **På**

Obs

Funktionen **Brusreducer.** är inte tillgänglig för alla upplösningar.

HDMI svart



När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. Om så är fallet ska du ändra skärmkvaliteten för TV:n genom att konfigurera **HDMI svart**.

1. **Normal**
2. **Låg**

Obs

För tidsangivelser som kan användas för både datorn och DTV:n i läget **HDMI** kommer **HDMI svart** att aktiveras.

Filmläge



Filmläget kalibrerar onaturliga bilder som kan uppstå i en film (som är i 24 bildrutor).

Undertext som rör sig kan bli förvrängd när det här läget är aktiverat.

(I läget **HDMI** kan den här funktionen vara tillgänglig om insignalen är sammanflätad skanning, den är inte tillgänglig med progressiv skanningssignal.)

1. Av
2. På

BIB-bild

Ändra skärminställningarna för **BIB**.

Obs

Tillgängliga lägen: **BIB På**

1. **Kontrast**



   Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.

2. **Ljusstyrka**



   Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.

3. **Skärpa**



   Justerar skärpan för BIB-fönstret på skärmen.

Dynamisk kontr.



Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. Av

2. På

Obs

Den här funktionen avaktiveras när **BIB** eller **Energispar** är i läget **På**.

Justera lampan AHCT

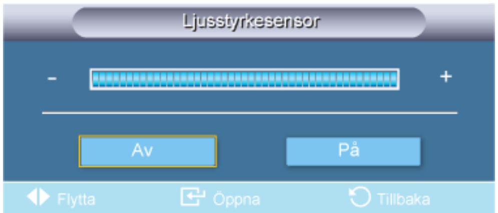


Justerar ljuset för att minska energiåtgången.

Obs

Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.

Ljusstyrkesensor AHCT



Ljusstyrkesensor detekterar omgivande ljusintensitet så att bildens ljusstyrka automatiskt kan justeras.

1. Av

2. På

Bildåterställning AHCT



Återställ skärminställningarna.

Ljud

Tillgängliga lägen

- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo

- TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Läge



LCD-skärmen har en inbyggd hi-fi stereoförstärkare.

1. **Standard**

   Väljer **Standard** för fabriksinställningar.

2. **Musik**

   Väljer **Musik** när du tittar på musikvideo eller konsert.

3. **Film**

   Väljer **Film** när du tittar på film.

4. **Tal**

   Väljer **Tal** när det det främst förekommer dialoger (exempelvis nyheter).

5. **Personlig**

   Väljer **Personlig** om du vill ändra inställningarna efter dina egna behov.

Personlig

Du kan ställa in ljudet efter dina egna önskemål.

Obs

- Du kan höra ljudet även om volymen är ställd till 0.
- Om du ändrar ljudet med funktionen **Personlig** kommer **Läge** att ändras till **Personlig**.

Bas



Framhäver ljud med låg frekvens.

Diskant



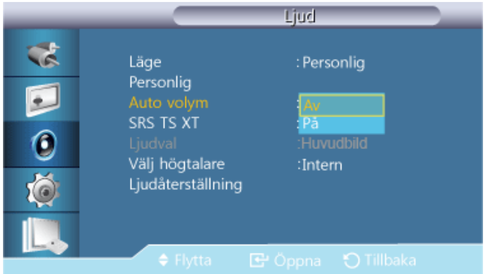
Framhäver ljud med hög frekvens.

Balans



Gör att du kan justera ljudbalansen mellan höger och vänster högtalare.

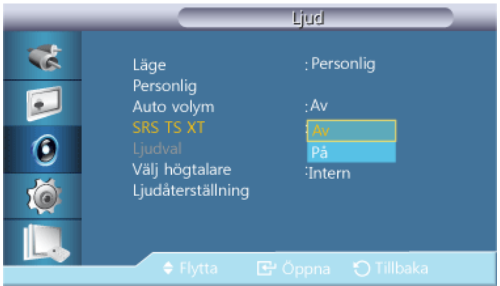
Auto volym



Minskar volymskillnaderna mellan olika sändningar.

1. Av
2. På

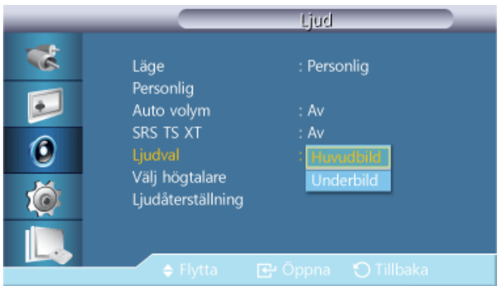
SRS TS XT



SRS TS XT är en patenterad SRS-teknik (SRS) som gör det möjligt att spela 5.1 flerkanalsinnehåll i två högtalare. TruSurround XT ger en påtaglig och virtuell ljudupplevelse genom högtalarsystem med två högtalare, inklusive inbyggda TV-högtalare. Det är helt kompatibelt med samtliga flerkanalsformat.

1. Av
2. På

Ljudval



Ger ljud antingen från den primära eller den sekundära skärmen i **BIB**-läget.

Obs

Tillgänglig när **BIB** är inställt som **På**.

1. **Huvudbild**
2. **Underbild**

Välj högtalare PACHMT



Om du använder produkten ansluten till en hemmabio kan du slå av TV-högtalare och lyssna på ljudet via hemmabions (externa) högtalare.

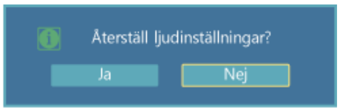
1. **Intern**

   Ljudet sänds ut från **Intern**högtalare och **Extern**högtalare, men volymkontroll finns bara tillgängligt på **Intern**högtalaren.

2. **Extern**

   Ljud hör endast från **Extern**-högtalarna och volymen kan justeras för dem.

Ljudåterställning PACHMT



Återställ ljudinställningarna.

Inställning

Tillgängliga lägen

- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo
- T TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)

- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Språk



Du kan välja mellan 13 olika språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Obs

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

Tid

Ställ tid, **Sovtimer**, **Timer1** / **Timer2** / **Timer3** och **Helgdagshantering** kan ställas in.

Ställ tid



Ställa in aktuell tid.

Sovtimer



Slår av LCD-skärmen automatiskt vid vissa tidpunkter.

1. Av
2. 30
3. 60
4. 90

5. 120

6. 150

7. 180

Timer1 / Timer2 / Timer3



Du kan ställa in LCD-skärmen på att slås på eller av automatiskt vid en viss tid.

Obs

- **Helgdag** : välj **Verkställ** för att avaktivera timern på semestrar och **Verkställ ej** för att aktivera timern på semestrar.
- Endast aktiverad när klockan är inställd via menyn **Ställ tid**.
- Med alternativet **Manuell**kan du välja en dag i veckan.

Helgdagshantering

- **Lägg till**



Du kan registrera helgdagar.

- **Radera vald**



Du kan ta bort valda helgdagar.

Obs

- Endast aktiverad när registrerade helgdagar är valda.
- Mer än en helgdag kan väljas och tas bort.

- Radera allt



Du kan ta bort alla registrerade helgdagar.

Meny-transparensPACHMT



Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

1. Hög
2. Medium
3. Låg
4. Matt

SäkerhetslåsPACHMT

Ändra PIN



Du kan ändra lösenordet.

Det förinställda lösenordet för LCD-skärmen är "0000".

Obs

Om du glömmer lösenordet ska du trycka på fjärrkontrollens knappar INFO → EXIT → MUTE för att återställa lösenordet till "0000."

Lås på



Det här är funktionen som spärrar OSD för att bibehålla aktuella inställningar och förhindra andra från att ändra dessa.

Energispar PACHMT



Den här funktionen justerar energiförbrukning för enheten för att spara energi.

1. Av
2. På

Delad skärmbild PACHMT

En **Delad skärmbild** är en uppsättning videoskärmar som är sammankopplade så att varje skärm visar en del av hela bilden, eller där samma bild upprepas på varje skärm.

När **Delad skärmbild** är på kan du ändra skärminställningen för **Delad skärmbild.**

Obs

- **Storlek** avaktiveras när **Delad skärmbild** körs.
- Avaktiverat när **BIB** är inställt på **På.**
- När en delning som är **Vågrät** eller **Lodrät** är över fyra ska du använda en XGA-upplösning (1024 x 768) eller större för att förhindra bildförsämring.

Delad skärmbild



Slår av/på funktionen **Delad skärmbild** för den valda visningen av/på.

- Av
- På

Format



Du kan välja **Format** för att dela skärmvisningen.

- Full

  Ger fullskärm utan marginaler.

- Naturlig

  Visar en naturlig bild med oförändrat originalformat.

Vågrät



Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.

Det finns femton nivåer: 1~15.

Obs

Om **Lodrät** är inställd på **15**, blir maxvärdet för **Vågrät 6**.

Lodrät



Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.

Det finns femton nivåer: 1~15.

Obs

Om **Vågrät** är inställd på **15**, blir maxvärdet för **Lodrät 6**.

Skärmläge



Skärmen kan delas in i flera bilder. Antalet skärmar kan väljas med olika layout när du delar.

- Välj ett läge i **Skärmläge**.
- Välj en visning bland visningsvalen.
- Valet ställs in genom att trycka in ett nummer i det valda läget.
- Skärmen kan delas i maximalt 100 underskärmar.

Obs

Om mer än fyra skärmar är anslutna rekommenderar vi en upplösning på XGA (1024*768) eller mer för att förhindra att bilden blir sämre.

Säkerhetsskärm PACHMT

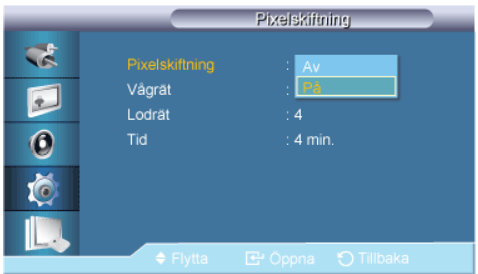
Funktionen **Säkerhetsskärm** används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid.

Obs

Den här funktionen går inte att använda när strömmen är avslagen.

Pixelskiftning

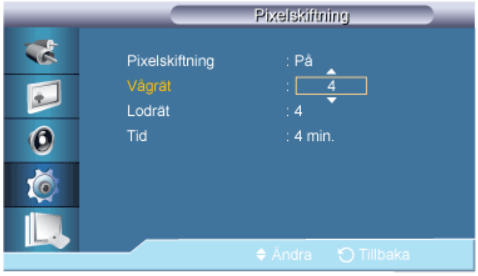
Pixelskiftning



Använd den här funktionen för att förebygga inbrända bilder på skärmen. Varje minut rör sig pixlarna på LCD:n antingen horisontellt eller vertikalt.

- Av
- På

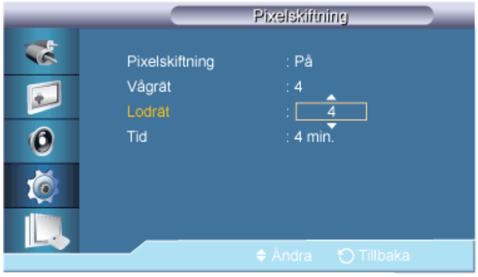
Vågrät



Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas horisontellt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

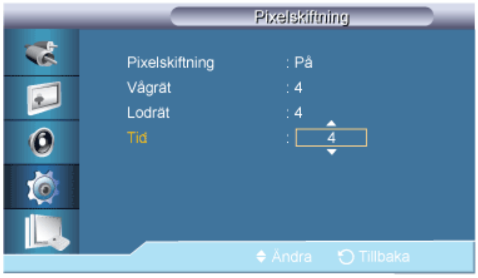
Lodrät



Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas vertikalt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Tid



Ange tidsintervallet för att utföra respektive horisontell och vertikal förflyttning.

Timer

Timer



Du kan ställa in timer för Screen Burn Protection (Skydd för bildskärmsbränning).

Om du startar radering av efterbilder kommer åtgärden att utföras under den angivna tidsperioden och sedan avslutas automatiskt.

- Av
- På

Läge



Du kan ändra typ av **Säkerhetsskärm**.

- **Fält**
- **sudd**
- **Pixel**

Period



Använd den här funktionen för att ställa in tiden för att verkställa, för varje läge som är inställt i timern.

Tid



Ange en tid för att verkställa, inom den angivna tidsperioden.

- **Läge - Fält, sudd, Pixel** : 10~50 **sek.**

Fält



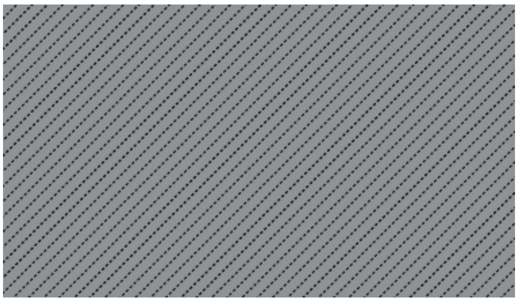
Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att långa svarta och vita vertikala linjer rör sig över skärmen.

sudd



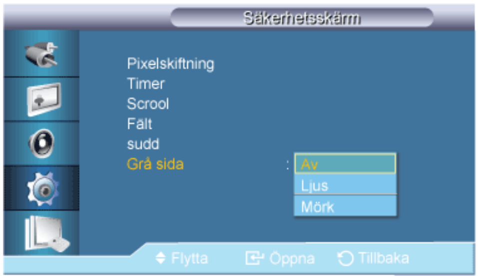
Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ett rektangulärt mönster rör sig över skärmen.

Pixel



Den här funktionen förebygger inbrända bilder genom att många pixlar rör sig på skärmen.

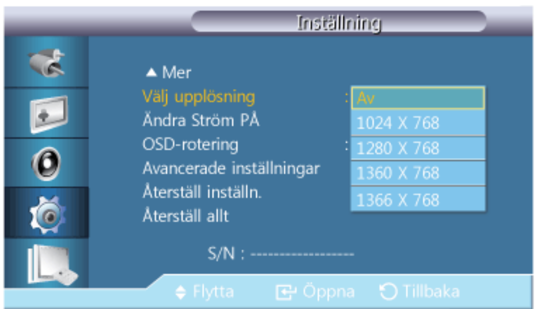
Grå sida



Välj ljusstyrkan för den gråa skärmbakgrunden.

- Av
- Ljus
- Mörk

Välj upplösning



Om bilden inte visas som den skall på skärmen när grafikkortet är inställt på **1024 x 768 @ 60Hz**, **1280 x 768 @ 60Hz**, **1360 x 768 @ 60Hz** or **1366 x 768 @ 60Hz** kan du genom att använda den här funktionen (Resolution Select) visa bilden på skärmen i önskad upplösning.

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

1. **Av**
2. **1024 X 768**
3. **1280 X 768**
4. **1360 x 768**
5. **1366 X 768**

Obs

Det går bara att välja meny när upplösningen är inställd på **1024 x 768 @ 60Hz**, **1280 x 768 @ 60Hz**, **1360 x 768 @ 60Hz** or **1366 x 768 @ 60Hz**.

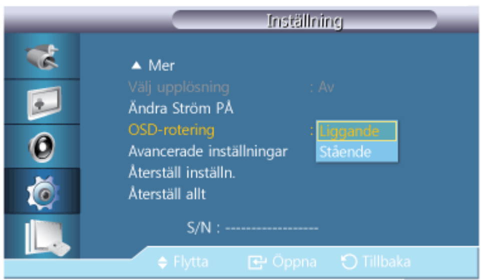
Ändra Ström PÅ PACHMT



Justerar tiden för att slå på ström för skärmen.

Varning! Ställ in tiden för ström på att vara längre, för att undvika överspänning.

OSD-rotering PACHMT



OSD-rotation

1. **Liggande**
2. **Stående**

Avancerade inställningar PACHMT

Konfigurerar inställningarna mer laborerande.

Temperatur

Skyddar produkten genom att detektera den invändiga temperaturen.

Temperaturkontroll



Kontrollerar produktens interna temperatur och anger önskad temperatur.

Produkten är som standard inställd på 77˚C.

Obs

- Bilden blir dunkel om temperaturen överskrider angiven temperatur, och produkten stängs automatiskt av för att förhindra överhettning om temperaturen fortsätter att stiga.
- Det bästa är att använda produkten vid en temperatur på 75 - 80˚C (baserat på en omgivande temperatur på 40˚C).

  Mer information om driftsförhållanden finns under "Specifikationer".

Aktuell temperatur



Visar produktens aktuella temperatur.

Autostart



Aktiverar eller avaktiverar produktens **Autostart**.

- Av

- På

Obs

När**Autostart** är **På** kommer produkten att slå på automatiskt så fort den ansluts till ström.

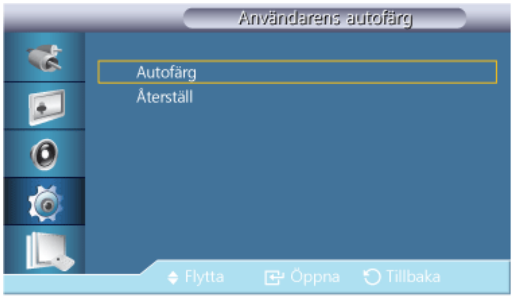
Knapplås



Låser eller låser upp skärmkontrollknapparna på produkten.

- Av
- På

Användarens autofärg



1. **Autofärg**

   Justerar automatiskt färgerna.

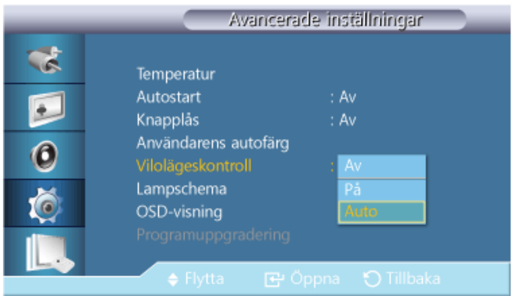
2. **Åters.**

   Återställer färginställningarna.

Obs

Endast aktiverad i **PC**-läget.

Vilolägeskontroll



Ställer in vänteläge, som aktiveras när det inte finns någon insignal.

- Av

  Meddelandet <Ingen signal> visas om det inte finns någon insignal.

- På

  Energisparläget aktiveras när det inte finns någon insignal.

- Auto

  Om det inte finns någon insignal:

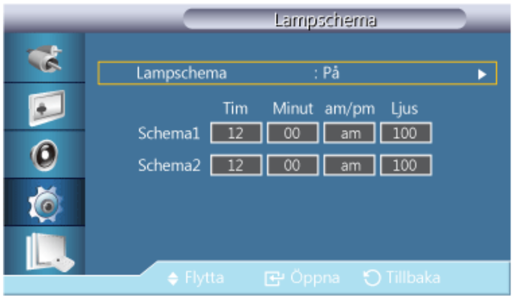
  - Aktiveras energisparläget om en extern enhet är ansluten.

  - Visas meddelandet <Ingen signal> om ingen extern enhet är ansluten.

Obs

- Endast aktiverad i läget PC, DVI, HDMI och DP(DisplayPort).
- Auto avaktiveras i HDMI-läget.

Lampschema

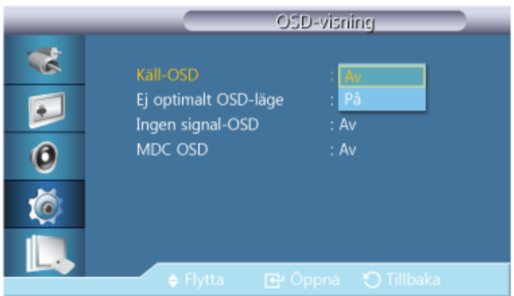


Justerar ljusstyrkan till ett användarspecificerat värde på en angiven tid.

OSD-visning

Visar eller döljer en menypost på skärmen.

Käll-OSD



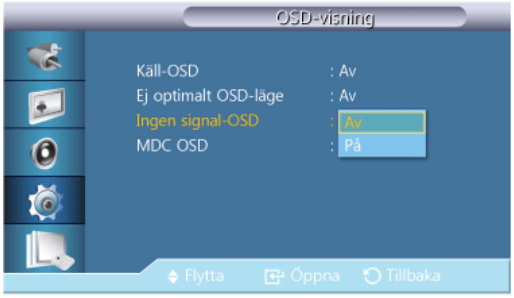
- Av
- På

Ej optimalt OSD-läge



- Av
- På

Ingen signal-OSD



- Av
- På

MDC OSD



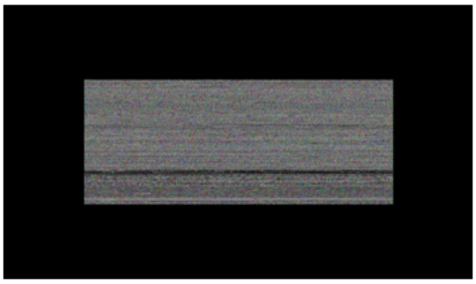
- Av
- På

Programuppgradering

Utför en programuppgradering.

1. Anslut produkten till en dator via en digital signal, som **DVI** eller **HDMI**. Klicka på BMP-bildfilen som är konverterad från en programkod. Bilden nedan visas på produktskärmen.

2. När en BMP-bild som programkoden har konverterat visas på skärmen väljer du **Programuppgradering**.



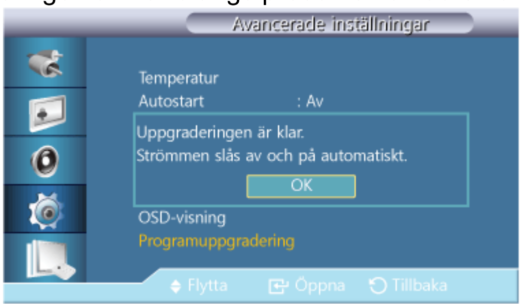
Obs

Om det finns två eller fler BMP-bilder visas de på skärmen som ett bildspel.

- Vi rekommenderar att uppspelningsintervallet för BMP-bilderna i bildspelet är en sekund. Bildextraheringen minskar antagligen vid andra uppspelningsintervall.
- En BMP-bild kanske inte kan extraheras om den täcks av en annan bild (t.ex. muspekaren).

3. Om en senare programversion hittas kommer du att få frågan om du vill uppgradera till den mest aktuella versionen. Om du väljer <**Ja**> startar uppgraderingen.

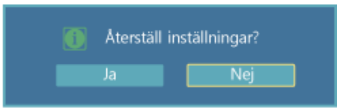
4. När programuppgraderingen är klar stängs produkten av automatiskt.



Obs

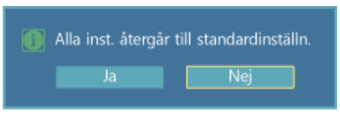
- Detta fungerar endast med en digital signal, som i läget **DVI**, **HDMI1** eller **HDMI2**. (Ingångsupplösningen måste vara identisk med panelupplösningen.)
- I läget **HDMI1** och **HDMI2** stöds endast timningsvärdena som används för både PC och TV om **Ändra namn** är inställt på **PC** eller **DVI PC**.
- Detta stöds endast om **Storlek** är inställt på **16:9**.

Återställ inställn. PACHMT



Återställ alla värden för en inställning.

Återställ allt PACHMT



Återställ alla inställningar för skärmen.

Flerstyrning

Tillgängliga lägen

- PC / DVI / DisplayPort
- AV
- Component
- HDMI
- MagicInfo
- TV

Obs

- En TV-mottagningsbox (säljs separat) måste anslutas för att kunna använda TV:n (endast USA)
- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Flerstyrning

Tilldelar INSTÄLLNINGEN ett individuellt ID.



- **ID-inst.**

  Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN.

- **Ange ID**

  Används för att välja sändarfunktioner för den individuella inställningen. Endast en UPPSÄTTNING där ID:t överensstämmer med sändarinställningen aktiveras.

- **MDC-anslutning**

  Väljer en port att hämta MDC-ingång från.

  - Kommunicerar med MDC via en **RS232C MDC**-kabel.
  - Kommunicerar med MDC via en **RJ45 MDC**-kabel.

- **Nätverksinställning**

  - **IP-inställning** : **Manuell**, **Auto**
  - **IP-adress** : Ange **IP-adress** manuellt om **IP-inställning** är inställt på **Manuellt**.

- **Subnätmask** : Ange **Subnätmask** manuellt om **IP-inställning** är inställt på **Manuellt.**
- **Gateway** : Ange **Gateway** manuellt om **IP-inställning** är inställt på **Manuellt.**

MagicInfo

Tillgängliga lägen

- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo
- T TV

Obs

- **MagicInfo** kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.
- Fjärrkontrollen kan användas för att välja **MagicInfo**. Vi rekommenderar att du använder ett separat USB-tangentbord för att helt kunna utnyttja **MagicInfo.**
- Efter att du anslutit och kopplat ur HDMI-kabeln som användes för **MagicInfo** ska du se till att stänga av strömmen på både skärmen och nätverksboxen och sedan slå på dem igen samtidigt, eller slå av skärmen och sedan på igen med fjärrkontrollen.
- Om endast skärmens strömbrytare stängs av och sedan slås på igen kommer inte nätverksboxen att fungera som den ska. Se till att du slår av strömbrytaren på både skärmen och nätverksboxen och sedan slår på dem igen.
- Fel kan uppstå om du flyttar anslutna enheter när **MagicInfo** startar i enhetsläge. Ställ endast in externa enheter om LCD-skärmen är påslagen.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används till nätverket (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av. Om du kopplar ur kabeln måste du starta om systemet.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används av en USB-enhet (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av.
- Tryck på knappen SOURCE i **MagicInfo** för att få åtkomst till andra källor.
- Det förinställda lösenordet för LCD-skärmen är "000000".
- Serverprogrammets alternativ för påslagning fungerar endast om LCD-skärmens ström är helt avstängd.

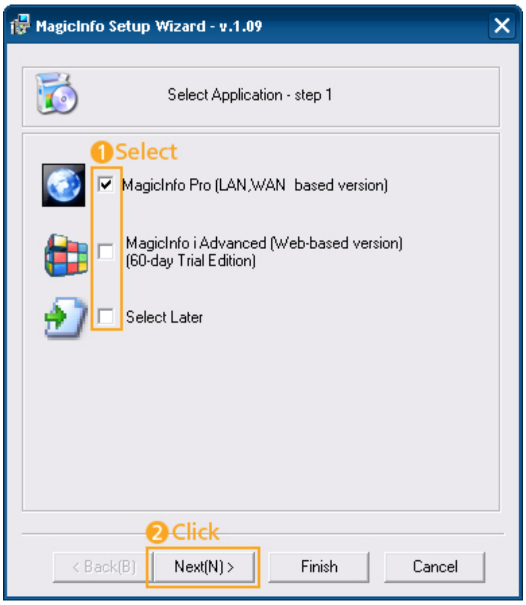
  Se till att du inte använder påslagningsalternativet när LCD-skärmen håller på att stänga ner eftersom det kan orsaka systemfel på LCD-skärmen.
- Vid användning av **MagicInfo** med MagicInfo Server Program: kör nätverksläget.
- När du använder **MagicInfo** med enheten direktansluten till LCD-skärmen: kör enhetsläget.
- Tryck på ESC för att gå direkt till **MagicInfo** Windows-skärm.

- För att installera **MagicInfo** på en Windows-skärm krävs ett tangentbord och en mus.
- Information om installation av **MagicInfo** på en Windows-skärmen finns i hjälpen till MagicInfo Server.

  Vi rekommenderar starkt att du inte stänger av strömmen när enheten arbetar.
- Transparent klocka stöds inte av vridbara LCD-skärmar.
- Vridbara LCD-skärmar stödjer en skärmupplösning på 720*480(SD) för filmer.
- För enhet D: gäller inte **EWF**.
- För att spara inställningarna som har ändrats när **EWF** har status **Enable** måste du **Commit** dem.
- När du väljer **Disable**, **Enable** eller **Commit** startar systemet om.

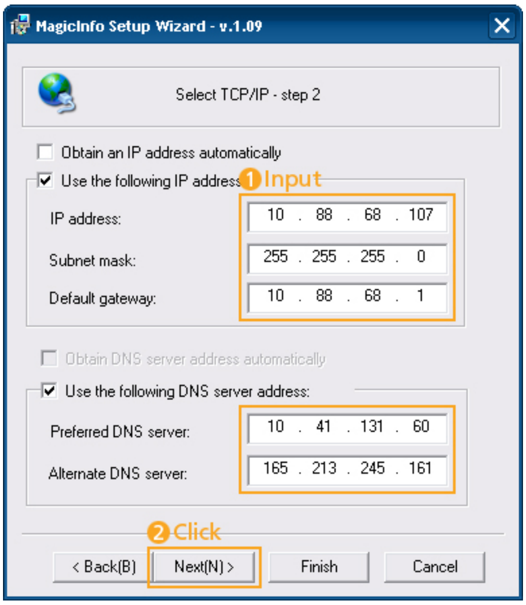
MagicInfo

1. Select Application - step 1



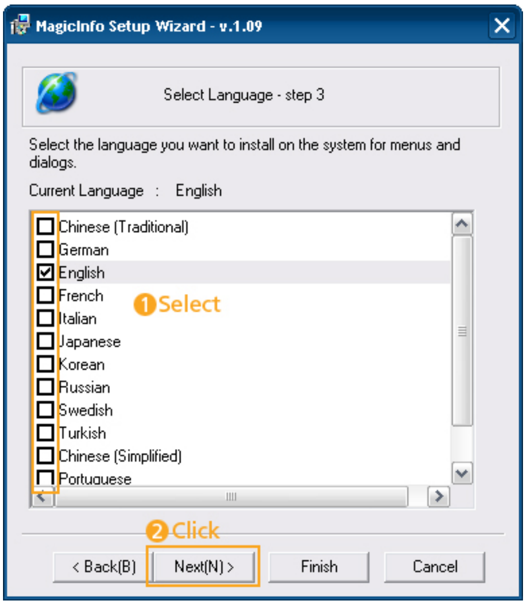
Du kan välja ett program som ska köras på datorn när Windows startar.

2. Select TCP/IP - step 2



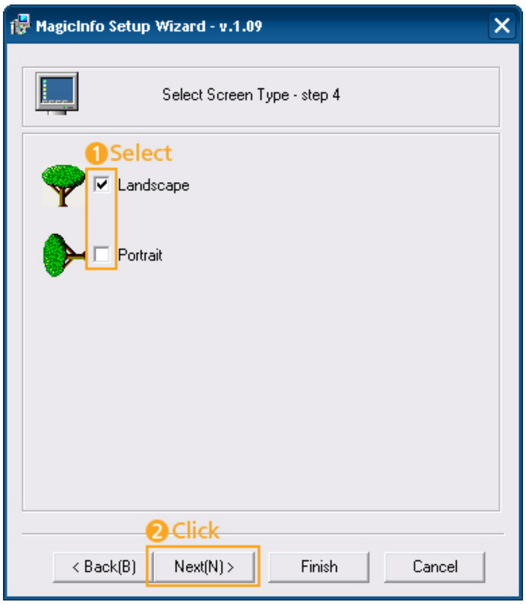
I step 2 för MagicInfo Setup Wizard behöver du inte gå till nätverksinställningarna på skrivbordet för att göra inställningar för TCP/IP. Det gör du i step 2 av MagicInfo-installationen.

3. Select Language - step 3



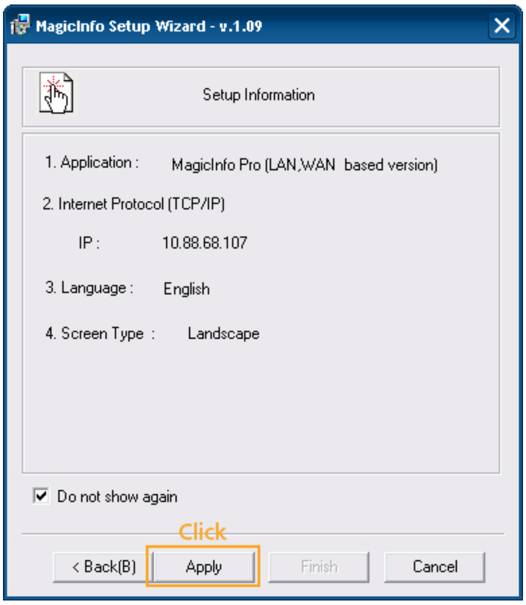
Om du använder flera språk kan du välja att ange ett specifikt språk bland dem.

4. Select Screen Type - step 4



Du kan välja vilken rotationstyp som ska användas för din enhet.

5. Setup Information



Visar inställningarna som har valts av användaren.

Obs

Om ikonen **Magicinfo** inte visas i meddelandeområdet dubbelklickar du på ikonen **Magicinfo** på skrivbordet för Windows. Ikonen visas.

Felsökning

Egenhändigt funktionstest

Obs

Kontrollera följande saker innan du ringer efter hjälp. Kontakta servicecentret rörande problem som du inte kan lösa själv.

Egenhändigt funktionstest

1. Slå av både datorn och LCD-skärmen.

2. Koppla ur videokabeln från datorns baksida.

3. Slå på LCD-skärmen.

   På bilden nedan visas ("**Ingen signal**") på en svart bakgrund när LCD-skärmen fungerar normalt, även om ingen videosignal har hittats: När du använder Self-Test mode förblir strömindikatorn grön och figurerna rör sig på skärmen.

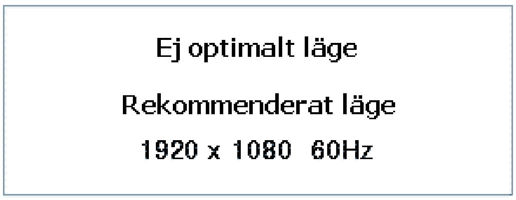


4. Stäng av LCD-skärmen och återanslut videokabeln, starta sedan både datorn och LCD-skärmen.

Om LCD-skärmen fortfarande är tom när du har följt proceduren skall du kontrollera din videostyrning och ditt datorsystem, LCD-skärmen fungerar som den ska.

Varningsmeddelanden

Du kan även visa skärmen med upplösningen 1920 x 1080. Du kommer dock att få ett meddelande under en minut där du kan välja att ändra skärmupplösningen eller ha kvar aktuellt läge under den tiden. Om upplösningen är mer än 85 Hz visas en svart skärm eftersom LCD-skärmen inte stöder mer än 85 Hz.



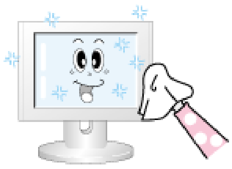
Obs

Under Specifikationer > Förinställda tidslägen finns information om vilka upplösningar och frekvenser som LCD-skärmen stöder.

Underhåll och rengöring

1) Underhålla höljet till LCD-skärmen.

Rengör med en mjuk trasa efter att du har kopplat ur strömsladden.



- Använd inte bensen, thinner eller andra antändbara ämnen.

2) Bevara plattskärmsvisning.

Rengör med en mjuk trasa (bomull).



- Använd aldrig aceton, benzen eller tinner.

  (De kan orsaka fläckar eller fel på skärmens yta).

- Användaren ansvarar för skada som kan uppkomma genom användning av de här ämnena.

Symptom och rekommenderade lösningar

Obs

En LCD-skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Därför kan ett eventuellt problem med datorn eller bildkortet orsaka att LCD-skärmen blir tom, får dålig färgkvalitet, att det bildas brus på skärmen etc. Om detta är fallet ska du först kontrollera felets orsak och sedan kontakta ett Servicecenter eller en återförsäljare.

1. Kontrollera om strömkabeln och videokablarna är korrekt anslutna till datorn.

2. Kontrollera om datorn piper mer än 3 gånger när den startas.

   (Om så, krävs service.)

3. Om du har installerat ett nytt videokort eller om du har sammansatt datorn, kontrollera att adaptern är installerad för video.

4. Kontrollera om skärmens sökkvoten är inställd mellan 50 Hz - 85 Hz.

   (Överskrid inte 60 Hz när du använder max. upplösningen.)

5. Om du har problem med installation av grafikdrivrutinen startar du datorn i felsäkert läge, tar bort grafikkortet i "Control Panel (Kontrollpanelen) −> System (System) −> Device Administrator (Enhetshanteraren)" och startar sedan om datorn så att grafikdrivrutinen installeras på nytt.

Kontrollista

Obs

- Följande tabell listar möjliga problem och lösningar. Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

- För mer nätverksrelaterad information, se MagicInfo avsnittet för felsökning.

Problem kopplade till installationen (läge PC)

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmsinstallationen och lösningar finns angivna.

Q: LCD-skärmen blinkar.

A: Kontrollera om signalkabeln mellan dator och LCD-skärm är ordentligt ansluten.

(Se Ansluta en dator)

Problem kopplade till skärmen.

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmen och lösningar finns angivna.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn är av.

A: Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten och att LCD-skärmen är påslagen.

(Se Ansluta en dator)

Q: "**Ingen signal**" meddelande.

A: Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till dator- eller videokällorna.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera att dator- och videokällorna är påslagna.

Q: "Meddelandet "**Ej optimalt läge**"

A: Kontrollera videoadapterns maximala upplösning och frekvens.

A: Jämför dessa värden med data i tidsdiagrammet för Förinställda tidslägen.

Q: Bilden rullar vertikalt.

A: Kontrollera om signalkabeln är ordentligt ansluten. Anslut den igen, vid behov.

(Se Ansluta en dator)

Q: Bilden är inte klar, bilden är suddig.

A: Kör frekvensinställning, **Grov** och **Fin.**

A: Slå på den igen efter att du har tagit bort alla tillbehör (videoförlängingskabel etc.).

A: Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderade intervall.

Q: Bilden är instabil och skakar.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under LCD-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Spökbilder visas ofta i bilden.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under LCD-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Bilden är för ljus eller för mörk.

A: Ändra **Ljusstyrka** och **Kontrast**.

(Se **Ljusstyrka**, **Kontrast**)

Q: Skärmfärgen är felaktig.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Färgerna har mörka skuggor.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Den vita färgen är dålig.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Strömindikatorn blinkar.

A: LCD-skärmen sparar aktuella ändringar som görs i inställningar för OSD-minnet.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn blinkar varje 0,5 eller 1 sekund.

A: LCD-skärmen använder strömhanteringssystemet. Tryck på en knapp på tangentbordet.

Problem kopplade till ljudet

Obs

Problem kopplade till ljudsignaler och möjliga lösningar anges nedan.

Q: Inget ljud.

A: Säkerställ att audiokabeln är korrekt ansluten till båda audioportarna på LCD-skärmen och till audioporten på ljudkortet.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera volymnivån.

Q: Ljudnivån är för låg.

A: Kontrollera volymnivån.

A: Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.

Q: Ljudet är för högt eller för lågt.

A: Ändra **Diskant** och **Bas** till lämpliga nivåer.

Problem kopplade till fjärrkontrollen

Obs

Problem kopplade till fjärrkontrollen och lösningar finns angivna.

Q: Fjärrkontrollknapparna svarar inte.

A: Kontrollera batteriernas polaritet (+/-).

A: Kontrollera om batteriet är slut.

A: Kontrollera om strömmen är på.

A: Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten.

A: Kontrollera om en speciell fluorescerande lampa eller neonlampa är tänd i närheten.

Frågor och svar

Q: Hur ändrar jag frekvens?

A: Frekvensen kan ändras vid omkonfigurering av grafikkortet.

Obs

Stödet för videokort kan variera, beroende på vilken version av drivrutin som används. (Se bruksanvisningen för dator eller videokort för ytterligare information.)

Q: Hur ändrar jag upplösningen?

A: Windows XP:

Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar.

A: Windows ME/2000:

Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar.

* Kontakta grafikkortets tillverkare för mer information.

Q: Hur ställer jag in energisparläget?

A: Windows XP:

Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm→ Aktiverar energisparfunktionen i skärmsläckaren.

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

A: Windows ME/2000:

Kontrollpanelen → Bildskärm → Skärmsläckare.

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

Q: Hur rengör jag höljet/LCD-panelen?

A: Koppla ur strömsladden och rengör LCD-skärmen med en mjuk trasa, antingen med mild tvållösning eller bara med vatten.

Lämna inga rengöringsmedel eller repor på höljet. Låt inte vatten tränga in i LCD-skärmen.

Q: Hur spelar jag video?

A: Video stöder endast MPEG1 och WMV codec. Installera motsvarande codec för att spela video. Observera att vissa codec inte är kompatibla.

Obs

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Specifikationer

Allmänt

Allmänt

Modellnamn	SyncMaster 400DX-3 / 460DX-3

LCD-skärm

Storlek	400DX-3	40 tum (101 cm)
	460DX-3	46 tum (116 cm)
Visningområde	400DX-3	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)
	460DX-3	1018,08 mm (H) x 572,67 mm (V)

Synkronisering

Horisontal	30 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 85 Hz

Bildskärmsfärg

16,7 M (sant)

Upplösning

Optimal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maximal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz

Maximal pixelklocka

148,5MHz (Analog,Digital)

Nätanslutning

Den här produkten stöder 100 - 240 V.

Eftersom standardspänningen kan variera från ett land till ett annat ska du kontrollera etiketten på produktens baksida.

Signalkabel

D-sub(Component), DVI-D In/Out, AV, HDMI 1/2, RS232C In/Out, DP, DC Out, Stereo Audio In/Out, Audio In(L/R), RJ45, IR In/Out

Nätverk: USB, LAN, D-sub utgång (endast nätverksmodell)

Mått (B x D x H)

Med stativ	400DX-3	930,8 x 606,9 x 311,0 mm
Utan stativ		930,8 x 547,4 x 130,0 mm 930,8 x 547,4 x 136,0 mm (Med alternativet skyddsglasögon)
Med stativ	460DX-3	1068,0 x 688,2 x 311,0 mm
Utan stativ		1068,0 x 620,5 x 130,0 mm 1068,0 x 620,5 x 136,0 mm (Med alternativet skyddsglasögon)

Vikt

med nätverks-box	400DX-3	19,3 Kg 23,0 Kg (Med alternativet skyddsglasögon)
utan nätverks-box		17,0 Kg 20,7 Kg (Med alternativet skyddsglasögon)
med nätverks-box	460DX-3	23,5 Kg 27,5 Kg (Med alternativet skyddsglasögon)
utan nätverks-box		21,2 Kg 25,2 Kg (Med alternativet skyddsglasögon)

VESA-monteringsgränssnitt

600 mm x 400 mm

Miljöaspekter

Drift (med nätverksbox)	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Drift (utan nätverksbox)	temperatur: 0˚C ~ 40˚C (32˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Förvaring	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Plug and Play-kapacitet

LCD-skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan LCD-skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftsvilkor och LCD-skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av LCD-skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bild-punkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.220.800.

Obs

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

När nätverksboxen är ansluten

Klass A (Information/kommunikationsutrustning för industrianvändning)

Att observera för återförsäljare och användare. Den här enheten är registrerad för EMC-krav för industrianvändning (klass A) och kan användas i andra områden än vanliga hushåll.

När nätverksboxen inte är ansluten

Klass B (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

Den här enheten är registrerad enligt EMC för hemanvändning (Klass B). Kan användas i alla områden. (Utrustning av klass B utsänder mindre elektromagnetiska vågor än klass A).

Energisparfunktion

LCD-skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter PowerSaver. Systemet spar energi genom att ställa om LCD-skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. LCD-skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. Energisparsystemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

Energisparfunktion

400DX-3

Status	Normal drift	Energisparläge	Ström av	Ström av (Strömbrytare)
Strömindikator	På (Grön)	Blinkar	Gul	Av
Strömförbrukning (med nätverksbox)	250 Watt (852,5 BTU/h)	5 Watt (17,05 BTU/h)	5 Watt (17,05 BTU/h)	0 Watt (0 BTU/h)
Strömförbrukning (utan nätverksbox)	200 Watt (682 BTU/h)	2 Watt (6,28 BTU/h)	1 Watt (3,41 BTU/h)	0 Watt (0 BTU/h)

460DX-3

Status	Normal drift	Energisparläge	Ström av	Ström av (Strömbrytare)
Strömindikator	På (Grön)	Blinkar	Gul	Av
Strömförbrukning (med nätverksbox)	300 Watt (1023 BTU/h)	5 Watt (17,05 BTU/h)	5 Watt (17,05 BTU/h)	0 Watt (0 BTU/h)
Strömförbrukning (utan nätverksbox)	230 Watt (784,3 BTU/h)	2 Watt (6,28 BTU/h)	1 Watt (3,41 BTU/h)	0 Watt (0 BTU/h)

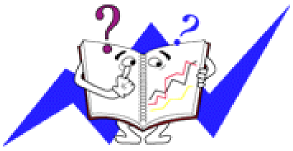
Obs

- Den faktiska energiförbrukningen kan variera från angiven energiförbrukning ovan om systemförhållandena eller inställningarna ändras.
- För att stoppa energiförbrukningen ska du trycka på strömknappen eller koppla ur strömsladden på baksidan. Se till att koppla från strömmen om du har tänkt vara borta från hemmet många timmar.
- Om du ansluter en nätverksbox (säljs separat) är LFD-enheten inte längre kompatibel med Energy Star 5.0.

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är samma som följande förinställda tidslägen justeras skärmen automatiskt. Men om signalen är en annan kan skärmen bli tom när ström-LED-lampan är på. Se bruksanvisningen för grafikkortet och justera skärmen enligt följande.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA,1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-
VESA,1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Information

För bättre display

Ställ in datorns upplösning och skärmens injektionshastighet (uppdateringsfrekvens) på datorn enligt beskrivningen nedan för att få bästa bildkvalitet. Du kan få en ojämn bildkvalitet på skärmen om bästa möjliga bildkvalitet inte tillhandahålls för TFT-LCD.

- Upplösning: 1920 x 1080
- Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 60 Hz

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

- Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.220.800.

Vid rengöring av skärmen och panelen utvändigt ska du använda en liten mängd vatten och en mjuk trasa. Gnid lätt när du rengör LCD:n. Om du trycker för hård kan det orsaka skador.

Om du inte är nöjd med bildkvaliteten kan du förbättra den genom att använda funktionen **Autojustering** i fönstret som visas när du trycker på en autoknapp. Om bilden fortfarande inte är tillfredsställande efter den automatiska justeringen använder du justeringsfunktionen **Fin**/**Grov**.

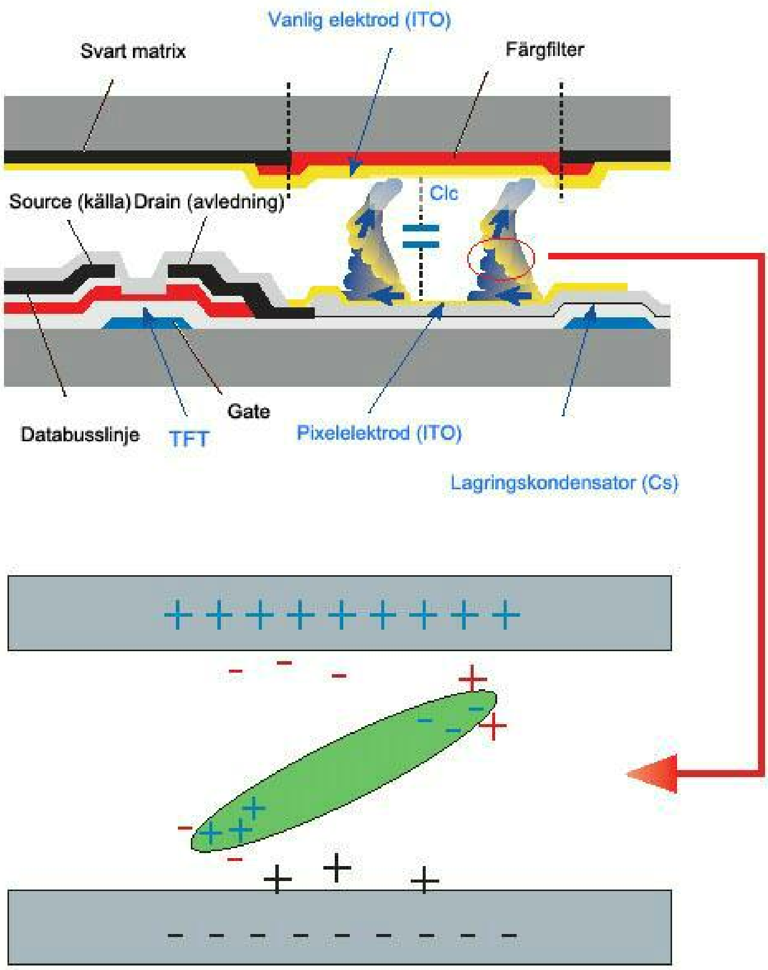
Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig. Ändra läget till energispar eller aktivera en skärmsläckare för rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.

PRODUKTINFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)

Vad är bildskärmsbränning?

Bildskärmsbränning uppstår inte när en LCD-skärm används under normala förhållanden.

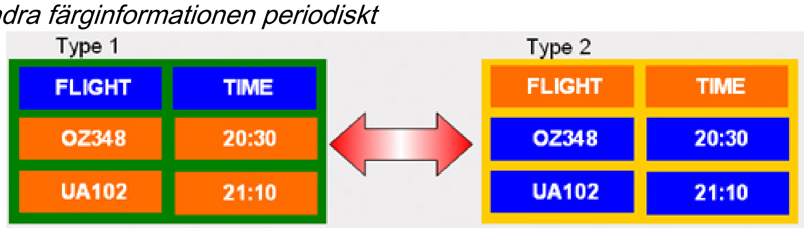
Normala förhållanden anges som kontinuerligt förändrade bildmönster. När LCD-skärmen används under lång tid med ett oförändrat mönster (mer än 12 timmar) kan det uppstå en skillnad i spänning mellan elektroder som driver kristallerna på skärmens yta (LC = Liquid Crystal) i en pixel. Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar över tid, vilket gör att kristallerna förflyttar sig. När detta inträffar kan den föregående bilden synas när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

- Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
- Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmegenskaper.
- Om möjligt, använd en skärmsläckare - Enfärgad skärmsläckare eller skärmsläckare med rörliga bilder rekommenderas.

Ändra färginformationen periodiskt



Obs

Använd två olika färger

Rotera färginformationen med två olika färger var 30:e minut.

- Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.

  Undvik att använda grå färger, som lätt kan orsaka bildskärmsbränning.

  Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)



Ändra färgen för tecknen periodiskt

- Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad.

  - Cykel: Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.



- Visa bilder och logotyp periodiskt.

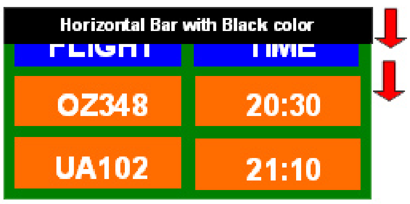
  - Cykel: Rörlig på bild på skärm tillsammans med logotyp under 60 sekunder efter 4 timmars användning.

- Bästa sättet att skydda skärmen från bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den. Om dessa rekommendationer inte följs kan det påverka garantins giltighet.

Verkställ skärmscroll-funktion för produkten

- Verkställ skärmbläddringsfunktionen

  - Symptom: Horisontellt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



Verkställ skärmpixel-funktion för produkten

- Verkställ skärmpixelsfunktionen

- Symptom: Punkt med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Verkställ skärmfältsfunktion

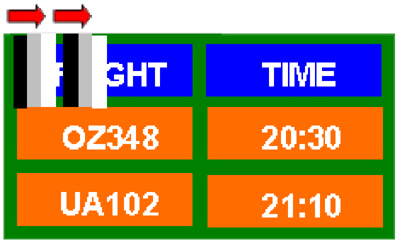
  - Symptom: Horisontellt/vertikalt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



Verkställ skärmrensningsfunktion för produkten

- Verkställ skärmraderingsfunktionen

  - Symptom: 2 vertikala block rör sig vid rensning av bilden



Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

Obs

Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta SAMSUNG Support.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ca
		http://www.samsung.com/ca_fr (French)
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com
	4004-0000	
BOLIVIA	800-10-7260	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
	From mobile 02-482 82 00	
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

Europe		
ALBANIA	42 27 5755	http://www.samsung.com
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch)

Europe

		http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	http://www.samsung.com
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o., Oasis Florenc, Sokolovská 394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864, € 0,14/Min)	http://www.samsung.com
CYPRUS	From landline : 8009 4000	http://www.samsung.com
GREECE	From landline : 80111-SAMSUNG (7267864) From landline & mobile : (+30) 210 6897691	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	http://www.samsung.com
MONTENEGRO	020 405 888	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801-1SAMSUNG (172-678) +48 22 607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	808 20-SAMSUNG (808 20 7267)	http://www.samsung.com
RUMANIA	From landline : 08010-SAMSUNG (7267864) From landline & mobile : (+40) 21 206 01 10	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com

Europe		
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch
		http://www.samsung.com/ch_fr/(French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com

CIS		
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
GEORGIA	8-800-555-555	http://www.samsung.com
ARMENIA	0-800-05-555	http://www.samsung.com
AZERBAIJAN	088-55-55-555	http://www.samsung.com
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MONGOLIA	-	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua
		http://www.samsung.com/ua_ru
BELARUS	810-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
		http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	1800 1100 11	http://www.samsung.com
	3030 8282	
	1800 3000 8282	
	1800 266 8282	
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
	021-5699-7777	

Asia Pacific		
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) for PLDT 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) for Digitel 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) for Globe 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999 0266-026-066	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

Middle East		
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Africa		
CAMEROON	7095- 0077	http://www.samsung.com
COTE D'LVOIRE	8000 0077	http://www.samsung.com
GHANA	0800-10077 0302-200077	http://www.samsung.com
KENYA	0800 724 000	http://www.samsung.com
NIGERIA	0800-726-7864	http://www.samsung.com
SENEGAL	800-00-0077	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TANZANIA	0685 88 99 00	http://www.samsung.com
UGANDA	0800 300 300	http://www.samsung.com

Ordlista

Bildpunktstopp	Bilden på skärmen består av röda, gröna och blå punkter. Ju närmare punkterna ligger varandra, desto högre up-

	plösning. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas "Bildpunktstopp". Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skärmen måste ritas om flera gånger per sekund för att bilden ska skapas och visas för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Exempel: Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.
Horisontell frekvens	Tiden det tar att läsa av en rad från höger kant till vänster kant på skärmen horisontalt kallas horisontal cykel. Den horisontala cykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz
Sammanflätade och ej sammanflätade metoder	Att visa de horisontala raderna på skärmen uppifrån och ned efter varandra kallas ej sammanflätad metod, medan metoden att visa udda rader och sedan jämna rader kallas sammanflätad metod. Ej sammanflätad metod används för huvuddelen av alla skärmar för att uppnå en tydlig bild. Sammanflätad metod används av tv-apparater.
Plug & Play	Den här funktionen ger bästa möjlig resultat för användaren genom att datorn och skärmen kan utbyta information automatiskt. Den här skärmen följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.
Upplösning	'Upplösning' är antalet lodräta och vågräta punkter (pixlar) som används för att skapa skärmbilden. Siffran anger skärmvisningen. Hög upplösning är bra när flera uppgifter ska göras, eftersom mer information kan visas på skärmen. Exempel: Om upplösningen är 1920 X 1080 består skärmen av 1920 horisontala bildpunkter (horisontal upplösning) och 1080 vertikala rader (vertikal upplösning).

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt

(Gäller EU och andra europeiska länder med särskild batteriåtervinning.)

Denna markering på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte slängs på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda naturresurser och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt

(Gäller EU och andra europeiska länder med särskild batteriåtervinning.)

Markeringen på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batteriet i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66.

Batteriet i denna produkt är inte avsett att bytas av användare. Mer information om batteribyte kan du få från närmaste serviceställe. Försök inte att ta bort batteriet eller slänga det i en eld. Ta inte isär, krossa inte och stick inte hål på batteriet. Om du funderar på att kassera produkten kan en återvinningsstation vidta de korrekta åtgärderna för återvinning och behandling av produkten, inklusive batteriet.

Behörighet

Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan förvarning.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall inte hållas ansvarigt för tillfälliga skador eller följdskador som beror på möblering, prestanda eller användning av den här produkten.

Samsung är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Electronics Co., Ltd. Microsoft, Windows och Windows NT är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association. Alla övriga produktnamn som nämns häri kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive ägare.

TruSurround XT, SRS and the symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.

TruSurround XT technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.